



Uživatelský manuál

iGO Europe 2006 | SD™
GPS navigační software pro Pocket PC

Březen, 2006

Licenční sdělení

Nav N Go Kft.
Gábor Áron u. 51.
H-1026 Budapest, Hungary
www.i-go.com

Provedení výrobku a informace zde obsažené mohou být bez předchozího upozornění kdykoliv změněny.

Žádná část tohoto manuálu nesmí být reprodukována nebo rozmnožována elektronicky, mechanicky ani jiným způsobem (včetně fotokopírování) bez výslovného písemného souhlasu firmy Nav N Go Ltd.

© Copyright 2005-2006, Nav N Go Kft.
Všechna práva vyhrazena.

Plug & Go – jednoduché, jak jen to jde

Děkujeme Vám, že jste si vybrali iGO jako svůj navigátor do automobilu, který Vás dovede "od dveří ke dveřím". Používání programového vybavení uloženého na SD paměťové kartě je velmi snadné. Nejprve si přečtěte Příručku pro rychlé nastavení a pak již můžete začít software bez problémů používat. Přehled veškerých funkcí, které iGO nabízí, naleznete v tomto návodu. Ovládání iGO je však natolik jednoduché a intuitivní, že není nezbytně nutné číst celý manuál, nicméně zde naleznete přesný popis funkcí jednotlivých tlačítek a ikon.

Obsah

1 Upozornění a bezpečnostní informace.....	8
2 Všeobecné informace	9
3 Používání iGO (Ovládání)	11
3.1 Tlačítka na přístroji	11
3.1.1 Sklápění nahoru a dolů.....	12
3.1.2 Přibližování a oddalování	12
3.1.3 Otáčení vlevo a vpravo.....	13
3.1.4 Sdělování hlasových instrukcí	13
3.1.5 Obrazovka Informace o Trase	13
3.1.6 Přepínání mezi obrazovkami Mapa a Navigace	13
3.1.7 Umístění Značky do mapy.....	14
3.1.8 Minimalizace iGO	14
3.2 Ovládací prvky a tlačítka na displeji.....	14
3.2.1 Přímý výběr	14
3.2.2 Výběr pomocí seznamu.....	14
3.2.3 Posuvníky.....	15
3.2.4 Přepínače	15
3.2.5 Speciální přepínače.....	16
3.2.6 Přepínače v Rychlém menu	16
3.2.7 Virtuální klávesnice.....	16
3.2.7.1 ABC typ klávesnice	17
3.2.7.2 QWERTY klávesnice	17
3.2.7.3 Numerická klávesnice	18
4 Objevování programu prostřednictvím obrazovek	19
4.1 Hlavní menu.....	19
4.2 Obrazovka O programu	20
4.3 GPS data	20
4.3.1 Zobrazování dat GPS	21
4.3.2 Ukazatel stavu připojení k přijímači GPS.....	21
4.3.3 Ukazatel kvality signálu GPS.....	22
4.3.4 Nastavení GPS (detekce a konfigurace)	22
4.3.5 Synchronizace času	22
4.4 Mapa.....	23
4.4.1 2D a 3D pohled na mapu.....	23
4.4.2 Úrovně přiblížení	24
4.4.3 Denní a noční barevné schéma.....	25

4.4.4 Ulice a silnice	26
4.4.5 Další mapové prvky	27
4.4.6 Současná pozice a funkce Zobrazit pozici na silnici	27
4.4.7 Bodový výběr v mapě (kurzor).....	28
4.4.8 Označení bodu v mapě (Připínáček)	29
4.4.9 Viditelné POIs.....	29
4.4.10 Aktivní prvky trasy	31
4.4.10.1 Výchozí, cílové a průjezdní body	31
4.4.10.2 Animované označení odbočky	31
4.4.10.3 Aktivní úsek trasy.....	31
4.4.10.4 Neaktivní úsek trasy.....	32
4.4.10.5 Nepreferované silnice na trase	32
4.5 Mapové obrazovky.....	33
4.5.1 Náhled na odbočku a informace o trase (č. 1).....	34
4.5.2 Přibližování a oddalování mapy (č. 2 & 3)	34
4.5.3 Sklápění mapy nahoru a dolů (č. 4 & 5)	35
4.5.4 Uzamknutí GPS polohy a směřování (č. 6)	35
4.5.5 Kurzor (č. 7).....	36
4.5.6 Grafické měřítko (č. 8).....	36
4.5.7 Menu (č. 9)	37
4.5.8 Orientace mapy a Náhled (č. 10).....	37
4.5.9 Kvalita signálu GPS (č. 11).....	38
4.5.10 Stav baterií (č. 12)	38
4.5.11 Ztlumení zvuku (č. 13).....	39
4.5.12 Ukládání a přehrávání záznamu trasy (č. 14).....	39
4.5.13 Menu Kurzor (č. 15).....	39
4.5.14 Aktuální ulice (č. 16).....	41
4.5.15 Cestovní údaje (č. 17)	41
4.5.16 Vzdálenost k nejbližší odbočce (č. 18)	42
4.5.17 Příští ulice (č. 19).....	42
4.5.18 Příští odbočka se blíží (č. 20)	42
4.6 Obrazovka Informace o Trase.....	42
4.6.1 Zobrazované údaje o trase (pro cíl a průjezdní body)	42
4.6.1.1 Linie trasy.....	43
4.6.1.2 Délka trasy	43
4.6.1.3 Režim.....	43
4.6.1.4 Zbývající čas	44
4.6.1.5 Příjezd.....	44
4.6.1.6 Cíl / Průjezdní bod	44
4.6.2 Varovné ikony	44
4.6.3 Zobrazit na celý displej	45
4.6.4 Parametry	46
4.7 Menu.....	46
4.7.1 Záložka Vyhledat	46
4.7.2 Záložka Rychle	46
4.7.2.1 3D Mapa	46
4.7.2.2 Zoom & Naklopení	47
4.7.2.3 Noční režim.....	47
4.7.2.4 Nastavit POI.....	47
4.7.2.5 Dialogové info	51

4.7.2.6 Nastavit Prošlé trasy	51
4.7.3 Záložka Trasa	54
4.7.3.1 Přepočítat	54
4.7.3.2 Smazat	55
4.7.3.3 Itinerář	55
4.7.3.4 Průlet	57
4.7.3.5 Editovat	57
4.7.3.6 Informace	58
4.7.4 Tlačítko Hlavní menu	59
5 Nastavení	60
5.1 Obecné nastavení	60
5.1.1 Bezpečnostní režim	60
5.1.2 Nastavení oblíbených cílů	61
5.1.3 Automatický noční režim	61
5.1.4 Varování na vysokou rychlost	61
5.1.4.1 Rychlostní omezení	62
5.1.4.2 Alternativní rychlostní omezení	62
5.1.4.3 Vymezení alternativní rychlosti	62
5.1.5 Přepočítání trasy	63
5.1.5.1 Automatický přepočet trasy	63
5.1.5.2 Dotaz na přepočet	63
5.1.5.3 Nepoužívat přepočet	64
5.1.6 Orientace displeje	64
5.2 Nastavení mapy	64
5.2.1 Denní / Noční barevný profil	64
5.2.2 Detaily režimů Navigace / Mapa	65
5.2.3 Alternativní názvy silnic	65
5.2.4 Zobrazovat názvy ulic	65
5.2.5 Texturované polygony	65
5.3 Nastavení zvuku	66
5.3.1 Hlavní zvukové nastavení / přepínač	66
5.3.2 Hlasitost hlasové navigace / přepínač	66
5.3.3 Zvuky tlačítek / přepínač	66
5.3.4 Dynamická hlasitost	66
5.3.5 Varovný tón	67
5.4 Nastavení parametrů trasy	67
5.4.1 Algoritmus	68
5.4.2 Trasa	68
5.4.2.1 Nejkratší	68
5.4.2.2 Nejrychlejší	68
5.4.2.3 Ekonomická	68
5.4.3 Vozidlo	68
5.4.4 Typy silnic zahrnuté/nezahrnuté do výpočtu	69
5.4.4.1 Nezpevněné komunikace	69
5.4.4.2 Dálnice	69
5.4.4.3 Trajekt	69
5.4.4.4 Obraty do protisměru	69
5.4.4.5 Zvláštní silnice	70
5.4.4.6 Placené dálnice	70

5.5 Jazyk & Jednotky	70
5.5.1 Jazyk programu	70
5.5.2 Jazyk hlasu	71
5.5.3 Jednotky	71
5.5.4 Nastavení datumu & formátu času	71
5.6 Rozšířené nastavení	71
5.6.1 Volby displeje	72
5.6.1.1 QVGA režim	72
5.6.1.2 2D režim stránky Mapa (orientace k severu)	72
5.6.1.3 3D v režimu navigace (orientace čelem)	72
5.6.1.4 Zvětšení při vyhledání	73
5.6.1.5 Formát zobrazování souřadnic	73
5.6.1.6 Levé / Střední / Pravé pole	73
5.6.2 Nastavení podsvícení	73
5.6.2.1 Správa napájení	73
5.6.2.2 Jas	74
5.6.3 Chytrý zoom	74
5.6.3.1 Nastavení Chytrého zoomu	75
5.6.3.2 Povolení režimu Náhledu	75
5.6.3.3 Obnovení Uzamknutí pozice a Chytrého zoomu	75
5.6.4 Volby Trasy	76
5.6.4.1 Citlivost na odbočení z trasy a prodleva přepočtu trasy	77
5.6.4.2 Prodlevy při otáčení do protisměru a Navigace od cíle	77
5.6.4.3 Plánování přes hranice	78
5.6.4.4 Zobrazit pozici na silnici (Uzamknutí na pozici)	78
5.6.5 Správa uživatelských dat	78
5.6.5.1 Zálohování dat	79
5.6.5.2 Obnova dat	79
5.6.5.3 Odstranění špendlíků	79
5.6.5.4 Smazání dat	80
5.6.5.5 Reset Rozšířeného nastavení	80
5.6.6 Spuštění & minimalizace	80
5.6.6.1 Zapnutí automatického spuštění	80
5.6.6.2 Vstup z obrazovky Dnes	80
5.6.6.3 GPS je aktivní, zatímco iGO je minimalizováno	80
5.6.6.4 Hlasová navigace je aktivní, zatímco iGO je minimalizováno	81
5.7 Ruční nastavení GPS	81
5.7.1 Komunikační protokol	81
5.7.2 Port	81
5.7.3 Přenosová rychlost	82
6 Vyhledávání	83
6.1 Vyhledat & Jet (Hlavní menu)	83
6.2 Výběr ťuknutím do mapy	83
6.3 Používání nabídky Vyhledat	84
6.3.1 Vyhledávání adresy, ulice, křižovatky nebo města	84
6.3.1.1 Zadání jména ulice nebo centra aglomerace	85
6.3.1.2 Jak změnit město nebo stát, pokud je to zapotřebí	86
6.3.1.3 Výběr adresného bodu nebo středového bodu ulice	88
6.3.1.4 Jak vyhledat křižovatku místo čísla domu	89

6.3.2 Vyhledat v historii	89
6.3.3 Vyhledání podle souřadnic	90
6.3.4 Vyhledávání POI.....	91
6.3.5 Vyhledání jednoho z oblíbených umístění (Domov/Práce).....	93
7 Příklady používání iGO	94
7.1 Zpětné plánování cesty se dvěma cíli	94
7.2 Smíšení plánování trasy se čtyřmi zastávkami a optimalizace.....	104
8 Řešení problémů	110
9 Slovníček.....	113

1 Upozornění a bezpečnostní informace

iGO je navigační systém, který Vám pomůže nalézt cestu k vybranému cíli. Pomocí GPS přijímače zjišťuje svoji přesnou polohu. iGO nevysílá žádné signály – tím, že jej používáte, neumožňujete nikomu zjistit Vaši polohu.

Doporučujeme Vám obsluhovat iGO ještě před začátkem cesty nebo tuto činnost svěřit spolujezdci. Pozornost řidiče by měla být plně věnována silničnímu provozu. Naplánujte si svoji cestu před začátkem jízdy, a pokud potřebujete provést změnu nastavení přístroje během jízdy, raději vozidlo zastavte. iGO má (volitelně) vestavěný Bezpečnostní režim, ve kterém je za jízdy znemožněno používání dotykového displeje. Pokud je iGO obsluhováno řidičem, tak Vám velmi doporučujeme zapnout Bezpečnostní mód.

Sledujte displej přístroje jen tehdy, je-li to opravdu bezpečné.

Dopravní značení je vždy nadřazené informacím, které poskytuje iGO. Pokud potřebujete odbočit z plánované cesty, iGO se přizpůsobí nové situaci a přepočítá navrženou trasu.

Nikdy neumísťujte PDA tam, kde by bránilo řidiči výhledu z vozidla, do zóny činnosti airbagů nebo kamkoliv jinam, kde by mohlo v případě nehody způsobit zranění cestujících.

2 Všeobecné informace

iGO je navigační systém optimalizovaný pro použití ve vozidle. Dokáže Vám navrhnout trasu z jednoho bodu do druhého, přičemž je lhostejno, zda-li si ji naplánujete jednoduše, nebo si určíte více průjezdních bodů. Trasu si můžete uzpůsobit dle vlastních požadavků a můžete se navigovat kamkoliv, kde máte dostupné mapové informace (uloženy na datové kartě). Nepotřebujete měnit mapy nebo se přepínat do nějaké obecné mapy, abyste se dostali za hranice, stačí jednoduše vložit SD kartu a vyjet.

Po ukončení instalace softwaru se na displeji Vašeho PDA objeví hlavní menu iGO. V tomto okamžiku vyjměte SD kartu s iGO ze slotu PDA a pak ji do něj opět vložte. Nyní je program připraven k použití. iGO používá celou obrazovku Vašeho PDA.

Pokud je na Vašem PDA spuštěno iGO, uvidíte na displeji pouze jeho ovládací rozhraní. Pokud se potřebujete přepnout do jiné aplikace, ale nechcete vypínat iGO (což by ukončilo navigaci po trase), můžete se vrátit do operačního systému ťuknutím do pravého horního rohu v hlavním menu iGO (hledejte bílý trojúhelník).

Při používání iGO nepotřebujete stylus. Všechna ovládací tlačítka jsou přizpůsobena, aby je bylo možné stisknout konečky prstů.

iGO nepoužívá žádná vyskakovací nebo vysouvací menu, jaká se používají v operačních systémech. Všechny funkce jsou přístupné pomocí tlačítek umístěných na PDA a ikon na dotykovém displeji. Většina obrazovek iGO (především menu funkcí a nastavení) je přístupná z několika dalších, což snižuje množství kroků sloužících k dosažení požadované obrazovky.


Při používání iGO nebudete potřebovat 'dvojitá ťuknutí' nebo 'ťuknutí a podržení', jelikož takovéto funkce jsou při jízdě v autě prakticky nepoužitelné. Většina nastavení je uzpůsobena na prostý dotyk, jedinou výjimkou v nastavení je změna měřítko mapy, kde je zapotřebí se jej dotknout a tahnutím upravit náhled na mapu (4.5.6).


iGO může pracovat ve třech různých režimech orientace displeje, které jsou nezávislé na nastavení v Pocket PC (na výšku, na šířku pro praváky a na šířku pro leváky). Všechny obrazovky programu jsou přizpůsobeny pro všechny režimy zobrazování a mohou se tedy v každém zobrazovacím režimu mírně lišit.

Nadto je iGO možno spustit i na PDA zařízeních se čtvercovým displejem (240 na 240 pixelů rozlišení jako je např. HP iPAQ hw6510/6515) pomocí modifikovaného obsahu displeje. Program se sám automaticky přizpůsobí na rozlišení obrazovky 240x240, takže ani zde nemusíte nic podstatného nastavovat.

Z tohoto důvodu je v tomto návodu většina obrazovek přístroje zobrazena ve třech režimech: na výšku, na šířku a ve čtvercovém rozlišení (v českém jazyce jsou pořízené ukázkové obrazovky pouze pro první dva případy).

iGO je rovněž možné používat s PDA, která pracují ve VGA režimu (480 na 640 pixelů), přičemž i zde využívá plné rozlišení displeje. I zde je toto nastavení automatické. Pokud byste z jakéhokoliv důvodu potřebovali používat standardní QVGA režim (240 na 320 pixelů), stačí Vám jen zapnout "QVGA" v Rozšířeném nastavení (5.6.1.1).

Většina obrazovek obsahuje v levém horním rohu tlačítko Zpět (). Jeho stisknutím se vrátíte na předchozí obrazovku nebo rovnou na obrazovku s mapou.

Obrazovky Nastavení mají rovněž k dispozici tlačítko Nápovědy () , které je umístěno v pravém horním rohu. Ťuknutím na něj budete přesměrováni na novou obrazovku s podrobným popisem funkcí obrazovky, kde jste se právě nacházeli.

3 Používání iGO (Ovládání)

iGO je navrženo pro snadné ovládání. Veškeré úkony jsou proveditelné pouze za použití prstů. Kde jen to je možné, tam výběr pomocí tlačítek a seznamů nahrazuje tradiční alfanumerické vstupy.

3.1 Tlačítka na přístroji

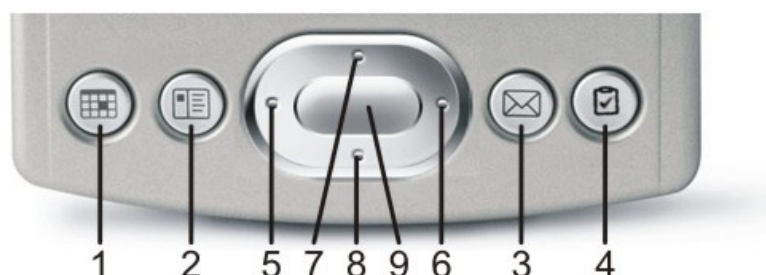
Tlačítka, umístěná na přístroji, se používají především ke zvětšování, zmenšování, naklánění, otáčení mapy a k otevírání dalších obrazovek. Kromě toho můžete pro pohyb v menu a pro výběr položky používat i směrová tlačítka (5-8) a Enter (9)

Tam, kde je to možné, iGO využívá i tlačítko Nahrávání (je na něm symbol audio kazety – na obrázku níže není zobrazeno).

U některých zařízení může existovat ještě jiné tlačítko (většinou to je tlačítko pro zapnutí vestavěné kamery či fotoaparátu). iGO používá toto tlačítko jako rychlý prostředek pro minimalizaci programu (stažení na lištu) a návrat do hlavního menu operačního systému.

Některá PDA používají pro nastavení hlasitosti kolečko. Jak zjistíte později v tomto manuálu, nastavení hlasové navigace iGO je nezávislé na nastavení zvuku PDA, ale toto kolečko lze případně použít pro nastavení primární hlasitosti iGO.

Na PDA telefonech jsou tlačítka příjmu (zelené) a ukončení (červené) hovoru buď iGO využita, nebo ne. V takovém případě jste schopni pomocí nich buď iGO umístit na lištu či přijmout hovor.



Číslo	Funkce	Obdoba na dotykovém displeji
1	Sklopit dolů (na plochý pohled)	tlačítko Sklopit dolů, pokud je zapnuto 'Zoom'

2	Sklopit nahoru (na 2D pohled)	tlačítko Sklopit nahoru, pokud je zapnuto 'Zoom'
3	Obrazovka Informace o Trase	levý horní roh na obrazovce s mapou (při aktivované trase)
4	Přepíná mezi režimem Mapa a Navigace	sekvence akcí (3 kroky)
5	Otočení mapy doleva, pohyb doleva	není dostupná
6	Otočení mapy doprava, pohyb doprava	není dostupná
7	Zoom in (přiblížení mapy), v seznamu pohyb nahoru	tlačítko Zoom in, pokud je zapnuto 'Zoom'
8	Zoom out (oddálení mapy), v seznamu pohyb dolů	tlačítko Zoom out, pokud je zapnuto 'Zoom'
9	Znovu aktivuje Uzamknutí na pozici nebo přehraje aktuální hlasové instrukce, potvrzení výběru	tlačítko Uzamknout umožňuje Uzamknutí na pozici, žádná obdoba pro hlasové instrukce, ťuknutím se potvrzuje výběr
Záznamník	Umístí špendlík do mapy	otevřete menu Kurzor a ťukněte na Označit
Kolečko	Zvyšuje a snižuje hlasitost	táhlo úpravy hlasitosti v Nastavení systému
Fotoaparát	Minimalizuje iGO	tlačítko minimalizace v Hlavním menu

3.1.1 Sklápění nahoru a dolů

Tyto funkce mění vertikální úhel pohledu na mapu zobrazovanou ve 3D režimu. iGO umožňuje prohlížení mapy v mnoha různých pohledech – od klasického kolmého náhledu (podobného 2D režimu) až po plochý pohled, díky kterému vidíte velmi daleko před sebe.

Funkce Chytrý zoom se stará o veškeré potřebné sklápění mapy během navigace (pokud se blížíte k odbočce, zvětší úhel pohledu, aby bylo vidět více detailů, pak jej opět vrátí do původního stavu). Pokud ručně změníte úhel pohledu, naklápěcí část funkce Chytrý zoom bude okamžitě odpojena a bude použito Vaše nastavení (automatické zoomování a otáčení mapy zůstane aktivní). Pro opětovnou aktivaci Chytrého zoomu musíte stisknout Enter (9) nebo ťuknout na tlačítko Uzamknout (4.5.4).

Ovládání sklápění pomocí dotykového displeje je popsáno v kapitole 4.5.3.

3.1.2 Přiblížování a oddalování

Změna měřítka mapy se provádí zoomováním. Stisknutím tlačítka Zoom out zobrazíte větší část mapy, Zoom in zobrazuje detailnější mapu.

Funkce Chytrý zoom automaticky provádí potřebné zoomování během navigace (je-li před Vámi rovný úsek, zobrazuje větší část mapy, když se blíží odbočka, přiblíží pohled na mapu, aby bylo možné zobrazit více detailů). Pokud ručně změníte úroveň přiblížení mapy, zoomovací část funkce Chytrý zoom bude okamžitě odpojena a bude použito Vaše nastavení (automatické sklápění a otáčení mapy zůstane aktivní). Pro opětovnou aktivaci Chytrého zoomu musíte stisknout Enter (9) nebo ťuknout na tlačítko Uzamknout (4.5.4).

Ovládání zoomování pomocí dotykového displeje je popsáno v kapitole 4.5.2.

3.1.3 Otáčení vlevo a vpravo

Orientace mapy Čelem (4.5.8) pokaždé podle signálů přijímaných z GPS natočí mapu po směru Vaší jízdy. Použijte tato tlačítka, pokud potřebujete zjistit, co se nachází napravo nebo nalevo od Vás.

Pokud během navigace použijete tato tlačítka, funkce Chytrý zoom bude i nadále měnit přiblížení i sklápění mapy, ale automatická orientace mapy (Čelem) bude vypnuta a mapa zůstane orientována tak, jak jste si ji navolili. Stisknutím Enter (9) nebo ťuknutím na tlačítko Uzamknout (4.5.4), znovu zapnete automatické otáčení mapy.

3.1.4 Sdělování hlasových instrukcí

Ať již se nacházíte na obrazovce Mapa nebo Navigace, můžete iGO přimět ke zopakování poslední hlasové instrukce (ovšem již s aktualizovanou vzdáleností). Kdykoliv budete potřebovat znát vzdálenost k další odbočce a směr odbočení, použijte tlačítko Enter (9).

Tip: Použijte toto tlačítko kdykoliv budete potřebovat znát kdy a jak se změní navigace po stávající trase.

Poznámka: Abyste mohli dostávat hlasové instrukce, tak nesmí být ztlumen zvuk (4.5.11), musí být umožněna hlasová navigace (5.3.2) a trasa musí být aktivní.

Poznámka: V případě, že jste vypnuli některou ze součástí funkce Chytrý zoom nebo jste změnili pohled na mapu v průběhu navigace (tj. na displeji je zobrazeno tlačítko Uzamknout), potom stisknutí tlačítka Enter nejprve vrátí navigaci do výchozího stavu (Uzamknutí na pozici a Chytrý zoom) a hlasové instrukce sdělí až po dalším stisknutí.

3.1.5 Obrazovka Informace o Trase

Přístup k nejdůležitějším údajům na obrazovce Informace o Trase je umožněn pomocí jednoho tlačítka, které je v systému pro to speciálně vyhrazeno. Stránka je přístupná také ťuknutím do spodní části displeje v režimu Navigace (4.5.14) nebo ťuknutím na tlačítko Info (4.7.3.6) v menu Trasa).

3.1.6 Přepínání mezi obrazovkami Mapa a Navigace

Přepnutím se ze stránky Navigace do stránky Mapa si během navigace můžete zobrazit větší část mapy či si uložit bod zájmu; přepnutím se ze stránky Mapa na Navigaci si naopak můžete při prohlížení mapy rychle zobrazit název ulice, po které se právě pohybujete.

3.1.7 Umístění Značky do mapy

Nejrychlejší způsob, jak si zapamatovat aktuální pozici, je stisknout na Vašem PDA tlačítko pro záznam zvuku (pokud jej máte na zařízení k dispozici). Pokud přijímáte GPS signál a máte povolenu funkci Uzamknout na pozici (4.5.4), iGO umístí do aktuální pozice značku špendlíku. Pokud máte funkci Uzamknout na pozici vypnutou a vybrali jste si bod v mapě (4.4.7), špendlík bude umístěn na tuto pozici.

Pokud Vaše PDA nemá tlačítko pro zvukový záznam, lze jako alternativní způsob záznamu pozice použít menu Kurzor (4.5.13) a ťuknout na tlačítko Označit.

3.1.8 Minimalizace iGO

Typický způsob, jak lze iGO minimalizovat (stáhnout na lištu), a zobrazit ostatní položky operačního systému PDA, je ťuknout na tlačítko Minimalizace (bílý trojúhelníček) na obrazovce Hlavního menu. Pokud má Vaše PDA 6 tlačítek, použijte jedno z nich (nejčastěji tlačítko fotoaparátu).

3.2 Ovládací prvky a tlačítka na displeji

Hlavním vstupním rozhraním iGO je dotykový displej. Při čtení tohoto manuálu zjistíte, že většina plochy displeje není používána jen pro zobrazování informací, ale slouží i jako vstupní brána pro volání dalších funkcí. Níže následuje seznam často používaných ovládacích prvků iGO.

3.2.1 Přímý výběr

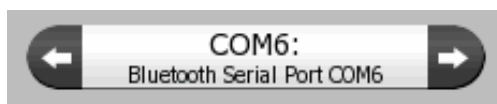
Některá nastavení mohou být vybrána přímo ze seznamu možností, které se nabízejí k výběru. Pokud je možné jednotlivé volby reprezentovat graficky, jsou zobrazeny na displeji a vybraná volba je znázorněna odlišnou barvou.







Změna ve výběru se provádí ťuknutím na jinou položku.

3.2.2 Výběr pomocí seznamu

Pokud některé položky v seznamu musí být popsány, zobrazuje se vždy jen jedna aktuálně vybraná (někdy společně s krátkým popisem), v řádku s šipkami na obou koncích.



Šipky slouží jako tlačítka. Ťuknutím na  se v seznamu posunete doleva, ťuknutím na  doprava. Nově zvolenou volbu není nutné potvrzovat. Jakmile opustíte obrazovku, vybraná hodnota se stane aktivní.

Poznámka: Jedinou výjimkou je obrazovka Ruční nastavení GPS (5.7), kde je nově nastavené parametry nezbytné potvrdit klepnutím na tlačítko  nebo pro návrat bez provedení změn stisknout tlačítko  v levém horním rohu.

3.2.3 Posuvníky

Položky, nabývající mnoha rozdílných číselných hodnot, jsou ovládány posuvníky, které umožňují nastavení na požadovanou hodnotu obdobně jako analogové potenciometry.



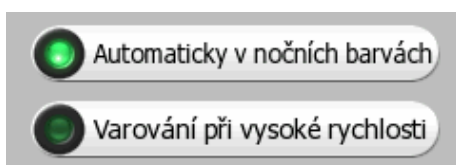
Pokud nejsou zobrazeny meze hodnot, potom pozice jezdce nejvíce vlevo znamená minimální a nejvíce vpravo maximální hodnotu daného jevu.

Jezdec může být posouván dvěma způsoby – buď chycením a přetažením na požadovanou hodnotu nebo přímým ťuknutím na požadované místo (posuvník přeskočí okamžitě). Obdobně, jako v případě seznamů, není nutné potvrzovat provedení změny. Nové nastavení je aktivní, jakmile opustíte obrazovku.

3.2.4 Přepínače

Přepínače se používají, pokud má daná volba jen dvě možnosti (nejčastěji vypnuto/zapnuto). Na rozdíl od seznamů je v řádce uvedeno jméno funkce a ne její aktuální stav. Ten se pozná podle žárovky umístěné vlevo od popisku funkce.

Tlačítko přepínání je použito v případě, že funkce má jenom dvě možnosti (obvykle Zapnuto a Vypnuto). Na rozdíl od výběru ze seznamu, horizontální linie v tomto případě zobrazuje pouze název funkce, nikoliv však už její stav. Zda-li je funkce aktivní značí světélko po levé straně.



Pokud žárovka nesvítí (🚫), funkce není aktivní. Pokud svítí (💡), funkce je aktivní. Celý proužek funguje jako tlačítko, ťuknutím kamkoliv na jeho plochu přepínáte mezi zapnutým a vypnutým stavem.

3.2.5 Speciální přepínače

Některé přepínače se však chovají odlišně. Namísto toho, aby se ztmavily, pokud jsou neaktivní, světélko se změní na přeškrtnuté červené (🚫), značící, že se možnost nebude používat. Nadto, na obrazovce Parametry trasy (5.4.4), některé přepínače pro typ silnic (použitých nebo vyjmutých pro výpočet trasy) nelze použít pro výpočet trasy určitého typu vozidla. V takovémto případě je neaktivní nejen žárovka u funkce, ale i celý řádek.



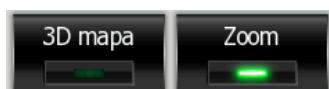
Při rozlišení 240x240 pixelů tato tlačítka vypadají trochu odlišně. Žárovka není umístěna vlevo od volby, ale pod ní, a rovněž tvar tlačítka je odlišný.



Používají se však stejným způsobem, jako tlačítka při klasickém zobrazení – ťuknutím kamkoliv na jeho plochu volbu zapnete nebo vypnete.

3.2.6 Přepínače v Rychlém menu

Přepínače v Rychlé volbě (4.7.2) se chovají stejně jako jiné přepínače, ale opět vypadají trochu odlišněji od ostatních. Pokud svítí zelené světlo, funkce je aktivní, pokud světlo nesvítí, je funkce vypnuta.



Mezi jednotlivými stavy se přepínáte dotykem tlačítka

3.2.7 Virtuální klávesnice

Pro situace, kdy je nezbytné zadávat text nebo čísla, nabízí iGO virtuální klávesnici, zobrazovanou na dotykovém displeji, která se dá jednoduše ovládat prsty. Můžete si zvolit mezi pouze textovou, pouze numerickou nebo klasickou QWERTY klávesnicí, obsahující jak písmena tak i čísla. iGO si zapamatuje Vaši volbu a napříště nabídne klávesnici, jakou jste si zvolili minule.


Poznámka: Virtuální klávesnici však nutně používat nemusíte. Pokud je Vaše PDA vybaveno alfanumerickou klávesnicí, můžete pro zadání dat použít ji. Princip jejího použití je stejný jako u virtuální klávesnice.

Alfanumerická klávesnice iGO obsahuje pouze velká písmena. Žádné speciální znaky ani malá písmena při zadávání vyhledávaného místa nebudete potřebovat. Zadejte pouze několik prvních znaků a iGO vyhledá ve své databázi všechny jejich vyskytující se kombinace (např. pro zadání ulice "Příčná" zadejte "Pricna", o vše ostatní se postará iGO).

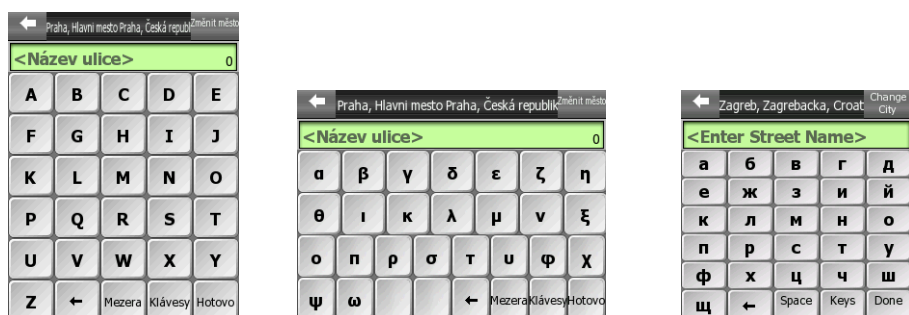
Pro vytvoření názvů, např. POI, iGO používá automatického přepínání, kdy první písmeno je velké a ostatní malá.

3.2.7.1 ABC typ klávesnice

Textová klávesnice obsahuje pouze písmena (latinka, hebrejščina, řečtina a cyrilice).

Pokud potřebujete zadat číslici, ťukněte dvakrát na tlačítko () a přepnete se na numerickou klávesnici.

Omylem zadaný znak smažete tlačítkem () , mezeru zadáváte tlačítkem () , vkládání textu ukončíte tlačítkem () .



Textová klávesnice má velká, snadno použitelná tlačítka.

Pokud jste zvyklí na tradiční QWERTY klávesnici, můžete použít i ji, musíte však počítat s tím, že má menší klávesy.

3.2.7.2 QWERTY klávesnice

QWERTY klávesnice zobrazuje textové a numerické klávesy společně. Rozložení kláves je stejné jako u běžné QWERTY klávesnice (QWERTZ v maďarské mutaci a AZERTY ve francouzské). Pro přepnutí na požadovaný typ QWERTY klávesnice opakovaně tiskněte tlačítko Klávesy.

Pouze v případě orientace displeje na výšku jsou klávesy užší, aby se všechny vešly na displej. S trochou cviku se ale i tak dají stisknout jen prsty.



Nalezneme zde i všechny speciální klávesy jako v případě textové klávesnice.

3.2.7.3 Numerická klávesnice

Numerická klávesnice obsahuje pouze velké klávesy pro čísla. K dispozici jsou i všechny speciální klávesy (kromě mezerníku), jako u textové a QWERTY klávesnice.



Zadávání čísla domu je sice možné i na QWERTY klávesnici, ale iGO nabídne numerickou klávesnici, na které je zadávání čísel přeci jen pohodlnější.

4 Objevování programu prostřednictvím obrazovek

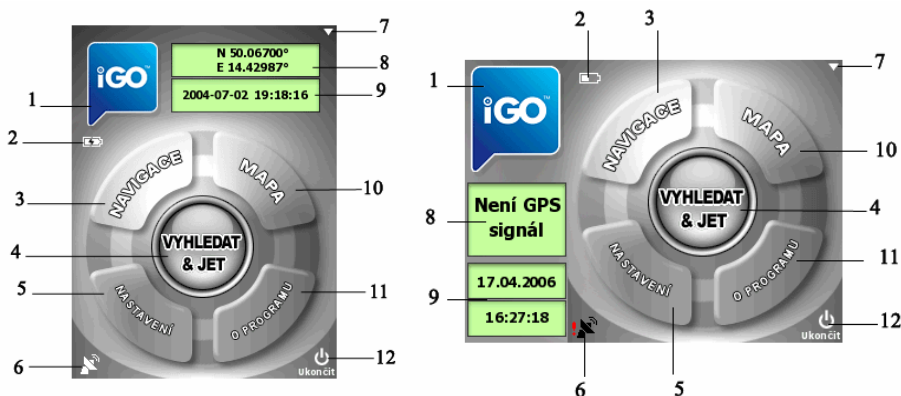
iGO nejlépe porozumíte, pokud budete procházet jeho obrazovky jednu po druhé a zaměříte se na jejich prvky. Průvodcem Vám bude tato kapitola.

Pokud jste již objevili základní funkce programu, můžete přeskočit rovnou ke Kapitole 7, kde se dočtete o mnoha situacích, které mohou při používání iGO nastat (pro rozšířené nastavení funkcí můžete využívat kapitolu **Nastavení**). Pokud narazíte na jakoukoli nejasnost, vraťte se k této kapitole a přečtete si část, která se týká Vašeho problému.

iGO vždy po spuštění zobrazuje nejprve obrazovku Hlavní menu), která je kořenem v hierarchii obrazovek. Později zjistíte, že se na ni budete potřebovat vrátit jen ve velmi málo případech, protože většina obrazovek je přístupná přímo mezi sebou bez nutnosti vracet se sem zpět, což redukuje množství potřebných kroků k nalezení požadované funkce nebo nastavení.

4.1 Hlavní menu

Main Menu (hlavní menu) je první obrazovka zobrazovaná iGO. Většina součástí programu je dostupná přímo odsud pomocí níže popsaných tlačítek.



č. Popis

- 1 iGO logo
- 2 indikátor stavu baterie
- 3 otevře obrazovku Navigace
- 4 otevře obrazovku Vyhledání
- 5 otevře Nastavení

- 6 zobrazí obrazovku stavu GPS,
zobrazí obrazovku GPS data
- 7 minimalizuje iGO (navigace nebude přerušena*)
- 8 současná pozice
- 9 aktuální datum a čas
- 10 otevře obrazovku Mapa
- 11 otevře obrazovku O programu
- 12 ukončí iGO** (aktivní trasa bude smazána**)

* záleží na nastavení programu

**stejně, jako když vyjmeme SD kartu ze slotu

4.2 Obrazovka O programu

Tuto obrazovku otevřete ťuknutím na tlačítko O programu v Hlavním menu. Jejím účelem je informovat Vás o licenčních údajích map, které používáte, autorech iGO a právních otázkách používání programu.



4.3 GPS data

Po ťuknutí na ikonku satelitu v Hlavním menu se dostanete na obrazovku Stav GPS, kde naleznete informace získané ze signálů GPS. Také je to vstup na obrazovky konfigurace GPS a synchronizace času.



4.3.1 Zobrazování dat GPS

Virtuální obloha na levé straně představuje část oblohy, která je v daný moment viditelná společně s družicemi GPS, které se na ní zrovna nacházejí. Signál GPS je přijímán pouze z družic označených zelenou barvou, nikoliv červenou. Šedá barva satelitu značí, že signál je z družice přijímán, ale není zahrnut do výpočtu Vaší pozice. V pravé části obrazovky jsou ukazatele síly signálu z jednotlivých družic (tato možnost není dostupná u zařízení se čtvercovým displejem). Čísla vedle pruhů odpovídají číslům družic viditelných nad obzorem. Přijímané (zelené) satelity jsou černou barvou, šedivé jsou šedivou barvou. Čím více signálů z družic přijímáte, tím přesněji je určena Vaše poloha. Vy se nacházíte ve středu kružnic.





Další zobrazované informace jsou: aktuální pozice (zeměpisná šířka a délka), nadmořská výška, rychlost, datum, čas a přesnost určení polohy.

Poznámka: Přesnost určení polohy může být ovlivněna mnoha faktory, které nemohou být přístrojem GPS do výpočtu zahrnuty. Jedná se pouze o orientační údaj.

V levé části obrazovky jsou zobrazeny dvě ikonky, informující o stavu připojení k přijímači GPS a kvalitě příjmu.

4.3.2 Ukazatel stavu připojení k přijímači GPS





Vlevo uprostřed obrazovky je umístěn ukazatel stavu připojení k přijímači GPS. Je tvořen obdobnou žárovkou, jaká je použita u přepínačů, zobrazuje však více barev představujících různé stavy:

-  - zhasnutá žárovka značí, že na zvoleném portu neprobíhá komunikace,
-  - červené světlo značí, že připojení k přijímači GPS nebylo navázáno a bude nutné nastavení komunikace pomocí tlačítek Konfigurace či Detekce,
-  - pomalu blikající žlutá znamená, že spojení s GPS přijímačem ještě nebylo navázáno, ale iGO se snaží připojit,
-  - rychle blikající zelená značí, že probíhá komunikace s přijímačem GPS a iGO přijímá data.

Poznámka: Pokud podle posledních parametrů nastavení (protokol, port, přenosová rychlost) nemůže být GPS spojení navázáno, iGO se bude snažit spojení i přesto navázat. Pro úsporu nabití baterie, v případech, že používáte iGO bez GPS, se iGO pokusí navázat spojení během několika prvních vteřin, později však jen dvakrát za minutu. Pokud tak GPS připojíte později, spojení bude navázáno bez nutnosti Vašeho zásahu, ale baterie přitom nebude vybita.

4.3.3 Ukazatel kvality signálu GPS

V levém horním rohu je umístěna ikonka satelitu, která slouží jako ukazatel kvality přijímaného signálu GPS. Různá barva představuje různou kvalitu signálu.

-  - černá přeškrtnutá červeným křížkem znamená, že není spojení s přijímačem GPS,
-  - červená značí, že přijímač GPS je připojen, ale není možné určit polohu,
-  - žlutá barva představuje 2D příjem; poloha je určena pomocí signálu GPS a iGO je připraveno navigovat, ale vzhledem k tomu, že je příjem signálu jen ze 3 družic, není možné určit nadmořskou výšku a horizontální určení polohy může obsahovat větší chybu.
-  - zelená znamená 3D příjem; přijímač GPS má signál z dostatečného množství družic, aby dokázal určit i nadmořskou výšku; horizontální určení polohy je velmi přesné (přestože může být ovlivněno mnoha fyzikálními jevy) a iGO je připraveno k navigaci

4.3.4 Nastavení GPS (detekce a konfigurace)


Na spodním okraji obrazovky jsou dvě tlačítka, která ovlivňují nastavení parametrů GPS přijímače – Detekce (automatické nastavení GPS) a Konfigurace (ruční nastavení). Podrobnější informace, jak nastavit připojení k GPS přijímači, naleznete v Příručce pro rychlé spuštění, nebo v tomto manuálu v kapitole 5.7.



4.3.5 Synchronizace času

V pravém horním rohu obrazovky je tlačítko, které Vás přesměruje na stránku pro synchronizaci Vašeho PDA s velmi přesným GPS časem.



Stisknutím tlačítka Automatické synchronizace seřídíte čas v PDA s přesným GPS časem.

Pod tímto tlačítkem je umístěna přesná hodnota GPS času a času v PDA, abyste mohli snadno zjistit, zda-li je vůbec zapotřebí nějaká korekce času. Ťuknutím na  časy ručně synchronizujete.

Pod PDA časem jsou tlačítka  a , pomocí nichž můžete čas upravit ručně, ať již podle GPS času či nikoliv. Takto máte možnost korigovat po synchronizaci čas např. v případě, že Vaše PDA nepodporuje nastavení podle časových zón nebo přechod na letní čas.

Tlačítka rovněž můžete použít v případě, že chcete nastavit PDA zde a ne v jeho operačním systému.

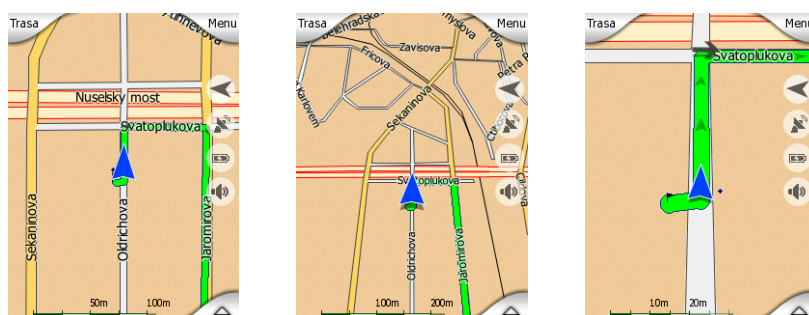
4.4 Mapa

Nejdůležitější a nejčastěji používanými obrazovkami iGO jsou mapové obrazovky Mapa a Navigace. Vypadají podobně, jak vzhledem tak i ovládáním, zobrazují stejnou mapu, ale jsou určeny pro rozdílné uživatele. Jednotlivé mapové prvky jsou popsány níže, rozdíly a specifika obou obrazovek naleznete v kapitole 4.5.

Současná verze iGO je určena především pro navigaci po zemském povrchu. Z tohoto důvodu jsou mapy, které iGO používá, velmi podobné klasickým papírovým automapám (při použití denních barev a 2D režimu zobrazování map). iGO ale, na rozdíl od papírových map, nabízí mnohem větší funkčnost a flexibilitu.

4.4.1 2D a 3D pohled na mapu

Kromě klasického pohledu na mapu (také nazývaného 2D), je v iGO možnost sklopit mapu a získat tak perspektivní pohled (3D režim), díky kterému vidí řidič mapu stejně jako krajinu před sebou.



Přepínání mezi 2D a 3D režimem je jednoduché, jsou dvě možnosti, jak jej rychle provést. Buď můžete použít tlačítka umístěná na PDA (3.1.1) nebo poloprůhledné ikonky na dotykovém displeji (4.5.3), a jednoduše tak měnit pohled mezi 2D a všemi 3D režimy. Pro přepínání můžete použít i přepínač umístěný na obrazovce Rychlé menu (0). Rozdíly jsou: Rychlá volba přepne mapu do 2D, zatímco naklopení to

udělá jen dočasně. Chytrý zoom se pak přepne do 3D režimu ve chvíli, kdy to bude zapotřebí.

Poznámka: Možná zjistíte, že používání 2D režimu je nejužitečnější při orientaci mapy severem vzhůru, zejména pokud hledáte určité místo. Naopak 3D režim může být nejužitečnější v průběhu navigace, kdy je mapa orientována nejbližším směrováním trasy vzhůru a společně s funkcí Chytrý zoom je zajištěn maximální uživatelský komfort. Bližší popis všech zmiňovaných funkcí naleznete dále v textu.

Poznámka: Pomocí Rozšířeného nastavení si můžete navolit, aby se mapa ve volbě Mapa zobrazovala v režimu 2D, směrem k severu, zatímco ve volbě Navigace v režimu 3D a směrem čelem (5.6.1). Otáčet a naklápět mapu pak můžete v obou volbách. Kdykoliv v budoucnu iGO spustíte, bude se zobrazovat podle tohoto nastavení.

4.4.2 Úrovně přiblížení

iGO používá vysoce kvalitní vektorové mapy, které v jakémkoli měřítku (úrovni přiblížení) zobrazují odpovídající množství informací (hustota mapových detailů může být nastavena v Zobrazení, jak pro volbu Mapa, tak pro volbu Navigace (5.2.2)). Názvy ulic a další text je vždy zobrazen stejným písmem a nikdy vzhůru nohama. Vždy vidíte přesně tolik popisků, kolik je nezbytné, aby byla mapa přehledná. Postupným přibližováním a oddalováním můžete vyzkoušet, jak se mapa mění – jak ve 2D tak i 3D pohledu.



Změnit měřítko mapy je velmi snadné. Buď můžete chycením a tažením přizpůsobit délku grafického měřítka (4.5.6) umístěného na spodním okraji obrazovky Mapa, nebo použít tlačítka na PDA (0), anebo poloprůhledné ikonky (4.5.2) na obrazovkách Mapa a Navigace.

Poznámka: Pokud potřebujete pro zjištění Vaší pozice rychle mapu oddálit, použijte namísto funkce zoom out režim Náhled, který je k dispozici pod ikonou kompasu po pravé straně. Náhled je v režimu 2D s orientací směrem k severu (více kapitola 4.5.8).

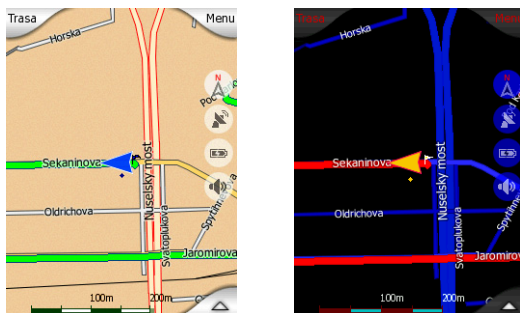
Poznámka: iGO má v sobě zabudovanou speciální funkci Chytrý zoom, který ve 3D režimu automaticky otáčí mapu, mění její měřítko a úhel pohledu, aby vždy poskytoval optimální pohled na navigovanou trasu. Pokud se blíží odbočka, přiblíží mapu a zvedne úhel pohledu, aby měl řidič větší přehled, jaký manévr ho na nejbližší

křižovatce čeká. Pokud je odbočka daleko, Chytrý zoom sníží úhel pohledu a oddálí mapu, čímž vytvoří plošší pohled, který umožňuje lepší výhled dopředu.

4.4.3 Denní a noční barevné schéma

Rozdílná barevná schémata dovolují iGO provozovat za odlišných světelných podmínek. Nabízí se denní a noční barevný režim. V denním režimu vypadá mapa podobně jako klasická papírová automapa, v nočním režimu jsou velké plochy ztmavené a ostatní prvky jsou zobrazovány pečlivě vybranými barvami, aby v noci displej neoslňoval nadbytečným jasnem.

Rozdílná barevná schémata Vám lépe mohou pomoci přizpůsobit se světelným podmínkám. Denní barvy jsou velmi podobné zobrazení na papírových mapách, zatímco noční používají pro velké objekty tmavé odstíny aby udržely nízký jas displeje, zatímco důležité informace jsou podsvíceny, abyste měli stále přehled, co se na displeji děje.



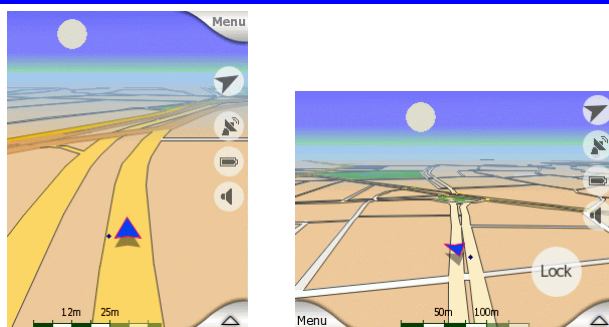
Mezi oběma režimy můžete přepínat ručně na obrazovce Rychlé menu (4.7.2.3) nebo můžete nechat iGO provádět tuto činnost za Vás (5.1.3).

Poznámka: Automatické přepínání mezi denním a nočním režimem je založeno na informacích z GPS, podle kterých iGO vypočítává pro danou pozici přesný čas východu a západu slunce. iGO automaticky přepíná barevný režim několik minut před východem a několik minut po západu Slunce, kdy se mění celkový jas oblohy.

Poznámka: V iGO je přednastaveno několik voleb jak pro denní, tak i noční režim. Vybrat si můžete ze seznamu, který naleznete v Nastavení (5.2.1).

Poznámka: Barevná schémata a ukázky displejů jsou v tomto manuálu vztaženy na přednastavené barevné schéma iGO a nemusí se tedy shodovat s barvami, které jste si v iGO nastavili.

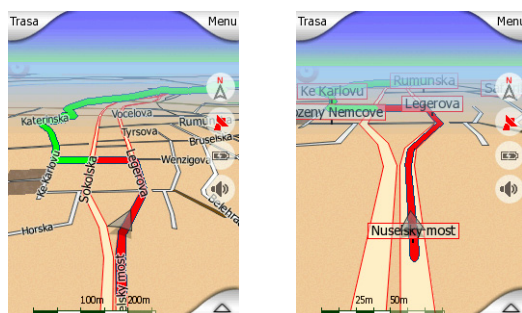
Tip: Pokud používáte iGO před západem nebo východem Slunce, můžete se ve 3D pohledu podívat na současnou pozici Slunce. Můžete ji použít jako další orientační prvek, ale spíše jen jako zajímavost.



4.4.4 Ulice a silnice

Podobnost iGO a papírových map je užitečná i v případě ulic, které jsou při navigaci nejdůležitějším mapovým prvkem. iGO používá barvy, na které jste zvyklí, takže nebudete mít problém rozlišit dálnici od postranní uličky.

Ulice a silnice mají názvy nebo čísla sloužící k jejich identifikaci. iGO je samozřejmě zobrazuje přímo v mapě. Jsou dva způsoby, jak to může provést: tradičním způsobem je umístění jména rovnoběžně s ulicí, další možností je používání virtuálních popisků, které jednoznačně určují každou ulici.



Mezi těmito možnostmi si nemusíte volit, iGO použije podle nastaveného měřítka a úhlu pohledu nejlepší řešení za Vás. Přiblížte se do mapy, abyste viděli jen několik ulic, a poté postupně zvětšujte zobrazovanou plochu a pozorujte, jak iGO mění režim zobrazování popisků ulic.

Poznámka: Automatické přepínání je aktivní pouze je-li zapnuta funkce Chytrý zoom. Nejprve se Vám může tato funkce zdát zvláštní, později však zjistíte, jak si přizpůsobit zobrazované informace aktuálnímu pohledu na mapu.

Tip: Pokud Vám překáží zobrazování popisků ulic, vypněte je v obrazovce Nastavení mapy (5.2.4).

Tip: Hlavní silniční tahy mají většinou více (alternativních) názvů (čísel). iGO Vám umožňuje si zvolit, zda-li chcete tyto další názvy zobrazovat či nikoliv. Nastavit si tuto vlastnost můžete v Nastavení mapy (5.2.3).

4.4.5 Další mapové prvky

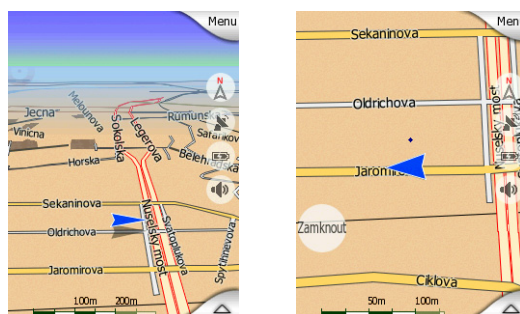
Pro lepší orientaci iGO obsahuje i mapové prvky, které nemají žádný vztah k navigaci, ale pomáhají orientaci na mapě. Jedná se o vodní plochy, významné budovy, lesy, apod. Ulehčuje to orientaci především v malých měřítkách.

Tip: Tyto objekty jsou běžně zobrazeny za použití texturovaných polygonů, které pro uživatele vypadají přirozeně. Pokud ale máte pomalé PDA, můžete vypnout zobrazování textur (5.2.5), nahradit je zobrazováním pouze jednobarevných ploch a uvolnit si tím část zdrojů svého PDA



4.4.6 Současná pozice a funkce Zobrazit pozici na silnici

Vždy, když je díky dostupnosti GPS signálů spočítána poloha, zobrazí se na mapě modrá (v případě nočního barevného schématu žlutá) šipka, jejíž orientace je souhlasná s Vaším směřováním. Velikost šipky se mění podle pohledu na mapu, aby v každém okamžiku vypadala realisticky.

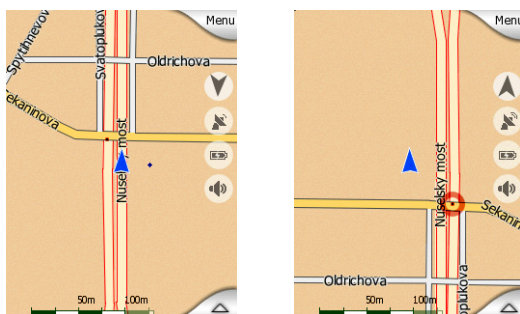


iGO má vestavěnou funkci Zobrazit pozici na silnici, kdy je šipka pokaždé umístěna na ulice: v případě jednosměrek doprostřed, u ostatních silnic na stranu, kde se jezdí, tj. např. u nás vpravo, ale v Anglii vlevo.

Vaše přesná pozice, udávaná GPS, je zobrazena jako malá modrá tečka. Pokud je natolik nekvalitní příjem signálu GPS, že funkce Zobrazit pozici na silnici má problémy s určením ulice, ve které se nacházíte, může Vám při zjišťování aktuální polohy pomoci právě tato tečka. Také při zaznamenávání ujeté trasy se používají skutečné body (černé tečky) – absolutní poloha určená GPS (4.7.2.6)

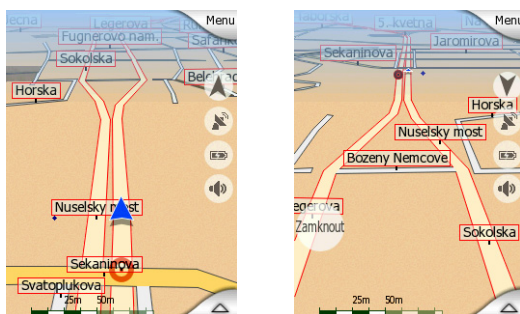
Poznámka: Funkci Zobrazit pozici na silnici lze vypnout v Rozšířeném nastavení (5.6.4.4), což může být užitečné zejména při pěší navigaci. Pokud tak učiníte, modrá šipka by se měla objevit v místě, kde předtím byla pouze modrá tečka.

Pokud během navigace iGO ztratí signál GPS, změní barvu šipky na šedou, zobrazí ji v poslední známé pozici a odpojí funkci Zobrazit pozici na silnici, protože se může stát, že by funkce Zobrazit pozici na silnici zobrazila nesprávnou ulici.



4.4.7 Bodový výběr v mapě (kurzor)

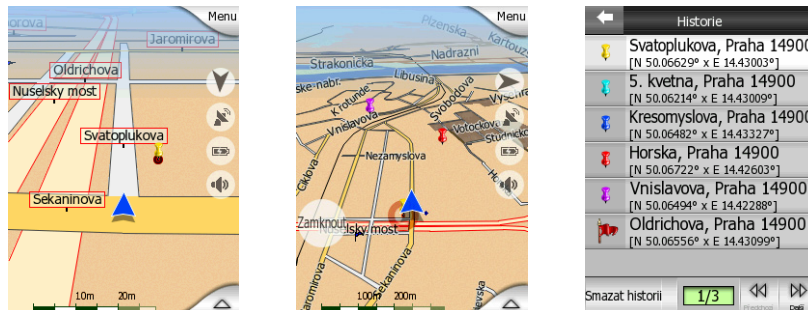
Pokud v mapě ťuknete na nějaký bod, nebo jej vyberete pomocí tlačítka Vyhledat, zvýrazní se červeným kroužkem viditelným ve všech měřících, dokonce i když je na pozadí při 3D zobrazení. Takto si můžete označit počátek, průjezdní místa nebo cíl své cesty. Můžete také vyhledávat zájmové body (POI) v jeho okolí nebo jej jako nový POI uložit. Pokud je kurzor viditelný, je od něj zároveň odvozeno mapové měřítko.



Poznámka: Pokud je k dispozici GPS pozice a je aktivní funkce Zobrazit pozici na silnici, kurzor je vždy na aktuální GPS pozici. Pokud si zvolíte jiný bod, např. ťuknutím do mapy nebo pomocí funkce Vyhledat, zobrazí se nová pozice kurzoru, volba Zobrazit pozici na silnici se vypne a na displeji se objeví nápis Zamknout. Kurzor nyní označuje nově vybrané místo, ale jakmile ťuknete na tlačítko Zamknout, nebo uplyne příslušná časová prodleva, iGO znovu obnoví funkci Zobrazit pozici na silnici (5.6.3.3) a kurzor se přesune zpět na GPS pozici.

4.4.8 Označení bodu v mapě (Připínáček)

Kurzor lze označit v mapě jakýmsi špendlíkem, který se v mapě jeví, jako by byl do ní zabodnut a opět je viditelný ve všech měřítkách do doby, než ho odstraníte, popř. než odstraníte všechny přes Rozšířené nastavení (5.6.5.3).



Barvy připínáčkům přiřazuje iGO automaticky. Různé barvy pomáhají v seznamu Historie rozlišit jednotlivé připínáčky od sebe (6.3.2). Každý připínáček má uvedeny i souřadnice.

Tip: Souřadnice místa, zjistíme nejrychleji tak, že do něj umístíte připínáček a v seznamu Historie se podíváme na jeho souřadnice (6.3.2). Takto si zároveň uložíte souřadnice bodu pro případné další použití. Pokud je nebudete chtít použít, stačí bod pouze vybrat a označit možnost Změnit počátek a nově otevřenou obrazovku použít pro zadání nových souřadnic jiného místa (6.3.3).

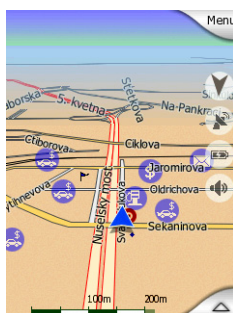
Tip: Rychlý způsob, jak uložit aktuální pozici do bodu, je stisknout tlačítko pro uložení zvukového záznamu (3.1.7).

4.4.9 Viditelné POIs


iGO obsahuje databázi tisíců POI a další si uživatelé mohou definovat sami. Pokud by byly zobrazeny všechny, stala by se mapa přehuštěnou a nepřehlednou. iGO nabízí pomocí kategorií a podkategorií možnost určovat, jaké POI budou viditelné a jaké skryté (4.7.2.4).

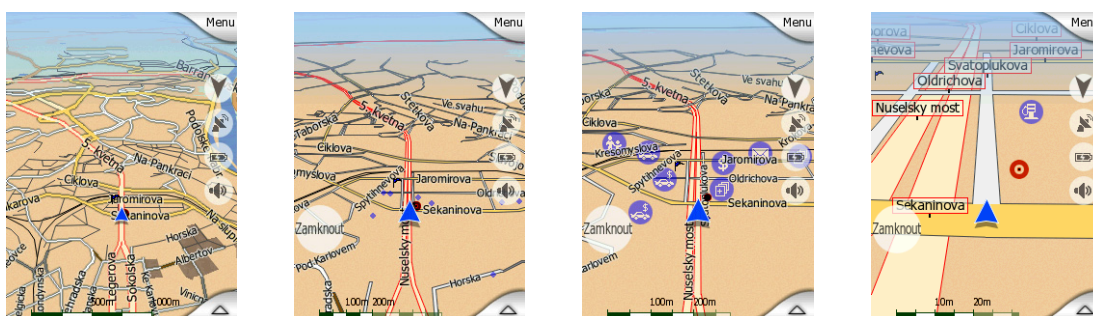
Jednotlivé POI jsou na mapě zobrazeny ikonami. Přednastavené POI používají ikony společné pro podkategorii, do které spadají, uživatelsky vytvořeným POI musí být ikona přidělena.

Ikony, představující POI, jsou dostatečně velké, aby bylo rozpoznat, jaký objekt reprezentují, zároveň však jsou poloprůhledné, aby nezakrývaly objekty pod sebou.



Ikony se nezobrazují, pokud je mapa zobrazena v malých měřítkách. Postupným přibližováním se objeví nejprve modré tečky a při ještě větším přiblížení se teprve objeví ikony.

Pokud jsou body natolik blízko u sebe, že se překrývají, zobrazí se namísto jednotlivých ikon jediná ikona značící vícero POI . Přiblížením mapy zobrazíte každou ikonu zvlášť.



Poznámka: Během navigace může být zobrazování ikon zakázáno společně s názvy ulic (5.2.4). Pokud si přejete ikony POI zobrazovat, ťukněte do mapy a kousek ji přetáhněte, čímž odpojíte funkci Zobrazit pozici na silnici (4.5.4) a názvy ulic i ikony se budou zobrazovat. Stisknutím tlačítka Enter nebo Zamknout se vrátíte do navigace.

Tip: Ťukněte do mapy poblíž POI a podívejte se na seznam nejbližších POI (pokud je ovšem tato funkce umožněna - (4.7.2.5). V menu Kurzor (4.5.13) je umístěno tlačítko POI vedoucí na obrazovku nejbližších POI, ze které si můžete zobrazit detailní popis jednotlivých POI nebo jakýkoli POI vybrat jako průjezdní bod na trase.

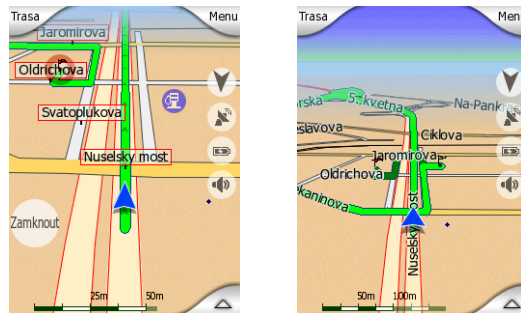


4.4.10 Aktivní prvky trasy

iGO používá trasovací systém, ve kterém je zobrazen výchozí bod (nebo aktuální pozice, pokud je dostupný signál GPS) a cílový bod. Dále mohou být dány neaktivní a aktivní úsek trasy a průjezdní body. Všechny tyto prvky jsou zobrazeny v mapě.

4.4.10.1 Výchozí, cílové a průjezdní body

Tyto zvláštní body jsou označeny praporky.



4.4.10.2 Animované označení odbočky

Události na trase, jiné než výše vyjmenované zvláštní body, jsou označeny animovanými šipkami představujícími změnu směru, kterou bude potřeba provést.



4.4.10.3 Aktivní úsek trasy

Část trasy, po které zrovna projíždíte, se nazývá aktivní úsek. Pokud máte na trase definovány průjezdní body, je to vzdálenost mezi dvěma nejbližšími průjezdními body, pokud průjezdní body na své trase nemáte, potom je aktivním úsekem celá trasa.

Aktivní úsek je zobrazen světle zelenou barvou (při denním barevném režimu) nebo červeně (při nočním režimu). V obou případech je to nejvýraznější mapový prvek při 3D pohledu.

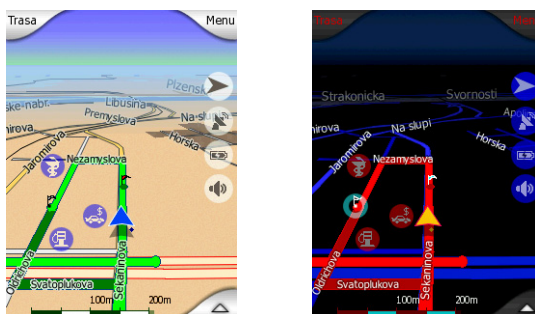


Vedení trasy je vyznačeno na pravé straně silnice (v případě jednosměrky uprostřed). Pokud je mapa zobrazena v dostatečném detailu, zobrazí se ještě malá šipka určující směr trasy, která může pomoci při procházení trasy před odjezdem a napomáhá najít správný výjezd ze složitých křižovatek.



4.4.10.4 Neaktivní úsek trasy

Budoucí úsek trasy je zobrazován jako neaktivní. Je zobrazován podobnou barvou jako úsek aktivní, ale používá výrazně tmavší odstín. Neaktivní úsek se stává aktivním, jakmile je dosaženo průjezdního bodu, který jej ohraničuje.



4.4.10.5 Nepreferované silnice na trase

Ačkoliv máte na výběr, jaký typ silnic bude do výpočtu zahrnut (Typy silnic zahrnutí/nezahrnutí do výpočtu (5.4.4)), občas bude nezbytné, abyste tyto silnice do výpočtu povolili, např. pokud není vhodná silnice v místě, kde se nacházíte, či v blízkosti průjezdního bodu nebo cíle. V takovém případě iGO zobrazí tyto úseky trasy odlišnou barvou. Ať již se úsek trasy nachází v aktivní, či neaktivní části, barva vždy bude červená (režim denních barev), či žlutá (noční režim).

4.5 Mapové obrazovky

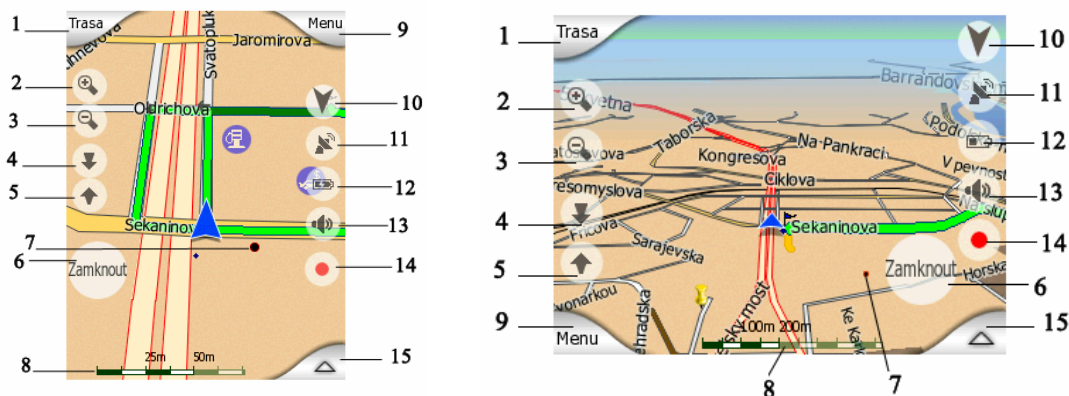
Už jsme si objasnili mapové prvky, ještě nám ale zbývá ozřejmit i další součásti mapových obrazovek. Existují dvě hlavní mapové obrazovky: Mapa a Navigace. Obě zobrazují stejné mapy, ale jejich vzhled i ovládání je přizpůsobeno odlišným účelům.

Obrazovka Mapa je určena především pro používání bez GPS – prohlížení mapy, vytváření uživatelských POI nebo plánování tras výběrem průjezdních bodů na mapě. Obrazovka Mapa je navržena tak, aby maximum plochy displeje zabírala mapa. Obvykle je zobrazena ve 2D režimu k severu (iGO si na tento typ zobrazení můžete nastavit – viz kapitola Volby mapy 5.6.1.2).

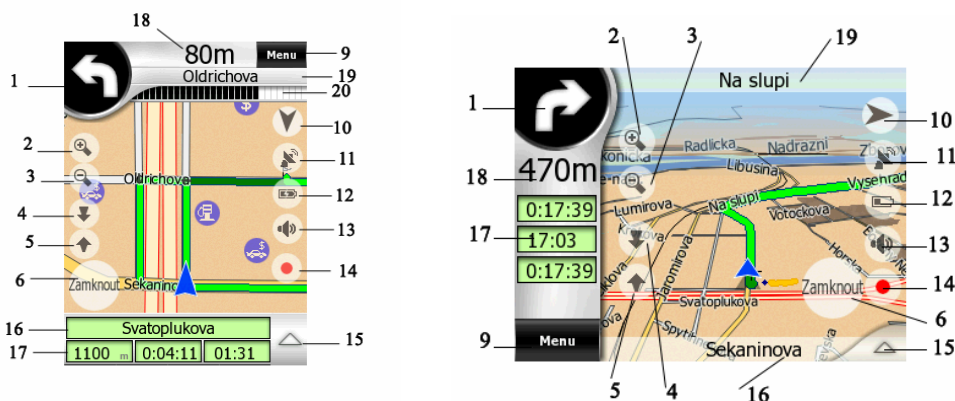
Obrazovka Navigace je určena pro navigaci během řízení. Kromě mapy zobrazuje i další užitečné informace, které se vztahují k jízdě (rychlost, ulici, ve které se právě nacházíme, rychlostní limit platný v daném místě, apod.). Pokud jste v režimu navigace, zobrazí se navíc další údaje (příští ulice, vzdálenost k cíli, typ příští události na trase). Obvykle je zobrazena ve 3D režimu čelem (iGO si na tento typ zobrazení můžete nastavit – viz kapitola Volby mapy 5.6.1.3)

V obou obrazovkách je několik většinou stejných ovládacích prvků, které jsou popsány níže.

Obrazovka Mapa:



Obrazovka Navigace:



č. Zobrazení

Ovládání

1	(pouze Navigace) náhled příští odbočky*	otevře bližší informace ke trase*
2	není	přiblížení (volitelné)
3	není	oddálení (volitelné)
4	není	sklopení dolů (volitelné)
5	není	sklopení nahoru (volitelné)
6	funkce Zobrazit pozici na silnici a směřování	znovu umožní funkci Zobrazit pozici na silnici
7	výběr bodu v mapě (kurzor)	otevřít menu Kurzor
8	(pouze Mapa) měřítko mapy	změna měřítka tažením
9	není	menu (Vyhledat, Rychle, Trasa a Hlavní menu)
10	orientace mapy	přepínání orientace mapy
11	kvalita signálu GPS	otevře obrazovku Stav GPS
12	stav baterie	otevřít obrazovku Nastavení
13	zvuk vypnut/zapnut	vypíná/zapíná zvuk
14	záznam nebo přehrání trasy	otevře obrazovku Projeté trasy
15	není	otevře Cursor menu
16	(pouze Navigace) aktuální ulice	otevře Informace o Trase
17	(pouze Navigace) údaje o cestě**	otevře Informace o Trase
18	(pouze Navigace) vzdálenost k odbočce***	není
19	(pouze Navigace) příští ulice***	není
20	(pouze Navigace) odbočka nablízku****	není

* Pouze pokud je trasa aktivní na stránce Mapa

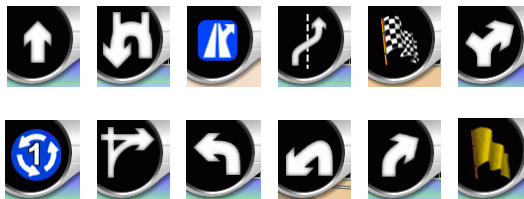
** Různé funkce pokud je trasa aktivní a neaktivní

*** Pouze pokud je aktivní trasa

**** Pouze pokud je trasa aktivní a blíží se odbočka

4.5.1 Náhled na odbočku a informace o trase (č. 1)

Obrazovka Navigace zobrazuje grafickou ilustraci činnosti, která řidiče čeká na příští odbočce. Například: pokud se blíží k odbočce, informuje jej, zda se jedná o mírnou, běžnou nebo ostrou zatáčku, nebo pokud se blíží ke kruhovému objezdu, vypíše mu, kolikátým výjezdem jej má opustit.



Toto políčko slouží i jako tlačítko, po jehož stisknutí se otevře obrazovka Informace o Trase (4.7.3). Pokud je aktivní navigace po trase, tak se na obrazovce Mapa na tomto místě zobrazuje menu Trasa, které opět vede na obrazovku Informace o Trase.

4.5.2 Přiblížování a oddalování mapy (č. 2 & 3)

Tato poloprůhledná tlačítka se zobrazují jen v případě, že v Rychlém menu (4.7.2.2) je povolena možnost "Zoom".



Jak již bylo popsáno v 0, zoom mění měřítko mapy. Zoom out zobrazí větší část mapy, zatímco Zoom in ukáže více detailů.

Automatická funkce Chytrý zoom, kterou je iGO vybaveno, provádí veškeré potřebné změny měřítka (zvětší zobrazovanou plochu mapy, pokud je odbočka daleko a naopak přiblíží mapu v blízkosti odbočky, aby byly vidět všechny detaily). Pokud se rozhodnete změnit přiblížení mapy ručně, zoomovací součást funkce Chytrý zoom bude vypnuta (automatické otáčení a naklápění ale zůstane aktivní). Chytrý zoom opět aktivujete stiskem tlačítka Enter (3.1), nebo ťuknutím na tlačítko Zamknout (4.5.4), popř. se iGO automaticky navrátí na původní zobrazení po přednastavené době (5.6.3.3).

4.5.3 Sklápění mapy nahoru a dolů (č. 4 & 5)

Tato poloprůhledná tlačítka se zobrazují jen v případě, že v Rychlém menu (4.7.2.2) je povolena možnost "Zoom".



Jak již bylo popsáno v kapitole 3.1.1, pomocí sklápění se mění úhel pohledu na mapu v 3D režimu. Při užívání iGO máte široké spektrum možností zobrazení mapy - od kolmého pohledu na 2D mapu, až po perspektivní pohled, díky kterému vidíte velmi daleko dopředu.

Automatická funkce Chytrý zoom provádí veškeré potřebné změny úhlu pohledu (dává plošší pohled, pokud je křižovatka daleko a naopak zvedne úhel pohledu před blížící se křižovatkou). Pokud se rozhodnete změnit úhel pohledu na mapu ručně, sklápěcí součást funkce Chytrý zoom bude vypnuta (automatické otáčení a zoomování ale zůstane aktivní). Chytrý zoom opět aktivujete stiskem tlačítka Enter (3.1) nebo ťuknutím na tlačítko Zamknout (4.5.4), popř. se iGO automaticky navrátí na původní zobrazení po přednastavené době (5.6.3.3).

4.5.4 Uzamknutí GPS polohy a směřování (č. 6)

Tato poloprůhledná ikonka je zobrazena pokud je dostupné určení polohy pomocí GPS a došlo k posunutí nebo otočení mapy. Stejně tak se zobrazí i v případě, když je během navigace zapnuta funkce Chytrý zoom a uživatel změnil měřítko nebo úhel pohledu na mapu.



iGO normálně posune mapu tak, aby poloha udávaná GPS byla uvnitř mapového výřezu (při orientaci mapy na sever) nebo uprostřed dolního okraje mapy (pokud je displej orientován směrováním trasy nahoru).

Pokud posunete mapu jakýmkoli směrem, dojde ke zmrazení mapy v pozici, v jaké ji zanecháte. Stiskem tlačítka Zamknout se vrátíte na polohu určenou GPS. Pokud natočíte mapu jakýmkoli směrem, dojde pouze ke zmrazení orientace mapy, poloha bude i nadále určována GPS. Stiskem tlačítka Zamknout se vrátíte na původní zobrazení.

Pokud je aktivní funkce Chytrý zoom, potom změna měřítka nebo úhlu pohledu zastaví automatické zoomování nebo sklápění. Plnou činnost funkce Chytrý zoom obnovíte ťuknutím na toto tlačítko.

Tlačítko Zamknout má ekvivalent v tlačítku umístěném na PDA, jak již bylo popsáno v kapitole 3.1.

Tip: V rozšířeném nastavení si můžete nastavit časovou prodlevu, za kterou iGO samo odklikne tlačítko Zamknout (5.6.3.3). Zapnutím této funkce současně umožníte zobrazování pozice na silnici i Chytrý zoom.

4.5.5 Kurzor (č. 7)

Pokud ťuknete kamkoli do mapy nebo v menu Vyhledat vyberete jednu položku, zvýrazní se v mapě pomocí červeného kroužku (4.4.7). Takto si můžete označit výchozí, průjezdní nebo cílový bod své trasy, můžete vyhledávat nejbližší POI, označit si místo připínáčkem nebo uložit jako uživatelský POI.

Poznámka: Pokud přijímáte GPS signál, tlačítko Zamknout rovněž značí vypnutí funkce Zobrazit pozici na silnici. Pokud na něj ťuknete, přesunete kurzor zpět na GPS pozici. To samé se stane ve chvíli, kdy iGO obnoví funkci Zobrazit pozici na silnici, jak je nastavena v Rozšířeném nastavení (5.6.3.3).

4.5.6 Grafické měřítko (č. 8)

Grafické měřítko je dostupné pouze v obrazovce Map. Při 2D zobrazení představuje měřítko celého mapového výřezu, u 3D pohledu pouze části nejbližší k uživateli.



Grafické měřítko můžete použít jak u 2D, tak i u 3D pohledu ke změně měřítka. Chytněte měřítko a změňte jeho velikost, aby odpovídala Vašemu požadavku. Tažením doleva mapu přibližujete, tažením doprava oddalujete.

4.5.7 Menu (č. 9)

Tímto tlačítkem se otevírá nabídka Menu (vyhledávání, Rychlé menu, Trasa a Hlavní menu). Menu bude detailněji popsáno v kapitole 4.7.

4.5.8 Orientace mapy a Náhled (č. 10)

Obrazovky iGO mohou být zobrazeny ve třech různých režimech. Pořadí je následující.

Výchozí orientace mapy je směřování trasou vzhůru. Tzn, že iGO otáčí v průběhu navigace mapou, aby uživatel před sebou viděl úsek cesty, který ho čeká. V tomto režimu je směr na sever znázorněn střílkou kompasu.



Ťuknutím na ikonku se přepnete do režimu sever vzhůru, ve kterém je mapa vždy orientována k severu. Dojde i k příslušné změně podoby zobrazované ikonky.



Dalším ťuknutím si zobrazíte režim Náhledu, který vypadá podobně, jako orientace k severu, ale s několika odlišnostmi: měřítko je zmenšeno na pevnou úroveň tak, abyste dobře viděli Vaši pozici v mapě. Kdykoliv jej můžete změnit, aniž by se objevilo tlačítko Zamknout, ale při dalším spuštění režimu náhledu bude mapa opět zobrazena v původním (defaultním) měřítku.

Šipka značící Vaši pozici bude umístěna uprostřed displeje. Pokud mapou pohnete, objeví se tlačítko Zamknout. Pokud jej stisknete, bude mapa opět vycentrována na Vaši aktuální pozici.

V režimu náhledu nelze mapu naklápět ani jí otáčet, jelikož je navržen striktně na orientaci k severu.





Režim náhledu je automaticky zobrazen při navigaci ve chvíli, pokud je další odbočka příliš daleko. Nastavení měřítka Náhledu můžete provést v Rozšířeném nastavení (5.6.3.2). Ikona tohoto režimu vypadá jako letadlo.



Dalším ťuknutím na ikonku se vrátíte do režimu trasou vzhůru (automatická rotace).





4.5.9 Kvalita signálu GPS (č. 11)

Tato ikonka je obdobou údajů zobrazovaných na obrazovce Stav GPS (4.3.3), také informuje o kvalitě signálu GPS a stejně tak může nabývat čtyř hodnot:

-  Černý satelitní přijímač s červeným vykřičníkem značí, že není žádné spojení s přijímačem GPS. Navigace není možná.
-  Červená znamená, že je spojení, ale signál je natolik slabý, že neumožňuje výpočet polohy. Navigace není možná.
-  Černá s jedním pruhem znamená, že je spojení s přijímačem GPS a navigace je možná, nicméně pozice bude určena jen ve 2D (bez nadmořské výšky) a horizontální chyba určení polohy může být vyšší. iGO může navigovat.
-  Černá se dvěma pruhy představuje kvalitní signál GPS umožňující výpočet 3D polohy. iGO je připraveno navigovat.

4.5.10 Stav baterií (č. 12)

Stav baterií Vašeho PDA je indikován i pomocí iGO. Podle délky pruhu v ikonce baterie můžete odhadnout její zbývající kapacitu. Některé příklady:

-  Blesk zobrazovaný uvnitř baterie znamená, že probíhá její nabíjení.
-  Baterie se nenabíjí, ale má plnou kapacitu.
-  Baterie není plně nabitá, má však dostatečnou kapacitu.
-  Pokud je pruh zobrazovaný uvnitř baterie červený, je potřeba ji nabít.

Poznámka: iGO nemůže zobrazit stav baterií přijímače GPS pokud není integrován v PDA nebo nevyužívá jeho baterii.

4.5.11 Ztlumení zvuku (č. 13)

Ťuknutím na tuto ikonku ihned ztlumíte veškeré zvuky, které iGO vydává. Neovlivní to však nastavení úrovně hlasitosti ani nezmění nastavení navádění pomocí

hlasových instrukcí. Všechna tato nastavení se provádějí na obrazovce Nastavení hlasové navigace (5.3). Když je zvuk utlumen, ikonka reproduktoru je přeškrtnuta červeným křížkem.



Další ťuknutí na ikonku ukončí ztlumení zvuku.



Poznámka: Zvuk lze rovněž ztlumit i v menu Nastavení hlasové navigace (5.3). Zde máte k dispozici tlačítko Hlavního zvuku, které funguje stejně, jako ikona popsaná výše. Táhlo nastavení hlavního zvuku lze umístit zcela vlevo a snížit tak celkovou hlasitost zařízení, ikona ale v tomto případě nebude zobrazena jako ztlumená.

4.5.12 Ukládání a přehrávání záznamu trasy (č. 14)

Pokud je aktivováno ukládání záznamu trasy, svítí na displeji červená ikonka. Ta zároveň slouží i jako vstup do obrazovky nastavení prošlé trasy (4.7.2.6), ve které je možné ukládání (zaznamenávání) trasy zastavit a zobrazit na mapě.



Během přehrávání uložené trasy bliká na obrazovce zelená ikonka. ťuknutím na ikonku (nebo kamkoli jinam na displej) zastaví přehrávání.

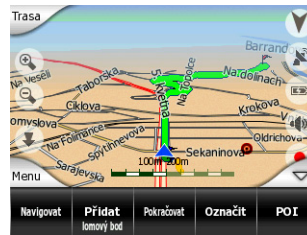
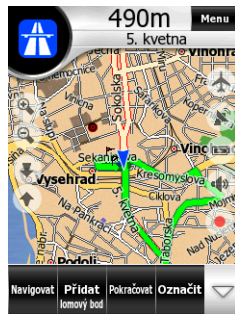


4.5.13 Menu Kurzor (č. 15)

Kurzor je vybraný bod na mapě, kolem něhož je červený kroužek. Jakmile uživatel klepne do mapy, zobrazí se menu Kurzor a zobrazí seznam všech možností, které se nabízejí k jeho použití. Ve stejný okamžik se poblíž kurzoru zobrazí i vyskakovací okno zobrazující název ulice, číslo domu a nejbližší POI, vztahující se k pozici kurzoru (pouze pokud je v Rychlém menu povolena funkce Dialogové info – (4.7.2.4).

Pokud menu Kurzor několik sekund nepoužijete, samo se skryje do spodní části displeje a stejně tak zmizí i vyskakovací okno. Znovu je zobrazíte, pokud otevřete menu Kurzor pomocí šipky v pravém dolním rohu displeje. Pokud je otevřete ručně, zůstanou otevřeny do doby, než se přepnete do jiné obrazovky.

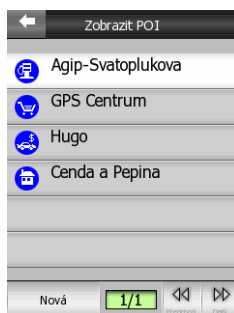
Tip: Pokud chcete vidět mapu v okolí kurzoru, zavřete menu Kurzor a znovu jej otevřete. Ručně otevřené menu způsobí, že se mapa vycentruje na kurzor.



Obsah menu Kurzor závisí na obrazovce, ze které jej otevíráte (Mapa nebo Navigace). Menu se mírně liší i tehdy, je-li otevíráno když je aktivní navigace. Obsahuje následující položky:

- **Změnit počátek:** použije kurzor jako výchozí bod pro novou trasu. Tato položka je dostupná pouze na obrazovce Mapa, pokud není žádná trasa aktivní.
- **Navigovat:** do pozice kurzoru umístí cílový bod trasy. Tímto tlačítkem se zahajuje nová trasa. Předchozí trasa (pokud existuje) bude vymazána a nahrazena. Pokud nahrazujete aktivní trasu tvořenou více body, iGO se zeptá, zda si ji opravdu přejete smazat i se všemi průjezdními body.
- **Přidat lomový bod:** vloží vybraný bod do trasy jako průjezdní, který musí být projet před dosažením cíle. Takto můžete vytvořit trasu "odzadu" (pokud potřebujete přerušit cestu – "jed' do A, ale přenocuj v B" nebo chcete ovlivnit směřování trasy). Použitelné pouze v případě, že trasa je již aktivní.
- **Odstranit lomový bod:** odstraní z trasy průjezdní bod, který se nachází v blízkosti kurzoru. Trasa bude ihned přepočítána bez použití odstraněného bodu. Toto menu nahrazuje volbu Přidat lomový bod a je dostupné pouze na průjezdních bodech nebo v jejich blízkosti.
- **Pokračovat:** zadá nový cílový bod, který má být dosažen po projetí stávajícího. Dosavadní cíl je změněn na běžný průjezdní bod. Tímto způsobem stavíte novou trasu přímým způsobem – od začátku do konce. Dostupné pouze v případě, že trasa je již aktivní.
- **Označit:** v mapě zanechá barevný připínáček pro pozdější využití. Připínáček je viditelný ve všech měřítkách a jeho přesná pozice ve WGS-84 je dostupná v seznamu. Barvu připínáčku přiděluje iGO automaticky.
- **Odoznač:** odstraní připínáček umístěný v blízkosti kurzoru. Dostupné pouze, je-li v blízkosti připínáček.
- **Přidat POI:** otevře menu sloužící pro vytvoření nového POI. Dostupné pouze na obrazovce Mapa, pokud v blízkosti není žádný POI (tzn., že ve vyskakovacím okně je zobrazena pouze adresa).
- **POI:** otevře seznam všech POI umístěných v blízkosti vybraného bodu. Tyto POI jsou zobrazeny ve vyskakovacím okně. Pokud chcete přidat nový POI na místo kurzoru, můžete to udělat ťuknutím na tlačítko Nový v levém dolním

rohu displeje. Nahrazuje položku Přidat POI a je dostupná pouze na obrazovce Mapa, pokud je poblíž kurzoru aspoň jeden POI.



4.5.14 Aktuální ulice (č. 16)

Toto políčko obrazovky Navigace zobrazuje jméno ulice a číslo silnice (pokud je dostupné), po které zrovna jedete.

Tip: Některé silnice mají alternativní názvy (nebo číslování), které jsou většinou zobrazovány společně s primárním názvem. Názvy si můžete vypnout v nastavení mapy (5.2.3).

4.5.15 Cestovní údaje (č. 17)

Obsah těchto tří políček se liší podle toho, zda je nebo není aktivní navigace po trase.

Pokud není navigace aktivní, je zobrazována okamžitá rychlost, rychlostní limit v daném místě a aktuální čas.

Při navigaci máte možnost si nastavit obsah tří políček v Rozšířeném nastavení / Volby displeje (5.6.1.6). Můžete si vybrat z voleb v seznamu níže, jediné omezení je, že si do pole nemůžete nastavit hodnotu, kterou již máte nastavenou v jiném poli. Volby jsou tyto:

- Vzdálenost do cíle (přednastavená hodnota levého pole)
- Čas do cíle (Odhadovaný čas na cestě, přednastavená hodnota středového pole)
- Vzdálenost k nejbližšímu bodu
- Čas do příštího bodu
- Čas do příští změny směru jízdy (příští manévr na cestě)
- Rychlost
- Omezení rychlosti
- Čas v nejbližším bodě
- Čas v cíli (přednastavená hodnota pravého pole)

4.5.16 Vzdálenost k nejbližší odbočce (č. 18)

V tomto políčku je zobrazována vzdálenost zbývající k nejbližšímu místu, pro které je na trase definována nějaká událost (odbočka, otočka, sjezd z dálnice, atd).

Toto políčko je zobrazeno pouze v případě, že je aktivní navigace.

4.5.17 Příští ulice (č. 19)

Zobrazuje název ulice nebo číslo silnice, která bude následovat.

Zobrazuje se pouze, pokud je aktivní navigace.

4.5.18 Příští odbočka se blíží (č. 20)

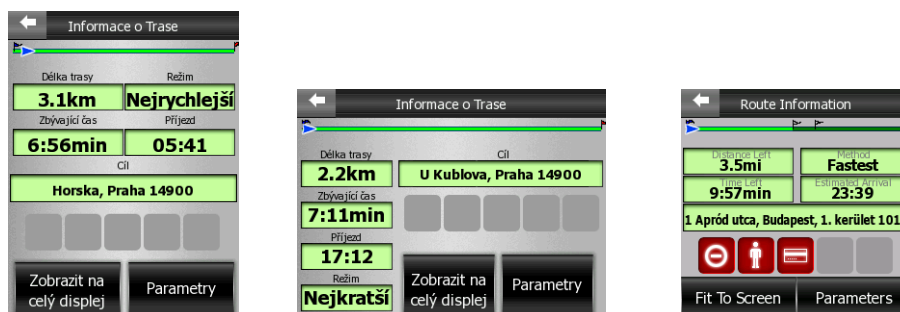
Pruh je viditelný jen když se blíží odbočka. Zobrazuje se 300 m před místem odbočení a zůstává viditelný, dokud k němu nedojedete.

Zobrazuje se pouze, pokud je aktivní navigace.

4.6 **Obrazovka Informace o Trase**

Obrazovka Informace o Trase obsahuje všechny funkce, které jsou potřebné během navigace. Některé funkce můžete nalézt v menu Trasa (4.7.3). Většina tlačítek není dostupná, pokud není aktivní navigace.

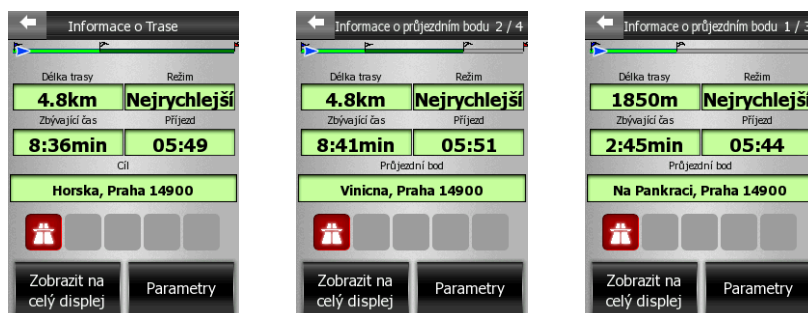
Jen pro připomenutí, tuto obrazovku můžete otevřít celkem třemi způsoby: Ťuknutím na tlačítko Informace v menu Trasa (4.7.3.6), ťuknutím na levý horní roh jakékoliv obrazovky s mapou, pokud máte puštěnou navigaci po trase, nebo stiskem hardwarového tlačítka č. 3.



4.6.1 Zobrazované údaje o trase (pro cíl a průjezdní body)

V horní části obrazovky můžete vidět aktuální údaje o trase, jejichž hodnoty se pravidelně aktualizují.

Když si obrazovku otevřete, všechna pole obsahují informace o cílovém místě. Ťuknutím na kterékoliv z polí si zobrazíte údaje o průjezdních bodech, od prvního k poslednímu.



4.6.1.1 Linie trasy

Horní část obrazovky zobrazuje naplánovanou trasu jako horizontální linii. Úsek nejvíce vlevo je začátek trasy, úplně vpravo je pak cíl. Mezi nimi můžete vidět jednotlivé průjezdní body označené vlaječkami a rozvržení délky jednotlivých úseků.

Modrá (v noci žlutá) šipka značí Vaši aktuální pozici a dává Vám tak představu, v jaké části trasy se právě nacházíte.

Jakmile přijedete na průjezdní bod, změní se okamžitě na výchozí bod trasy. Projetá část se odstraní, zatímco zbylá část se proporcionálně přizpůsobí. Šipka Vaší pozice se pak přesune zpět na začátek, tj. zcela doleva.

Pokud iGO bude nuceno trasu přepočítat, šipka se nevrátí na začátek trasy, jako v případě příjezdu na průjezdní bod, ale posune se ještě o něco málo doleva, jelikož nově vypočtená trasa bude pravděpodobně delší, než předchozí vypočítaná.

Ve spodní části displeje jsou pak data, ve kterých jsou k dispozici údaje o trase. Příslušný úsek je znázorněn stejnou barvou i v mapě. Pokud si zobrazíte informace o průjezdním bodu, budou zobrazena jenom data vztahující se k němu od Vaší aktuální pozice a příslušně se obarví i trasa v horní části displeje (zbytek bude šedivý).

4.6.1.2 Délka trasy

Tuto hodnotu si lze rovněž zobrazit v jednom z polí volby Trasa na obrazovce Navigace jako 'Vzdálenost do cíle'. Je to vzdálenost, kterou musíte ujet, než přijedete na cílový bod.

Pokud máte na trase průjezdní body, vzdálenosti k nim si zobrazíte postupně tak, že se dotknete libovolného pole obrazovky (postupně se zobrazí data druhého, třetího, atd. bodu).

4.6.1.3 Režim

Toto pole poskytuje informaci o způsobu, jakým byla trasa vypočtena. Výběr provádíte v menu Parametry a polích 'Trasa' a 'Vozidlo'. Pokud zvolíte Automobil,

Taxi, Autobus nebo TIR, zobrazuje se typ trasy Nejrychlejší, Nejkratší nebo Ekonomický; pokud zvolíte První pomoc, Chodec nebo kolo, zobrazí se v poli tato informace.

4.6.1.4 Zbývající čas

Udaná hodnota je odhadovaným časem, kterou si rovněž můžete zobrazit v datových polích trasy volby Navigace jako 'Čas do cíle'. Zobrazuje čas potřebný k dojezdu na cílové místo, který se zakládá na výpočtu ze zbývajících úseků, které musíte projet. Čas nezahrnuje možné zdržení vlivem dopravních uzavírek, kongescí a podobných okolností.

Pokud máte na trase průjezdní body, vzdálenosti k nim si zobrazíte postupně tak, že se dotknete libovolného pole obrazovky (postupně se zobrazí data druhého, třetího, atd. bodu).

4.6.1.5 Příjezd

Udaná hodnota je odhadovaným časem, kterou si rovněž můžete zobrazit v datových polích trasy volby Navigace jako 'Čas v cíli'. Zobrazuje čas dojezdu na cílové místo, který se zakládá na výpočtu ze zbývajících úseků, které musíte projet. Čas nezahrnuje možné zdržení vlivem dopravních uzavírek, kongescí a podobných okolností.

Pokud máte na trase průjezdní body, vzdálenosti k nim si zobrazíte postupně tak, že se dotknete libovolného pole obrazovky (postupně se zobrazí data druhého, třetího, atd. bodu).

4.6.1.6 Cíl / Průjezdní bod

Zde se zobrazuje přesný název adresy (nebo alespoň souřadnice, pokud není adresa známa) cílového místa.













Pokud máte na trase průjezdní body, vzdálenosti k nim si zobrazíte postupně tak, že se dotknete libovolného pole obrazovky (postupně se zobrazí data druhého, třetího, atd. bodu).

4.6.2 Varovné ikony

Pět čtvercových polí ve spodní části displeje je obvykle značeno šedou barvou. Někdy se však může stát, že se v nich objeví červený varovný symbol, který značí varování na událost na trase.

Kliknutím na ikonu si vyvoláte její popis.

Možnosti zobrazovaných ikon jsou tyto:

-  - na trase je nutné zaplatit mýtné za používání placené komunikace.
-  - trasa vede po dálnici; ťuknutím na ikonu zjistíte vzdálenost, kterou musíte po dálnici ujet.
-  - značí placenou dálnici na trase.
-  - na trase budete muset použít trajekt.
-  - na trase budete muset použít trajekt, který je placený.
-  - zobrazí se ve chvíli, kdy iGO není schopno vypočítat podle Vámi zadaných specifikací trasu, popř. nemůže najít vhodnou cestu v blízkosti startovního či koncového bodu trasy.
-  - varovná ikona, že trasa přesně neodpovídá Vámi navoleným parametrům pro její výpočet.
-  - doporučená trasa obsahuje úsek pěší navigace.
-  - doporučená trasa obsahuje navigaci po nebezpečných cestách.
-  - doporučená trasa obsahuje navigaci po komunikaci vyžadující zvláštní povolení.
-  - informace – jiný druh informace, která není přesně kategorizována; ťuknutím si zobrazíte informaci co obsahuje.
-  - další strana – zobrazí dalších 5 varovných ikon na trase.

4.6.3 Zobrazit na celý displej

Zobrazí celou naplánovanou trasu na mapě v režimu 2D s orientací k severu, abyste měli lepší představu, kam přesně jedete.

4.6.4 Parametry

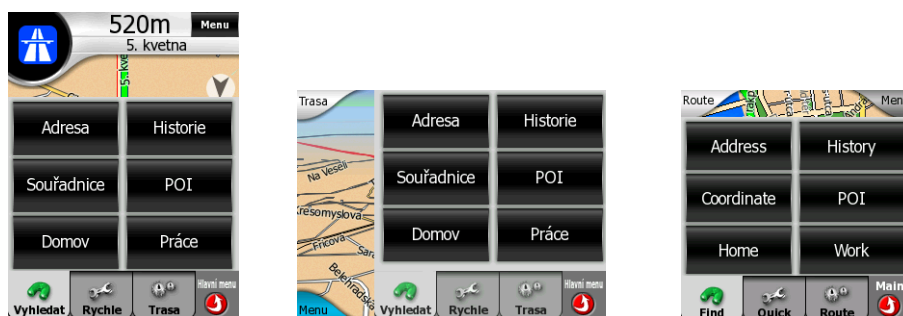
Otevře obrazovku nastavení Parametrů trasy (5.4), kterou lze zobrazit i přes menu Trasa (4.7.3).

4.7 Menu

Některé funkce iGO jsou dostupné pomocí programového menu, které naleznete na mapových obrazovkách buď v pravém horním rohu (pokud je mapa orientována na ležato) nebo v levém dolním rohu (mapa je orientována na stojato).

4.7.1 Záložka Vyhledat

První obrazovkou programového menu je Vyhledat, která Vám pomůže získat informace o místě i jinak než ťuknutím do mapy. Menu Vyhledat bude blíže popsáno v kapitole 6.3.



4.7.2 Záložka Rychle

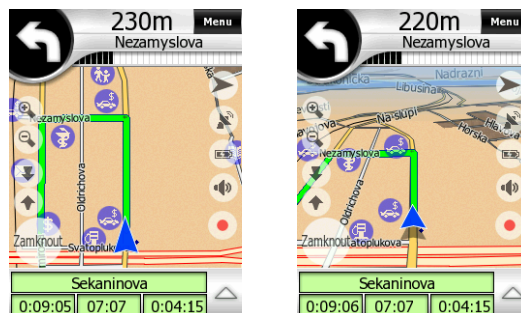
Zde se nachází několik rychle dostupných přepínačů.



4.7.2.1 3D Mapa

Pokud svítí zelené světlo, potom je pohled na mapu v perspektivním režimu. Úhel pohledu můžete měnit pomocí tlačítek 1 a 2 na PDA. Když zelená nesvítí, nacházíte se v tradičním 2D režimu. Do 2D režimu se můžete dostat i postupným sklápěním

úhlu pohledu, který na jedné straně končí právě kolmým 2D pohledem na mapu. Obdobně se můžete postupnou změnou úhlu pohledu přepnout z 2D do 3D pohledu. Režimy zobrazování mapy jsou podrobně popsány v kapitole 4.4.1.



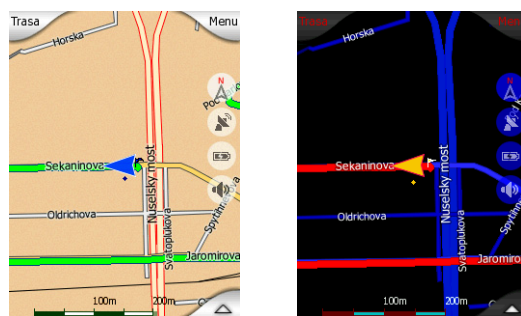
Poznámka: Až naklopením mapy dosáhnete 2D pohledu, Chytrý zoom navrátí mapu na původní zobrazení stiskem tlačítka Zamknout, popř. se mapa sama přenastaví po nastavené prodlevě (nastavitelná v Rozšířeném nastavení). Tímto tlačítkem můžete rovněž zobrazit trvalé zobrazení ve 2D.

4.7.2.2 Zoom & Naklopení

Svítlí-li zelené světlo, na levé straně obrazovky se objeví další dvě ikony (4.5.2 a 4.5.3), pomocí kterých můžete měnit měřítko (přiblížení) mapy a úhel pohledu bez použití tlačítek umístěných na PDA.

4.7.2.3 Noční režim

Vypíná nebo zapíná noční barevný režim a potlačí tak automatické přepínání, které provádí iGO.



Poznámka: Používáním této funkce odpojíte automatické přepínání barevných režimů. Znovu jej můžete zapnout v obrazovce Obecného nastavení (5.1).

4.7.2.4 Nastavit POI

Zde můžete spravovat POI, které jste si sami uložili. Jednotlivé body si můžete uspořádat do různých skupin.

Nuspořádat zobrazení vestavěných POI

Mapy v iGO obsahují obrovské množství bodů zájmu - POI. Jejich zobrazením nad mapou by došlo k jejímu značnému znehlednění (jak jsou POI zobrazovány je popsáno v kapitole 4.4.9). Abyste tomu zabránili, můžete si nastavit, které kategorie se budou zobrazovat a které nikoliv. iGO obsahuje několik víceúrovňových kategorií, navolit zobrazení si můžete ale pouze u prvních dvou nejvyšších. Všechny úrovně níže budou buď zobrazeny, nebo ukryty v závislosti na nastavení (např. si můžete zvolit, že se budou zobrazovat Čerpací stanice v rámci skupiny Služby, ale další navolení zobrazení již není možné).



Skupiny zobrazené šedě (🚗) nejsou zobrazovány, modré ikony (🏠) jsou zobrazeny, dvoubarevné značí (✉️), že některé subkategorie se zobrazují a jiné nikoliv.

Pokud na některou z kategorií ťuknete, zobrazí se v levém dolním rohu informace, zda-li se kategorie bude zobrazovat či nikoliv.

Tip: Pro změnu skupiny z částečného zobrazení na úplné na takovouto ikonu ťukněte dvakrát. Prvním dotykem zobrazení skupiny zcela vypnete, druhým ji celou zapnete.

Opětným ťuknutím na zvýrazněnou POI skupinu (kromě kategorie Moje POI – viz dále) otevřete seznam jejích podkategorií. Zde již není možné nastavit dvoubarevné ikony, jelikož, jak bylo poznamenáno výše, takto lze nastavit pouze dvě nejvyšší kategorie. Zobrazení nebo skrytí skupiny provedete stejným, výše popsaným způsobem.



Uspořádat moje POI

Zde můžete spravovat POI, které jste si sami uložili. Jednotlivé body si můžete uspořádat do různých skupin.



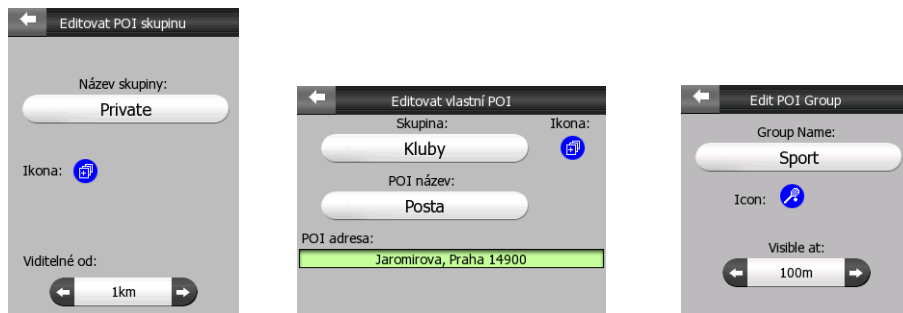
Poznámka: Skupina Nepojmenováno se zobrazí pouze tehdy, pokud jste nově uloženému POI nepřidali žádnou skupinu, do které má patřit, ale ponechali jste výchozí skupinu.

Pokud potřebujete zjistit, jaké POI spadají do dané skupiny, ťukněte na název skupiny a zobrazí se seznam všech POI, které do ní patří. Seznam je obdobný rozpisu POI při vyhledávání. POI máte ve skupině uspořádány podle vzdálenosti od aktuální pozice, pokud nemáte určenou GPS pozici, nebo je vypnuta funkce Zobrazování pozice na silnici, je referenčním místem uspořádání POI vzdálenost od kurzoru.



V menu Moje POI se nabízejí následující možnosti:

- **Zobrazit/Skrýt:** stejně jako u vestavěných POI, i zde máte možnost si navolit, jaké kategorie chcete zobrazovat a jaké nikoliv. Modrá ikona značí kategorii zobrazovanou, šedá vypnutou.
- **Nová:** pomocí tohoto tlačítka můžete vytvořit novou skupinu uživatelem vytvořených POI. Potřebujete k tomu zadat ikonku, název a maximální úroveň přiblížení, ve které jsou POI, spadající do této skupiny, ještě viditelné. Nemusíte vytvářet nové skupiny dříve, než POI. Již vytvořeným POI můžete přiřadit skupinu kdykoliv později.
- **Smazat:** zde můžete smazat dříve vytvořenou skupinu. Smazáním skupiny odstraníte zároveň i všechny POI, které obsahuje. iGO se Vás zeptá, zda si to opravdu přejete provést.
- **Editovat:** pomocí tohoto tlačítka můžete upravovat název, ikonku a měřítko, ve kterém je skupina POI zobrazena



- **Předchozí/Další:** pokud se seznam Vašich skupin nachází na více stránkách, pomocí těchto tlačítek mezi nimi můžete listovat. Zelené políčko umístěné nalevo od tlačítek zobrazuje počet stránek a aktuální číslo stránky.

V seznamu Vámi vytvořených Moje POI máte následující možnosti:

- **Filtr:** pokud máte v seznamu více POI, můžete vyhledání toho správného urychlit zadáním jeho jména, nebo části jeho jména. Stejně, jako když bod hledáte, stačí napsat prvních pár písmen a jakmile iGO nalezne možnosti, které se budou dát zobrazit pouze na jedné stránce, zobrazí Vám příslušné možnosti. Ťuknutím na klávesnici na Hotovo můžete zadávání jména kdykoliv předčasně ukončit a zobrazí se Vám seznam všech bodů, které odpovídají Vámi zadanému údaji.
- **ABC/Vzdálenost:** přepínáte zobrazování bodů buď podle vzdálenosti nebo podle abecedy.

Pokud ťuknete na libovolný z Vašich bodů, otevře se okno s informacemi.



Zde máte tyto volby:

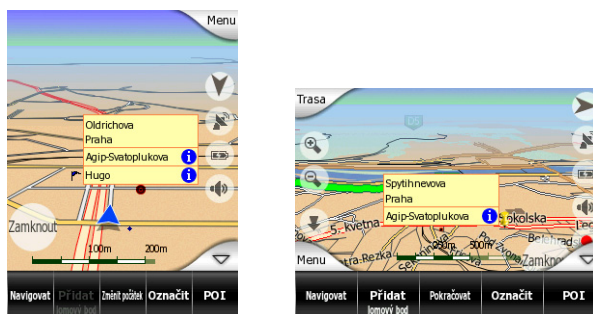
- **Smazat:** tady můžete smazat dříve uložené POI. iGO se zeptá, zda si smazání skutečně přejete.
- **Editovat:** zde můžete upravovat název, ikonku nebo měřítko zobrazování dříve uložených POI.



- **OK**: zobrazí vybraný POI uprostřed mapové obrazovky.

4.7.2.5 Dialogové info

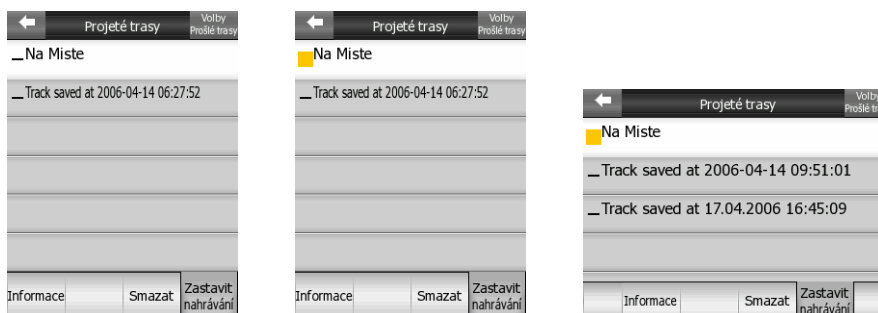
Pokud máte tuto funkci zapnutou a budete ve volbě Kurzor (červená tečka obklopená soustřednými kružnicemi) na jakékoliv stránce s mapou, otevře se Vám dialogové okno se zobrazením názvu ulice, popisného čísla a názvy nejbližších POI (pokud je v blízkosti alespoň jeden).



Tip: Ťuknutím na modrou informační ikonku za názvem POI si k němu otevřete podrobnější informace.

4.7.2.6 Nastavit Prošlé trasy

Při používání iGO máte i možnost zaznamenávat si projetou trasu, na jejíž hlavní obrazovku se dostanete pomocí tohoto tlačítka. Naleznete zde i případné dříve uložené trasy.



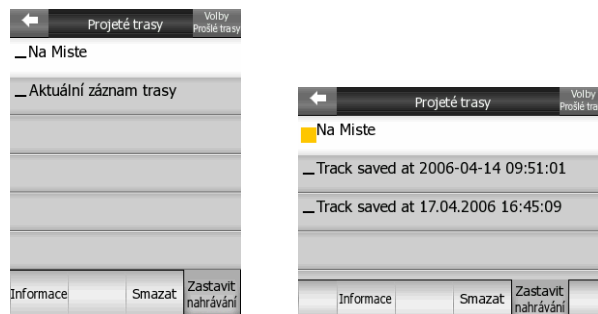
Výchozí název zaznamenané trasy je tvořen datem a časem uložení, ale můžete jej libovolně změnit a mít tak přehled, co trasa obsahuje.

Každá zaznamenaná trasa je barevně odlišena. Pokud trasa není viditelná, zobrazí se na stejném místě podržítka. Ťknutím do vedení zaznamenané trasy v mapě, ji skryjete. Pro vykreslování zaznamenaných tras se používá barva, která je zobrazena vedle názvu trasy.



Během zaznamenávání trasy dochází k vytvoření nového řádku nazvaného pouze podržítkem, což značí nově vytvořený záznam. Tento řádek má zvláštní název (*Aktuální záznam trasy*), aby se odlišil od ostatních. Jakmile dojde k ukončení zaznamenávání trasy, jméno se změní na automaticky přidělené.

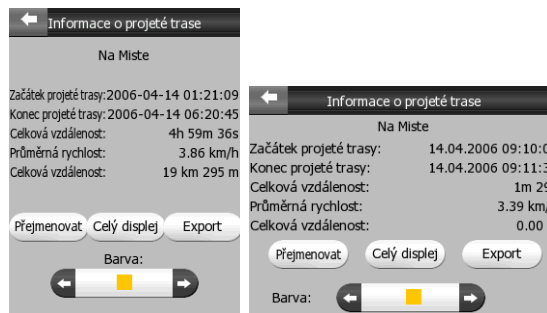
Tip: Pokud si potřebujete prohlédnout aktuálně ukládaný záznam trasy, zvýrazněte její průběh a ťkněte ještě jednou na její linii.



Na obrazovce máte následující možnosti:

- **Nahrávat:** tímto tlačítkem spustíte zaznamenávání trasy, čímž dojde k vytvoření nového řádku nazvaného "Aktuální záznam trasy" a zaznamenávání poběží do doby, než jej zastavíte nebo vypnete iGO. O probíhající zaznamenávání jste informováni červenou ikonou (4.5.12), která se objeví na mapové obrazovce. Pokud na ni ťknete, otevřete obrazovku prošlé trasy.
- **Zastavit nahrávání:** tímto tlačítkem zastavíte probíhající zaznamenávání. Nově zaznamenaná trasa dostane automaticky nové jméno.
- **Informace:** pomocí tohoto tlačítka otevřete obrazovku s podrobnými informacemi o zaznamenaných trasách. Zároveň zde můžete měnit:
 - názvy jednotlivých tras (tlačítko Přejmenovat),
 - měnit barvy, které se budou používat k jejich zobrazování (tlačítko Barva),

- zobrazit si trasu nad mapou (tlačítko Celý displej) nebo
- exportovat data na SD kartu do formátu GPX (tlačítko Export).

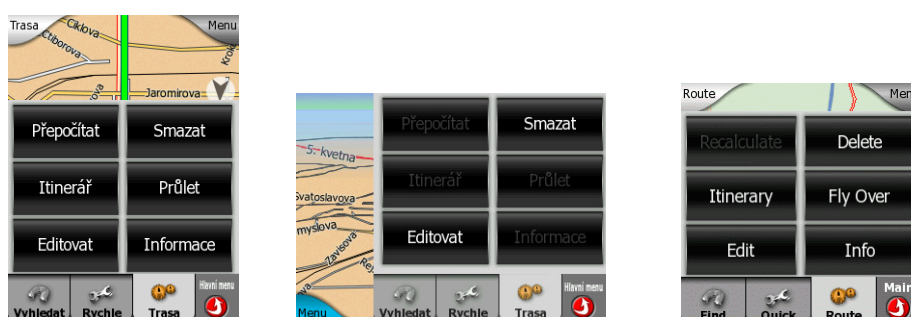


- **Přehrát:** zobrazí simulaci prošlé trasy nad mapou. Po levé straně se bude zobrazovat symbol zelené šipky značící, že se jedná o simulaci záznamu na základě prošlé trasy (4.5.12) a nikoliv o Průlet po naplánované trase.
- **Smazat:** smaže vybraný tracklog, pokud jej již nepotřebujete. iGO se zeptá, zda si smazání skutečně přejete.
- **Volby prošlé trasy:** tlačítko je umístěno v pravém horním rohu a přemístí Vás na obrazovku s nastavením parametrů záznamu prošlé trasy:
 - **Aktualizovat čas** je nastavení, jak často se má tracklog ukládat. Pozice je z GPS běžně aktualizována 1x za vteřinu. Pokud si nepřejete mít takto detailní záznam, zvyšte číslo přesunutím táhla více vpravo.
 - **Velikost automaticky uložené trasy:** zobrazuje, jak velkou část paměti bude mít tracklog na kartě vyhrazen.
 - **Povolit automatické ukládání:** pokud funkci povolíte, není nutné záznam ukládat ručně. iGO začne trasu ukládat ve chvíli, kdy začne přijímat GPS signál.
 - **Omezení velikosti databáze tras:** nastavujete, zda-li chcete omezit maximální velikost databáze, do které se tracklog bude ukládat.
 - **Maximální velikost databáze tras:** pokud předchozí volbu máte povolenou (svítí zelené světélko), můžete si zde nastavit, jak velká má databáze tracklogu být.
 - **Vytvořit NMEA/SIRF log:** nezávisle na běžném tracklogu můžete v iGO nastavit, aby zaznamenávalo i hrubá GPS data rovnou ze zařízení. iGO je schopno pracovat jak s GPS zařízeními používající standardní NMEA protokol, tak i nový protokol SiRF, takže si můžete vybrat, v jakém formátu se data budou ukládat. Logy jsou na kartě uloženy jako oddělené textové soubory a nemohou být v iGO zobrazeny, ani přehrány. Pokud byste chtěli, je možné soubory použít pro následný post-processing. Při ukládání takovýchto dat však buďte rozvážní, jelikož hrubá GPS data jsou velmi objemná a mohou Vám rychle zaplnit paměť.



4.7.3 Záložka Trasa

Nabídka obsahuje celou řadu voleb nastavení programu.



4.7.3.1 Přepočítat

Menu je aktivní pouze v případě, že je aktivována navigace po trase a přístroj je na příjmu GPS signálu.

Tlačítko Vás přesměruje na stránku se čtyřmi dalšími volbami přepočtu. Použitím jednoho z tlačítek můžete pak snadno trasu upravit.



Přepočítat

Tato funkce opakuje výpočet trasy s použitím stejného nastavení, které bylo použito u předchozího výpočtu. Využitelné především v případě vypnutého automatického přepočítávání trasy. Funkci můžete použít také, pokud jedete po silnici rovnoběžné s doporučenou trasou a iGO automaticky nepřepočítalo trasu. S tímto tlačítkem se budete setkávat velmi často, pokud nastavíte ruční přepočítávání trasy, jak je uvedeno v kapitole 5.1.5.2.

Přejít na další bod na trase / Vymazat trasu

Pokud se rozhodnete, že některý z průjezdních bodů již dále nepotřebujete, nastavili jste ho jen pro ovlivnění výpočtu trasy, ale nechcete jím projet nebo jste jej už projeli, ale iGO Vás stále naviguje k tomuto bodu, můžete jej tímto tlačítkem odstranit. Pokud již na trase nejsou žádné průjezdní body (zbývá jen cílový bod), název tlačítka se změní na Smazat trasu, a jeho stisknutím se zruší navigování.

Objížďka

Když se dostanete do dopravní zácpy nebo je úsek trasy neprůjezdný, můžete iGO přimět k výpočtu objížďky s návratem na původní trasu jak jen to bude možné. Z nabídky si můžete vybrat povolenou délku objížďky. Zvolte si takovou objížďku, která odpovídá dopravním problémům, které se vyskytly.



Poznámka: Tento postup je alternativou k funkci Vyhnutí se..., popisované níže v kapitole 4.7.3.3, kde je možné výběrově zakázat projetí určitých silnic, ulic nebo odboček.

Zrušit

Tímto tlačítkem se vrátíte přímo do mapy, aniž by se cokoliv změnilo nebo přepočítávalo. Pokud máte zapnutou volbu ruční přepočítávání trasy v kapitole 0, a stisknete toto tlačítko, navigace se zastaví a vrátíte se zpátky na původní trasu.

4.7.3.2 Smazat

Smaže aktuální trasu, včetně veškerých průjezdních bodů. V případě, že byste se po trase chtěli znovu navigovat, je nutné, abyste ji znovu vytvořili. iGO se zeptá, zda si smazání skutečně přejete.

Poznámka: Pokud je jako průjezdní bod vložen POI, nebude tento smazán, jelikož je použit pouze jako referenční bod na trase.

4.7.3.3 Itinerář

Tímto tlačítkem se otevírá itinerář (seznam událostí) pro aktuální trasu. Itinerář má tři různé režimy zobrazování a dvě funkce.

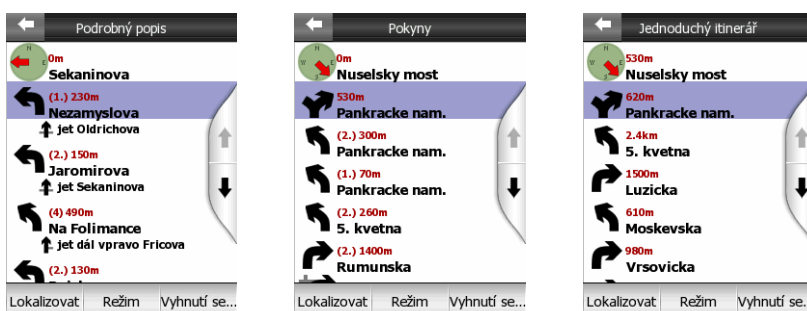
Režimy zobrazování

Režimy zobrazování se liší pouze v počtu údajů zobrazovaných v seznamu. Seznam položek je vždy zobrazován se všemi dostupnými údaji včetně piktogramů akce,

kerou je nutné v daném místě provést a vzdálenosti od předchozího bodu uvedeného v seznamu.

Itinerář iGO je během navigace neustále aktualizován. V seznamu zvýrazněná událost (položka) je nejbližší na řadě, pokud ovšem ručně ťuknutím nevyberete jinou. Jakmile nějakou položku zvýrazníte, zůstává zvýrazněna.

- **Podrobný popis:** pokud je itinerář otevřen, zobrazí se v tomto výchozím zobrazení, kde jsou všechny položky uvedeny v největším detailu. Všechny významné odbočky jsou zobrazeny (včetně těch, které jsou jen míjeny).
- **Pokyny:** jedním ťuknutím na tlačítko Režim zobrazíte pouze ty položky ze seznamu, na kterých je od Vás vyžadována nějaká akce (např. odbočení). Jsou to ty položky, na které jste upozorňováni hlasovými instrukcemi.
- **Jednoduchý itinerář:** dalším ťuknutím na tlačítko Režim zobrazíte přehled pouze významných silnic a křižovatek na trase.



Lokalizovat

Ťuknutím na toto tlačítko si zobrazíte zvýrazněné položky v mapě. To Vám pomůže identifikovat jednotlivé položky v seznamu.

Vyhnutí se...

Když se dostanete do dopravní zácpy nebo je úsek trasy neprůjezdný, můžete iGO přimět k výpočtu objížďky s návratem na původní trasu jak jen to bude možné. Z nabídky si můžete vybrat povolenou délku objížďky. Zvolte si takovou objížďku, která odpovídá dopravním problémům, které se vyskytly.



- **Odbočka:** touto volbou zrušíte akci, která má být na určitém místě provedena. Např. v dopravní špičce je odbočení do některé ulice špatně proveditelné, tak zadáte, aby iGO přepočítalo trasu bez použití problematické křižovatky. Pokud

je příští ulice důležitá pro projetí trasy, je velmi pravděpodobné, že iGO Vás povede po nejkratší možné objížďce a poté Vás vrátí zpátky do plánované ulice.

- Ulice: pokud zvolíte neprojetí určité ulice, iGO přepočítá trasu, aby tudy nevedla. Je to užitečné v případě, že máte podezření, že daná ulice je ucpaná nebo v rozhlasovém vysílání zjistíte, že je daná ulice neprůjezdná a víte, že ji máte ve svém itineráři.
- Vzdálenosti: v seznamu najdete i několik tlačítek pro vzdálenost. Mají funkci obdobnou jako u možnosti Objížďky (0), ale na rozdíl od nich mohou být použity i pro vzdálenější úseky trasy.

Poznámka: Tento postup je alternativou k funkci Přepočítat popisované výše v kapitole (4.7.3.1), kde je možné výběrově zakázat projetí určitých silnic, ulic nebo odboček.

4.7.3.4 Průlet

Tato funkce nemá žádný význam pro navigaci, ale pomáhá v rychlé orientaci na trase. Je to simulace toho, co Vás po cestě čeká. Jsou dva způsoby, jak spustit simulaci.

Rychlý průlet

Funkce Rychlý průlet slouží k rychlému prolétnutí naplánované trasy v módu Navigace téměř nadzvukovou rychlostí, což dává všeobecnou představu o vedení trasy. Nejedná se o pouhé zrychlení pohybu po trase, vždy v místě odbočení je pohyb zpomalen, aby uživatel v průběhu animace neztratil orientaci.

Typické využití této funkce je před začátkem navigace, kdy si uživatel potřebuje prohlédnout nalezenou trasu. Ťuknutím kamkoliv simulaci zastavíte.

Reálná simulace

Alternativou k rychlému přeletu je ťuknutí na tlačítko a současné stisknutí tlačítka "sklopení dolů" na PDA. V tomto režimu běží simulace normální rychlostí (s využitím všech rychlostních limitů platných pro takovýto který úsek), v provozu je i hlasová navigace.

Tento režim je určen zejména pro předvedení funkčnosti iGO nebo pro seznámení se s jeho funkcemi ještě před samotnou jízdou.

4.7.3.5 Editovat

Ťuknutím na tlačítko Edit se zobrazí seznam všech bodů určených pro navigaci po dané trase. První položka v seznamu je buď výchozí bod trasy bez udání souřadnic, poslední projetý průjezdní bod (pokud seznam otvíráte v průběhu navigace) nebo bod, ve kterém iGO přepočítával trasu. Tzn., že seznam je neustále aktualizován a

průjezdni body jsou po projetí ze seznamu odstraňovány. Poslední položka je cílový bod.

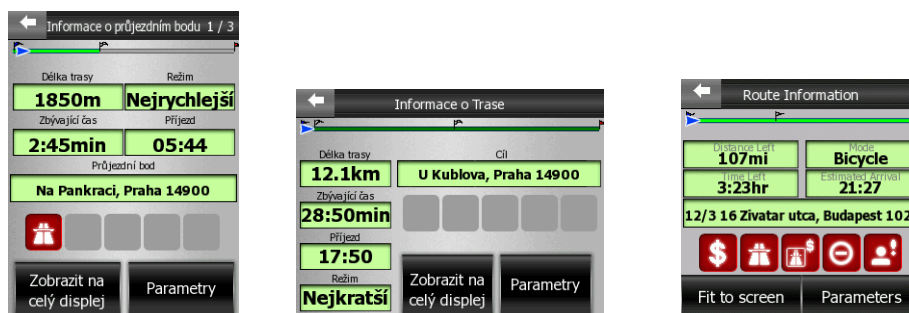


Použitím šipek na pravé straně displeje se můžete pohybovat v seznamu a ťuknutím na položku ji zvýraznit. U zvýrazněných položek se Vám nabízejí následující funkce, které naleznete na spodním okraji displeje:

- **Přidat:** do trasy můžete přidat nový průjezdni bod (nebo nový cíl, pokud zvýrazněná položka je poslední na seznamu), který se umístí za zvýrazněný bod. Menu Vyhledat se automaticky otevře a nechá Vás vyhledat adresu, POI, některé z Vašich oblíbených umístění nebo vybrat položku ze seznamu Historie. Jakmile si jedno z nabízených umístění vyberete, iGO se vrátí do menu Přidat a Váš výběr se objeví přímo pod zvýrazněným bodem.
- **Smazat:** vybrané body můžete ze seznamu smazat. Pokud je zvýrazněná položka poslední na seznamu, cílové místo se posune na původně předposlední bod.
- **Optimalizovat:** pokud jsou body zadány bez udání pořadí, iGO je umí srovnat a ušetřit tak Váš čas i prostředky za pohonné hmoty. Optimalizace se týká pouze průjezdních bodů, výchozí ani cílový bod se samozřejmě nemění.
- **Dolů** a **Nahoru:** pomocí těchto tlačítek můžete položky v seznamu posouvat nahoru a dolů.

4.7.3.6 Informace

Otevře obrazovku Informace o Trase popsané v kapitole 4.6. Naleznete zde aktuální informace o trase a některé další volby, kterými si můžete modifikovat trasu, po níž se právě navigujete.



4.7.4 Tlačítko Hlavní menu

Tlačítko Hlavní menu v pravém dolním rohu Vás na hlavní obrazovku, která je popsána v kapitole 4.1.

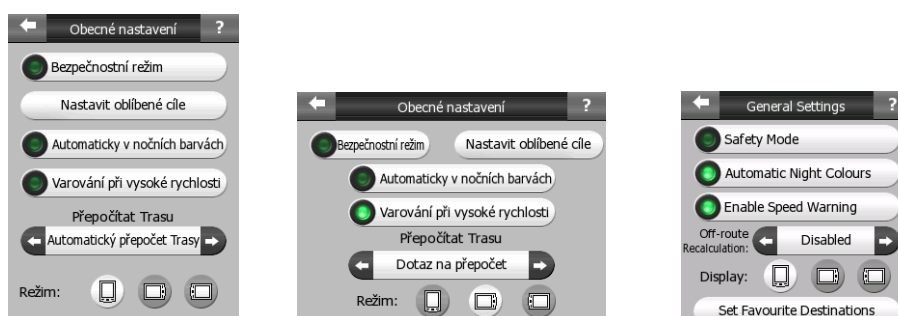
5 Nastavení

iGO umožňuje širokou škálu uživatelských nastavení nejrůznějších parametrů programu. Obrazovka Nastavení je přístupná přímo z Hlavního menu (4.1) a z menu Trasa (4.7.3). Některé součásti nastavení jsou dostupné z mapových nebo jiných obrazovek programu.



5.1 Obecné nastavení

Zde můžete upravit základní nastavení iGO.



5.1.1 Bezpečnostní režim

Bezpečnostní režim znemožňuje používání dotykového displeje při rychlostech vyšších než 10 km/h, čímž zamezuje v odpoutávání pozornosti řidiče od řízení vozidla. iGO můžete i nadále ovládat prostřednictvím tlačítek na PDA, blokován je pouze dotykový displej.

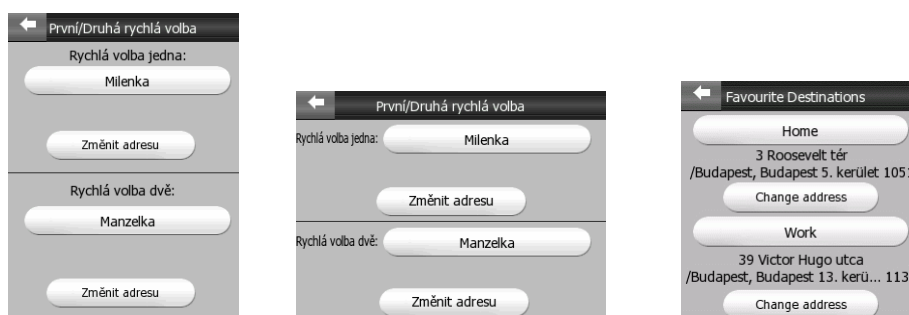
iGO Vás upozorní, pokud bezpečnostní režim vypnete.

5.1.2 Nastavení oblíbených cílů

V iGO si můžete nastavit dva nejčastěji zadávané cíle jako Oblíbené (6.3.5). Takto se k nim můžete s iGO kdykoliv snadno navigovat, stačí pouze dva doteky displeje. Původní názvy těchto míst jsou Domov a Práce.



Zde si oblíbené body můžete přejmenovat a zadat jejich umístění. Body můžete vybírat několika způsoby: vyhledáním a výběrem místa v mapě, zadáním adresy nebo pomocí přesných souřadnic (zadáním zeměpisné šířky a délky). Bližší upřesnění umístění se zadává pomocí menu Vyhledat (6.3).



Poznámka: Pokud se na jednu z těchto pozic snažíte navigovat přes vyhledávání v POI (6.3.5), aniž byste ji ještě měli nadefinovánu, iGO Vám nabídne možnost na přechodu na tuto stránku, kde si takovýto bod nejprve musíte nastavit.

5.1.3 Automatický noční režim

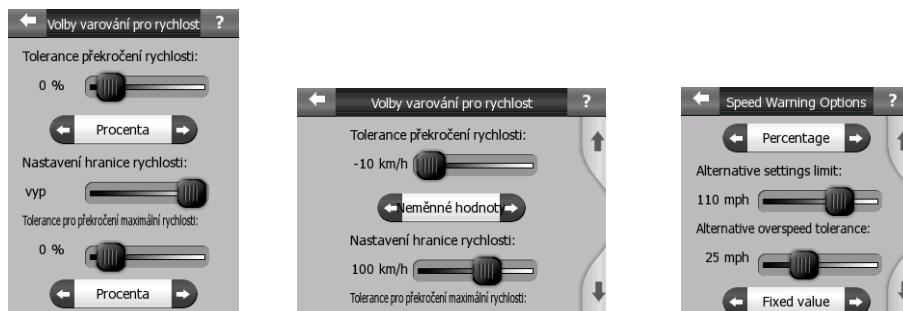
Pomocí volby automatického přepínání na noční režim docílíte toho, že se iGO přepne z denního režimu na noční několik minut před západem Slunce, a naopak z nočního na denní chvílku před východem Slunce. Informace o těchto časech přístroj získává ze satelitů vypočítává z času a své GPS polohy. Pokud jste si v Rychlém menu (4.7.2.3) navolili zobrazení nočního režimu, tato funkce se automaticky vypne. Pro opětovnou aktivaci automatického přepínání musíte tuto funkci znovu zapnout zde v Hlavním nastavení.

5.1.4 Varování na vysokou rychlost

Mapy používané programem mohou obsahovat informace o rychlostních omezeních na některých typech komunikací. iGO je schopno Vás na ně upozornit v případě, že

tuto rychlost překročíte. Takováto informace ale nemusí být k dispozici ve všech regionech, ppř. ne všechny údaje o rychlostech musí být správné. Zda-li toto Vaše mapa podporuje se nejspíše informujete u Vašeho prodejce/dealera. Toto nastavení Vám umožňuje si takováto varování zapnout.

Pokud jej aktivujete (zapnete), iGO otevře další obrazovku, kde si jednotlivé rychlostní limity můžete nastavit.



Můžete si nastavit celkem dva odlišné typy varování: nad určitou rychlost a nad maximální nastavenou rychlost.

5.1.4.1 Rychlostní omezení

Zde je porovnávána Vaše aktuální rychlost s rychlostním limitem, které má iGO v databázi pro tuto komunikaci. Zvolte si, jestli chcete mít pevnou toleranci (Neměnné hodnoty, tj. jakési „odsazení“) nebo procentuální podíl od rychlostního limitu.

V závislosti na této volbě se mění i hodnoty táhla.

V obou případech lze zadávat jak kladné, tak i záporné hodnoty.

5.1.4.2 Alternativní rychlostní omezení

Pokud je omezení rychlosti na daném úseku trasy shodné nebo vyšší než rychlostní limit, rychlostní varování bude používat alternativní toleranci namísto základní.

Posunem táhla směrem vpravo alternativní rychlostní omezení vypnete. Pak bude výše provedené nastavení varování na rychlost platit pro všechny typy silnic.

5.1.4.3 Vymezení alternativní rychlosti

Toto nastavení bude použito v případě, že rychlostní limit na aktuálním úseku trasy dosáhne hodnoty nastavené v Hranici rychlosti (nebude brána v úvahu první možnost). Táhlo a tlačítko výběru fungují stejně, jako bylo popsáno v kapitole 5.1.4.1 výše.

Příklad: aby bylo celé nastavení rychlostního varování jasnější, uvedeme příklad nastavení 10 km/h – 100 km/h – 5% pro funkce táhel při zobrazení na výšku. iGO Vás bude upozorňovat při těchto rychlostech:

<u>Rychlostní limit</u>		<u>Varování při</u>
40 km/h	50 km/h	(=40 km/h + 10 km/h)
60 km/h	70 km/h	(=60 km/h + 10 km/h)
90 km/h	100 km/h	(=90 km/h + 10 km/h)
100 km/h	105 km/h	(=100 km/h + 5%)
120 km/h	126 km/h	(=120 km/h + 5%)
160 km/h	168 km/h	(=160 km/h + 5%)

5.1.5 Přepočítání trasy

Zde máte možnost, jakmile je naplánováno vedení trasy, definovat další chování iGO, pokud se rozhodnete z trasy odbočit.

5.1.5.1 Automatický přepočet trasy

Nová trasa bude automaticky přepočítána pár sekund poté, co sjedete ze stávající trasy.

5.1.5.2 Dotaz na přepočet

iGO se bude ptát, jak má dále postupovat, pokaždé když sjedete z naplánované trasy. Trasa nebude přepočítána, dokud tuto možnost nevyberete ze seznamu (blíže vysvětleno v 0).



Možnosti na výběr jsou následující:

- **Přepočítat:** stiskem tlačítka Přepočítat přepočítáte trasu se zachováním všech nastavení. Výsledek bude stejný jako v případě automatického výpočtu trasy.
- **Přejít na další bod na trase / Vymazat trasu:** iGO odstraní nejbližší průjezdní bod ze seznamu a přepočítá trasu bez jeho použití. Vhodné např. pokud jste průjezdní bod vložili jen kvůli ovlivnění průběhu trasy, ale nemáte v úmyslu jím projet. Pokud na cestě zbývá poslední (tj. cílový) bod, popisek tlačítka se změní na Vymazat trasu, a jeho stisknutím ukončíte navigaci po trase.
- **Objížďka:** Pokud jste kvůli dopravní zácpě nebo jiné překážce museli z plánované trasy uhnout, stisknutím tohoto tlačítka a zadáním vzdálenosti, v

jaké má být problémové místo objeto, přepočítá iGO trasu a po skončení objížďky Vás na nejbližším vhodném místě opět navede na původní trasu.

- **Zrušit:** ukončí probíhající přepočítávání trasy. Navigace bude ukončena a pokračovat bude, až se vrátíte na původně plánovanou trasu.

5.1.5.3 Nepoužívat přepočet

Pokud se odchýlíte z původní trasy a chcete část cesty projet bez používání navigace, můžete vypnout přepočítávání trasy. Tím zároveň dojde k přerušení navigace až do doby, než se vrátíte opět na plánovanou trasu.

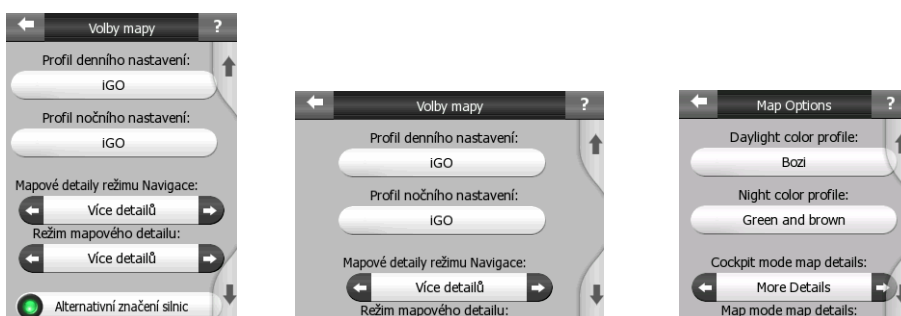
5.1.6 Orientace displeje

V této volbě máte možnost nastavit, zda si přejete iGO používat orientaci displeje nastojato nebo naležato. Toto nastavení je zcela nezávislé na nastavení v PDA, takže pokud své PDA používáte orientované vždy nastojato a pouze iGO naležato nebo obráceně, nemusíte pokaždé měnit nastavení PDA. Nastavení iGO bude stále takové, jaké jste zvolili, bez ohledu na aktuální nastavení PDA.

Používáním iGO na PDA s rozlišením displeje 240x240 pixelů se program sám automaticky přizpůsobí tomuto specifickému rozlišení a toto nastavení pouze upraví orientaci displeje samotného. Obsah však zůstane stejný.

5.2 *Nastavení mapy*

Na této obrazovce můžete nastavit několik parametrů ovlivňujících vzhled map v iGO.



5.2.1 Denní / Noční barevný profil

iGO obsahuje barevná schemata pro denní i noční použití, pro každý z režimů je k dispozici vždy jedna volba. Přepínání se děje automaticky podle času východu a západu Slunce.

Pro změnu nastavení ťukněte na příslušné tlačítko a vyberte předvolbu ze seznamu.

5.2.2 Detaily režimů Navigace / Mapa

Čím je nastaveno méně mapových detailů, tím rychleji iGO mapu překresluje a posunuje. Časem zjistíte, že iGO má velmi rychlé grafické rozhraní, takže i když je nastaveno detailní zobrazování, mapa se rychle vykreslí. I přesto se však může stát, že na některých starších typech PDA budete muset zobrazování mapových detailů nastavit na nižší hodnotu.

Na výběr máte ze tří možností: Více detailů, Normální, Méně detailů (rychleji). Každá z voleb obsahuje přednastavené minimální úroveň zoomu pro všechny mapové objekty. Nastavením vyšší úrovně detailu docílíte toho, že se objekty v mapě budou zobrazovat dříve (při menším měřítku).

Ačkoliv je vizualizace mapy v iGO v podstatě stejná v režimu Mapa i Navigace, máte možnost si pro každý z režimů nastavit vlastní úroveň detailů a tím si třeba i trochu ovlivnit rychlost zobrazování jednotlivých funkcí.

5.2.3 Alternativní názvy silnic

Některé dálnice a mezinárodní rychlostní komunikace používají kvůli cestování mezinárodní označení. Zde si můžete nastavit, jestli se tyto názvy mají v iGO u silnice zobrazovat či nikoliv.

5.2.4 Zobrazovat názvy ulic

Zde lze nastavit, zda si během navigace přejete zobrazovat názvy ulic a POI v mapě. Podle aktuálního nastavení měřítka (přiblížení) a úhlu pohledu na mapu jsou jednotlivé popisky ulic a silnic zobrazeny buď rovnoběžně s ulicí, nebo jako štítek nad ulicí (4.4.4). Pokud si zapnete zobrazování názvů ulic, lépe se zorientujete v mapě, pokud je vypnete, získáte lepší přehled o prostorovém uspořádání ulic.

Poznámka: Vypnout zobrazování názvů ulic a POI můžete pouze tehdy, sleduje-li iGO Vaši polohu. Jakmile pohnete mapou při vypnuté funkci Zobrazit pozici na silnici (4.5.4) popisky se znovu objeví. Po stisknutí tlačítka Enter nebo Zobrazit pozici na silnici popisky opět zmizí.

5.2.5 Texturované polygony

Texturované polygony zlepšují vzhled velkých ploch jako např. lesů, vodních ploch nebo rozsáhlých objektů, ale zabírají prostředky PDA. Vypnutím používání textur zvýšíte výkonnost starších PDA s pomalejšími procesory (viz také 4.4.5).

5.3 Nastavení zvuku

Nastavení na této stránce ovlivňují veškeré zvuky, které iGO vydává.



5.3.1 Hlavní zvukové nastavení / přepínač

Úroveň hlasitosti iGO je nezávislá na nastavení PDA. Nastavení hlasitosti iGO se upravuje tímto posuvníkem, po ukončení iGO je použito opět nastavení PDA.

Pokud je táhlo úplně vlevo, funguje stejně jako když je zvuk úplně ztlumen pomocí tlačítka Ztlumit (4.5.11) na stránce s mapou. Nastavení jednoho z nich ovlivňuje nastavení druhého.

5.3.2 Hlasitost hlasové navigace / přepínač

Umístěním táhla doleva ztlumíte hlasovou navigaci iGO, což je využitelné především v případě, že si nepřejete být vyrušováni hlasovými pokyny, ale ostatní zvuky chcete ponechat. Směrem do prava hlasitost zvyšujete.

5.3.3 Zvuky tlačítek / přepínač

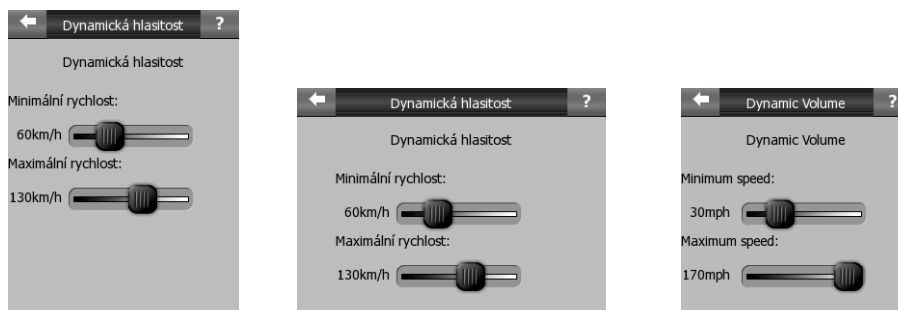
Zapnutím tohoto přepínače povolíte zvuky vydávané tlačítky PDA nebo na dotykovém displeji po stisku nebo ťuknutí. Zvuky, které vydávají tlačítka iGO jsou proměnné podle aktuální situace – např. zavření a otevření okna je doprovázeno jiným zvukem. Stejně tak se dozvíte i např. to, zda jste zadali dostatečný počet písmen, aby byl jednoznačně identifikován hledaný objekt. Hlasitost se opět zvyšuje směrem zleva do prava.

5.3.4 Dynamická hlasitost

Pokud jedete vysokou rychlostí, může být hluk v automobilu natolik velký, že nebude dobře rozumět hlasové navigaci a nebudou ani slyšet zvuky kláves. Pomocí Dynamické hlasitosti můžete iGO nastavit na postupné zvyšování úrovně hlasitosti v závislosti na tom, jak se zvyšuje rychlost Vaší jízdy. Zapnutí funkce Vás přesměruje na obrazovku, kde si můžete navolit minimální rychlost, kdy se má dynamická hlasitost aktivovat, a maximální rychlost, kdy bude hlasitost hlasového projevu rovna

úrovni, kterou jste nastavili na táhle Hlavní hlasitosti na předchozí obrazovce Nastavení hlasové navigace.

Ťuknutím na tlačítko Dynamická hlasitost se přesunete na nastavení Minimální a Maximální rychlosti, v níž se bude Dynamická navigace aktivovat.



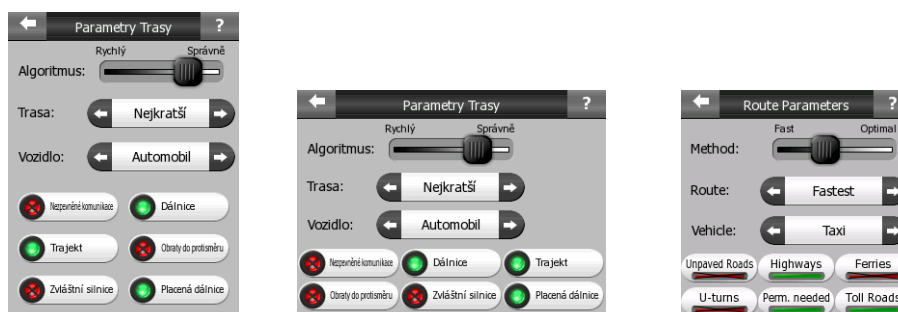
5.3.5 Varovný tón

Pokud je vypnut, pak hlasové navigaci nebude předcházet upozorňující zvuk. Po nastavení na 1x tón upozornění zazní jeden, v případě 2x tón upozornění dva zvuky, ještě před samotným hlasovým pokynem.

Poznámka: Funkce Ztlumit (0) dostupná z mapových obrazovek má větší váhu než nastavení provedená na této stránce. Jakmile je iGO ztišeno, ihned přestane vydávat jakékoli zvuky. Ztišení pomocí Ztlumit je jen dočasné a nastavení tohoto menu nejsou změněna.

5.4 Nastavení parametrů trasy

Toto je velmi důležitá obrazovka. Nastavují se zde parametry pro výpočet trasy. Stránka je dostupná také z obrazovky Informace o Trase (0).



5.4.1 Algoritmus

Pomocí posuvníku nastavujete rychlost výpočtu trasy. Umístěním posuvníku nalevo urychlíte výpočet trasy, ale za cenu snížené optimalizace. Přesunutím posuvníku napravo získáte propracovanější vedení trasy, výpočet ale bude trvat déle.

Poznámka: Výpočty prováděné iGO jsou velmi rychlé. Praktický význam posuvníku je pouze při plánování velmi dlouhých cest. Krátké trasy jsou vždy vypočítávány s maximální optimalizací, i pokud je posuvník umístěn nalevo.

5.4.2 Trasa

Na výběr máte tři různé typy tras.

5.4.2.1 Nejkratší

Zvolením nejkratší cesty bude vypočítaná trasa vedoucí nejkratší možnou vzdáleností mezi danými body. Používá se při výpočtu tras pro pěší, cyklisty nebo pomalá vozidla.

5.4.2.2 Nejrychlejší

Nejrychlejší cesta je používána pro výpočet trasy u běžných vozidel, která jsou schopná jet rychlostí blízko rychlostního limitu dané silnice. Obvykle je volena při jízdě automobilem.

5.4.2.3 Ekonomická

Úsporná trasa je rozumným kompromisem mezi oběma předešlými variantami. Pokud existuje v části cesty možnost vést trasu po sice kratší, ale pomalejší silnici, tak ji iGO zvolí, čímž pomáhá šetřit pohonné hmoty.

5.4.3 Vozidlo

Zde můžete nastavit typ vozidla, které bude trasu projíždět. Na základě provedených nastavení budou některé typy silnic z trasy vyloučeny (např. dálnice nebudou používány pro navigování pěších) nebo naopak některá omezení se na Vás nebudou vztahovat (např. vozidla záchranného systému mohou jednosměrku projet i v protisměru). Typy vozidel na výběr jsou tyto:

- Automobil
- Taxi
- Autobus
- TIR
- První pomoc
- Kolo
- Chodec

5.4.4 Typy silnic zahrnuté/nezahrnuté do výpočtu

Vedení trasy můžete ovlivnit i určením typů silnic, po kterých si přejete jet nebo naopak zakázáním určitého typu silnice v případě, že si po něm nepřejete jet (je-li to možné). Pokud je silnice vybraná, svítí zelené světlo, pokud ne, je přeškrtnuta (viz 3.2.5).

Poznámka: Vyčlenění určitého typu silnice z navigace není úplně striktní. Pokud není jiná možnost, jak se dostat k cíli, než zakázaný typ silnice použít, iGO jej použije, ale jen v naprosto nezbytném rozsahu. V takovémto případě Vám to oznámí varovnou ikonou zobrazenou na stránce Informace o Trase (4.6) a příslušná silnice bude v mapě označena červeně (v noci žlutě).

5.4.4.1 Nezpevněné komunikace

Nezpevněné komunikace jsou ve výchozím nastavení vyčleněny z plánování tras, protože se většinou nacházejí ve špatném technickém stavu a většinou na nich nelze dosáhnout rychlosti blízké se rychlostnímu limitu.

5.4.4.2 Dálnice

Pokud řídíte pomalé vozidlo nebo táhnete jiné vozidlo, můžete využít možnosti nepoužívat pro navigaci dálnice.

5.4.4.3 Trajekt

Některé sezónní přívozy ani nemusí být uvedeny v mapě, navíc jejich použití může být zpoplatněno, proto máte možnost je vyloučit z navigace.

5.4.4.4 Obraty do protisměru

Přestože otáčení na silnici je manévr a nikoliv typ silnice, je zde uvedeno, protože většina řidičů upřednostňuje např. objetí bloku, než otáčení na silnici. Proto je ve výchozím nastavení tato možnost vypnuta.

Otáčení do protisměru na vozovce se dvěma jízdními pruhy není v programu do výpočtu zahrnuto.

Poznámka: Pro otáčení do protisměru existuje ještě další nastavení u Rozšířeného nastavení a menu Trasa volby (5.6.4.2). Pokud nemáte vůči obrátům do protisměru výhrady, ponechte je zapnuté (povolené) a v Rozšířeném nastavení si můžete nadefinovat výši pokut na různých typech silnic.

Poznámka: Průjezdí body jsou chápány jako lomové body trasy, na které se ale mohou vztahovat obraty do protisměru. Znamená to tedy, že vypnutím Obrátů se nebudete muset po celou trasu k takovýmto manévřům uchylovat, pokud to jen bude možné, ale pokud přijedete na průjezdí bod, může se stát, že se v něm trasa obrátí

do prostisměru. Abyste tomu zabránili, navyšte příslušně pokutu za takovýto manévr v Rozšířeném nastavení v menu Trasa volby (5.6.4.2).

5.4.4.5 Zvláštní silnice

Do této kategorie spadají především nedůležité cesty, které nemají v podstatě žádný dopravní význam. Většinou bývají ve špatném technickém stavu, může na ně být zakázán vjezd nebo jsou jinak zablokované. Dávejte velký pozor, pokud používáte takovou cestu, může vést do zakázané nebo nebezpečné oblasti. Ve výchozím nastavení je používání zvláštních cest vypnuto

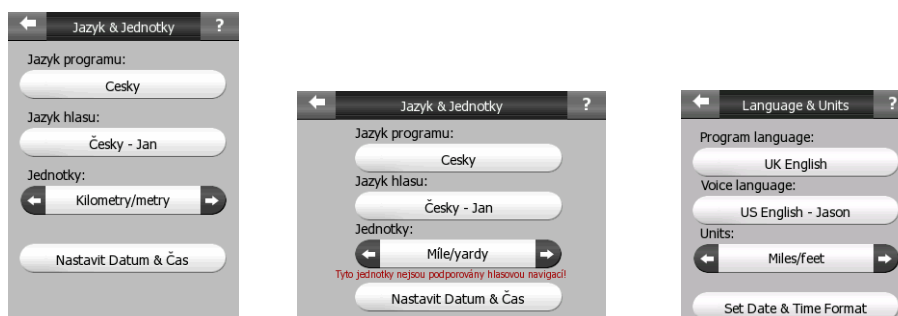
5.4.4.6 Placené dálnice

Placené silnice je při výchozím nastavení možné používat. Pokud se jim ale chcete vyhnout, iGO Vám vyhledá trasu bez použití placených silnic.

Poznámka: výpočet trasy máte ještě možnost ovlivnit přes volby Rozšířeného nastavení a menu Trasa volby (5.6.4).

5.5 Jazyk & Jednotky

Zde si nastavujete jazyk, jednotky, datum a čas a formáty, které bude iGO používat.



5.5.1 Jazyk programu

Nastavujete si jazyk textového ovládání programu. Ťuknutím na tlačítko si můžete vybrat ze seznamu lokalizací iGO. Po změně jazyka ovládání program vyžaduje restartování, na což budete upozorněni..

5.5.2 Jazyk hlasu

Nastavujete si profil hlasové navigace. Ťuknutím na tlačítko si můžete vybrat ze seznamu dostupných jazyků a kdo Vás bude hlasově navigovat. Ťuknutím na jméno

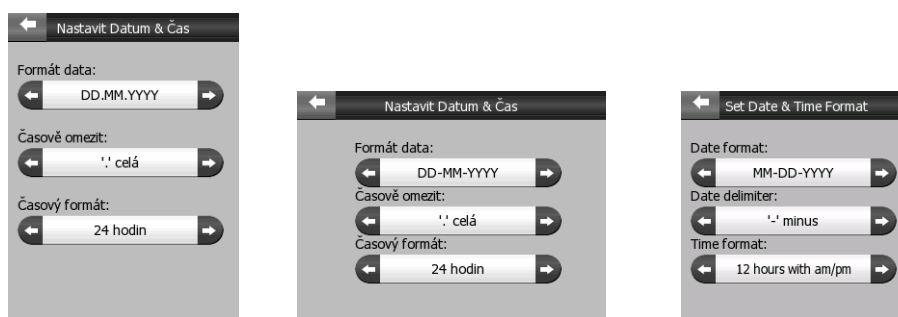
v seznamu se přehraje krátká ukázka hlasové navigace. Pak stačí stisknout OK a hlas se nastaví na zvolenou možnost.

5.5.3 Jednotky

Nastavujete si jednotky vzdálenosti, které bude program používat. iGO však v některých jazycích zvolený typ jednotek nebude podporovat hlasovou navigací. Pokud takovou jednotku zvolíte, iGO Vás na problém upozorní textem, který pod volbu jednotek umístí.

5.5.4 Nastavení datumu & formátu času

Nastavíte si formát data a času, který bude iGO zobrazovat. K dispozici je celá řada mezinárodních formátů.



5.6 *Rozšířené nastavení*

V této sekci nastavení iGO si můžete zvolit, nastavit či aktivovat celou řadu dalších speciálních funkcí. Nastavení je rozděleno do šesti kategorií.



Ťuknutím na tlačítko se přesunete do příslušné kategorie.

5.6.1 Volby displeje

Stránka obsahuje nastavení, které určuje, jak se iGO bude v různých případech chovat a jak se budou na displeji zobrazovat některé prvky.



5.6.1.1 QVGA režim

Dokonce i když vlastníte PDA VGA s rozlišením 480x640 pixelů, můžete pocítit potřebu přepnout iGO do menšího QVGA rozlišení (240x320 pixelů). Stiskem tohoto tlačítka volbu aktivujete, iGO však bude vyžadovat restart, na což Vás upozorní. V případě, že stisknete „Ne“, volba zůstane aktivní, ale projeví se až při dalším spuštění.

5.6.1.2 2D režim stránky Mapa (orientace k severu)

Typickou funkcí pro režim Mapa je její prohlížení na displeji a hledání různých míst. Orientace mapy je obvykle v takovémto případě z ptáčích perspektivy (z výšky kolmo dolů), přičemž sever je zorientován s horním okrajem displeje Vašeho PDA. Standardně je iGO nastaveno tak, že používá shodné zobrazení pro režim Mapa i Navigace. Zapnutím této volby nastavíte zobrazení na 2D s orientací mapy k severu, aby ji bylo možné snadno procházet.

Poznámka: Nicméně i v tomto režimu budete i nadále schopni mapu sklápět a natáčet, nastavení se projevuje pouze při spuštění režimu Mapa.

5.6.1.3 3D v režimu navigace (orientace čelem)

Typickou funkcí pro režim Navigace je zobrazení mapy pro účely jízdy či navigace po trase. Orientace je obvykle v takovémto případě v režimu 3D, kdy Vaše jízda směřuje vzhůru k hornímu okraji displeje přístroje. Standardně je iGO nastaveno tak, že používá shodné zobrazení pro režim Mapa i Navigace. Zapnutím této volby nastavíte zobrazení na 3D s orientací mapy čelem (po směru jízdy), aby bylo možné lépe sledovat průběh jízdy.

Poznámka: Nicméně i v tomto režimu budete i nadále schopni mapu sklápět na 2D pohled s orientací k severu. Nastavení se projevuje pouze při spuštění režimu Navigace.

5.6.1.4 Zvětšení při vyhledání

Pokud tuto volbu ponecháte vypnutou, iGO nalezenou pozici sice zobrazí ve středu mapy, ale ponechá měřítko mapy na naposledy použité hodnotě. Pokud ji zapnete, nalezené místo bude navíc zobrazeno ve vhodném typu měřítka.

Velikost měřítka v tomto případě bude záležet na typu hledaného objektu. Pokud jste například hledali město, zoom bude pokrývat celou osídlenou oblast, nebo alespoň jeho významnou část v okolí centra. Pokud jste hledali POI, křižovatku či adresu, měřítko se zvětší tak, aby jste měli představu o nejbližším okolí bodu, jako jsou např. okolní ulice.

5.6.1.5 Formát zobrazování souřadnic

Pozice jsou občas zobrazovány společně s adresou a občas se souřadnicemi. Zde si můžete navolit formát souřadnic ve stupních (dd.dddd); stupních a minutách (dd mm.mmm); nebo stupních, minutách a vteřinách (dd mm ss.s).

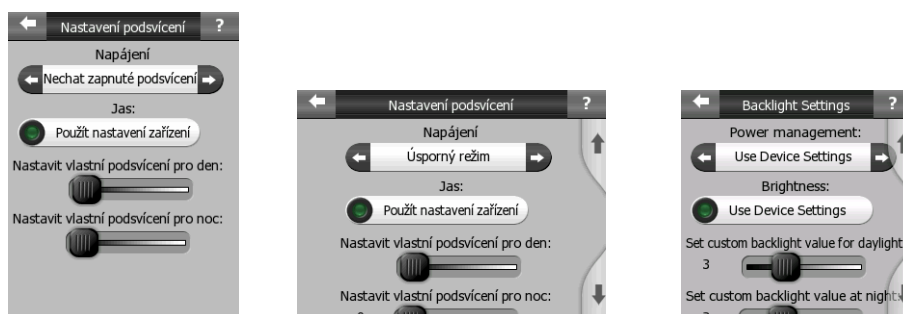
Poznámka: Formát souřadnic je nezávislý na formátu, který je použit v menu Vyhledávání. Tam můžete používat libovolný z těchto formátů.

5.6.1.6 Levé / Střední / Pravé pole

Ve spodní části displeje režimu Navigace se nacházejí tři datová pole pro trasu. Jejich obsah je neměnný pokud pouze jedete, ale v případě, že se navigujete po trase, si můžete zvolit, jaká data se v těchto polích budou zobrazovat. Učinit tak můžete zde. Seznam možností naleznete v 4.5.15.

5.6.2 Nastavení podsvícení

Zde volíte, jak se bude chovat podsvícení PDA pokud používáte iGO.



5.6.2.1 Správa napájení

V horní části displeje volíte jak se bude chovat podsvícení, pokud se po určitou dobu nedotknete displeje.

Nechat zapnuté podsvícení

Podsvícení bude trvale zapnuto.

Pocket PC není napájeno

Můžete použít nastavení, jaké je definováno v operačním systému PDA.

Úsporný režim

Úsporný režim je speciální funkce iGO umožňující zapnutí podsvícení pouze tehdy, dojde-li k ťuknutí na displej nebo iGO potřebuje zobrazit nějakou důležitou skutečnost. Po pár sekundách se intenzita podsvícení sníží a za dalších pár okamžiků se podsvícení vypne úplně, což šetří energii a napomáhá delší výdrži baterií.

5.6.2.2 Jas

Zde můžete iGO instruovat, aby používalo původní nastavení jasu displeje, jaké máte navoleno v operačním systému Vašeho PDA (Start/Nastavení/Systém/Podsvícení), nebo pomocí táhel, umístěných pod tlačítkem, nastavit vlastní nastavení zobrazování iGO v denním režimu a v noci.

5.6.3 Chytrý zoom

Funkce Chytrý Zoom umí mnohem víc než jen automatické přibližování mapy.

Když se navigujete po trase: a přijíždíte k odbočce, měřítko mapy se zvětší a zvýší se úhel pohledu, abyste lépe dokázali rozlišit manévr odbočení (způsob změny směru jízdy). Pokud je další odbočka příliš daleko, měřítko mapy se zmenší a úhel zobrazení se zmenší, takže náhled na mapu dostane „plochou“ podobu (z úhlu Vašeho pohledu), nebo se přepne do módu Náhledu, abyste mohli sledovat Váš pohyb po mapě.

Když pouze jedete: a nemáte aktivovanu navigaci po trase, Chytrý zoom přiblíží mapu v momentě, kdy se pohybujete nízkou rychlostí (abyste mohli sledovat detaily na mapě), zatímco při vyšších rychlostech mapu oddálí.

Tyto automatické funkce lze nastavit na obrazovce níže.



5.6.3.1 Nastavení Chytrého zoomu

Zde si můžete nastavit, jak blízko odbočky se Chytrý zoom bude aktivovat (Limit pro zvětšení) a maximální měřítko, kdy bude mapa oddálena ve chvíli, kdy bude další odbočka příliš daleko (Limit pro zmenšení). Přednastavené hodnoty jsou optimální pro většinu případů, které mohou na trase nastat.

5.6.3.2 Povolení režimu Náhledu

Zde si nadefinujete, jak se režim Náhledu spustí v momentě, kdy je další odbočka příliš daleko.

V Upozornění na odbočku v režimu Náhledu nastavuje, kdy se iGO přepne do režimu Náhledu nebo zpět do režimu Navigace.

Měřítko náhledu určuje pevnou hranici měřítka mapy jak pro jeho automatickou volbu, tak i pro manuálně zvolený režim Náhledu (podle orientace ikony Mapa – viz kapitola 4.5.8).

Úroveň měřítka můžete kdykoliv změnit ručně (i když je aktivováno tlačítko Zamknout), ale pokud chcete trvale změnit měřítko Náhledu, musíte tak učinit zde.

V režimu Náhledu můžete mapou rovněž pohybovat. Pokud je zobrazeno tlačítko Zamknout a Vy jej stisknete, mapa se navrátí zpět na Vaši aktuální pozici.

V ostatních případech režimu Náhled mapou není dovoleno otáčet. Tento režim je orientován striktně v režimu k severu.

Poznámka: Pokud je tato automatická funkce vypnuta, stále si můžete funkci zapnout ručně, jak je popsáno v kapitole 4.5.8.

5.6.3.3 Obnovení Uzamknutí pozice a Chytrého zoomu

Jak bylo popsáno u hardwarových tlačítek a tlačítek displeje, mapu můžete během navigace sklápět, natáčet, měnit na ní měřítko a pohybovat s ní. Takto je iGO schopno měnit zobrazení podle Vašich potřeb. V takovýchto případech se na displeji zobrazuje ikona Zamknout (4.5.4).

Pokud mapu naklápíte, otáčíte nebo zoomujete, část funkcí Chytrého zoomu je deaktivována, Vaše pozice je zobrazena nad mapou a posouvá se po ní, ale nemění se parametr zobrazení. Tlačítko Zamknout reaktivuje Chytrý zoom.

Pokud mapu posouváte, všechny součásti funkce Chytrý zoom se deaktivují a zobrazení „zamrzne“, pokud s mapou přestanete pohybovat. V tomto případě tlačítko Zamknout aktivuje funkci, kdy iGO sleduje Váš pohyb nad mapou (Povolit umístění na pozici) a rovněž aktivuje Chytrý zoom.

V této sekci Rošířeného nastavení si rovněž nastavujete, za jakou dobu iGO samo „stiskne“ tlačítko Zamknout, pokud se během této doby displeje nedotknete.

Obnovení umístění na pozici

Pokud během navigace prohlížíte mapu a chcete, aby se iGO automaticky vracelo na aktuální pozici, aktivujte tuto volbu. Užitečná je zejména tehdy, pokud jste si mapu posunuli náhodou nebo pokud jste si rychle potřebovali něco zjistit v blízkosti trasy.

Po čase, který si zde nastavíte, tlačítko Zamknout automaticky zmizí a mapa se okamžitě vycentruje na Vaši aktuální pozici.

Obnovení Chytrého zoomu

Pokud chcete, aby iGO po zoomování, naklápění a otáčení mapy (během navigace) automaticky obnovilo Chytrý zoom, zapněte si tuto volbu. Funkce je užitečná např. tehdy, pokud jste si mapu posunuli náhodou nebo pokud jste si rychle potřebovali něco zjistit v blízkosti trasy.

Po čase, který si zde nastavíte, tlačítko Zamknout automaticky zmizí a mapa se okamžitě vycentruje na Vaši aktuální pozici. Na rozdíl od volby Umístění na pozici se zobrazení změní plynule.

Poznámka: Chytrý zoom může být znovu aktivován jenom v horní části této obrazovky. Pokud je vypnutý, neobjevuje se na stránce s mapou ani tlačítko Zamknout, ani se zobrazení nevrací na předcházející stav, pokud jste např. mapu naklápěli nebo zoomovali.

Prodleva před obnovením

Zde si můžete nastavit prodlevu pro Umístění na pozici i Chytrý zoom, tj. čas za který se mapa automaticky vycentruje na Vaši pozici, pokud se během nastaveného času nedotknete obrazovky nebo některé z hardwarových kláves.

Nezapomeňte, že iGO je navigace, a tedy že sledování obrazovky Vašeho PDA není nutné (a bezpečné) po celou dobu Vaší jízdy.

Poznámka: Prodleva se projeví pouze tehdy, když máte zapnuto nastavení Umístění na pozici nebo Chytrý zoom. Pokud stisknete během této doby tlačítko Zamknout, obě funkce se okamžitě aktivují, tj. budete přesměrováni zpět na Vaši aktuální pozici.

5.6.4 Volby Trasy

Základní parametry trasy si můžete nastavit přímo pod vlastní trasou (5.4). Zde máte k dispozici ještě některé další volby, kterými můžete ještě o něco více ovlivnit vlastní výpočet.



5.6.4.1 Citlivost na odbočení z trasy a prodleva přepočtu trasy

Přepočet při sjezdu z trasy se může chovat odlišně v různých situacích, závislejících na kvalitě Vašeho GPS přijímače, jeho umístění ve vozidle a prostředí, ve kterém se zrovna nalézáte (rovná silnice s dobrým výhledem na oblohu či hustá městská zástavba). Vše může mít vliv na přepočet při sjezdu z trasy, dokonce i když po trase jedete, ale přístroj ji mohl vyhodnotit jinak.

Pokud je slabý GPS signál (např. když jedete ve městě v husté zástavbě s méně citlivým GPS přijímačem), může se náhodně stát, že GPS signál bude nesourodý a dojde k tzv. fluktuaci pozice. Projeví se to tak, že pozice Vašeho vozu bude každou chvíli jinde. Ačkoliv iGO používá sofistikovaný nástroj na eliminaci většiny takovýchto chyb (Umístění na pozici), může se i přesto stát, že GPS signál vytvoří chybnou představu o Vaší pozici a trasa bude neočekávaně přepočtena.

V této části programu si můžete nastavit citlivost na odbočení z trasy pomocí dvou nástrojů, a tím opět ještě potlačit (či téměř odstranit) možnost, že nastane výše popsaný problém.

Citlivost na odbočení z trasy

Je rozsah relativních hodnot od 0 do 10, které iGO řeknou, jak daleko může být GPS pozice od Vaší trasy, než ji program začne přepočítávat. Nízké hodnoty učiní iGO necitlivým na poziční chyby, vysoké hodnoty vyústí v rychlou reakci.

Prodleva přepočtu

Toto nastavení napomáhá potlačit fluktuaci pozice. I několikavteřinová prodleva v přepočtu může napomoci eliminovat i velký odskok v GPS pozici a zabránit tak nechtěnému přepočtení trasy.

5.6.4.2 Prodlevy při otáčení do protisměru a Navigace od cíle

Zde si můžete iGO vyladit na to, jak Vás má navigovat po trase v případě, že např. sjedete z trasy a bylo by možné se otočit do protisměru, abyste se dostali zpět na původní trasu. K dispozici máte tři možnosti, kterými můžete iGO instruovat, jaká vzdálenost je ještě pro Vás akceptovatelná, abyste nemuseli tento manévr použít.

Poznámka: Prodleva při obratu do protisměru a Navigovat od cíle jsou brány v potaz pouze tehdy, když máte v nastavení výpočtu trasy povoleny obraty do protisměru

(5.4.4.4). Otáčení do protisměru v průjezdním bodu vypnout nelze, na tento manévr je vždy uplatněna zde nastavená hodnota.

Prodleva při obratu do protisměru

Zde si můžete nastavit, jak velkou vzdálenost jste ochotni akceptovat pro alternativní trasu, než Vás iGO začne navigovat do protisměru. Nízkou hodnotu si můžete nastavit v případě, že Vám nevdá provádět na silnici tento manévr, vysoké hodnoty jsou pro případy, kdy se chcete raději nechat navigovat podle pravidel silničního provozu jak jen to daná situace umožňuje.

Navigovat od cíle

Občas se může stát, že lepší trasa je k dispozici při jízdě opačným směrem, než se právě pohybujete. Nízké hodnoty umožní iGO navrhnout Vám právě tuto „zpětnou“ trasu, zatímco vysoké hodnoty budou pro výpočet trasy ve směru, kterým právě jedete.

U-odbočka v průjezdním bodu

Průjezdní bod (zastávka na cestě) může být bodem, přes který se prostě jenom chcete navigovat, ale může být i bodem, kde chcete zastavit. Nastavením na nízkou hodnotu iGO sdělíte, že průjezdní body, které používáte, jsou většinou Vaše pravidelné zastávky, zatímco vysoká hodnota udává, že se jedná pouze o body, kterými chcete spíše ovlivňovat průběh Vaší trasy, ale nemíníte na nich zastavovat.

5.6.4.3 Plánování přes hranice

iGO je nastaveno tak, aby při plánování trasy automaticky využívalo průjezdy přes hranice. Pokud iGO používáte pouze na území jednoho státu, je lepší, když tuto funkci vypnete.

5.6.4.4 Zobrazit pozici na silnici (Uzamknutí na pozici)

iGO je původně navrženo jako navigační systém do vozidla, takže pomocí Zobrazení na silnici bude Vaše poziční ikona (šipka) vždy zobrazena na komunikaci, čímž zároveň eliminuje drobné nepřesnosti v GPS signálu. Pro pešší navigaci je ale lepší (a užitečnější), když tuto funkci vypnete a iGO Vám tak vždy bude ukazovat správnou (přesnou) polohu.

Poznámka: Vypnutím Zobrazení na silnici rovněž vypnete filtraci poziční chyby GPS. Pozice zobrazená nad mapou bude prostá jakýchkoliv korekcí, bude tedy sdružovat jak chyby poziční, tak i případnou fluktuaci pozice.

5.6.5 Správa uživatelských dat

Vše, co jste si uložili (Značky, POI, Oblíbené, prošlé trasy, atd) nebo změnili (Nastavení, Historie) od doby, kdy máte iGO instalované, je uloženo ve Vaší

uživatelské databázi, která se nachází v RAM paměti Vašeho PDA. Zde si můžete nastavit volby, jak uložit, obnovit či smazat tuto databázi, nebo její části.



5.6.5.1 Zálohování dat

Jelikož primární uložení dat do paměti přístroje nemusí být vždy bezpečné, a pokud iGO budete používat i na dalším zařízení, tak byste o data přišli, zde si můžete nastavit uložení této databáze na SD kartu.

Ťukněte na tlačítko pro zkopírování aktuálního stavu a uživatelských dat na SD kartu. Záloha je vždy ukládána pod stejným jménem, takže při nové záloze dojde k přepsání předchozí.

Tip: Pokud si přejete vytvořit více záloh databáze, nebo si přejete uložit jenom některé její části (např. POI nebo prošlé trasy z dovolené), vyhledejte si soubor s uloženou databází na SD kartě, přejmenujte ji a uložte např. do Vašeho PC.

Tip: Pokud budete iGO používat i na dalším PDA, udělejte si ještě předtím, než kartu z prvního přístroje vyndáte, zálohu dat, pak ji teprve vložte do druhého zařízení a nechte proběhnout automatickou instalaci. Pak se přesuňte do tohoto nastavení a stiskněte tlačítko Obnovení dat – viz další kapitola. iGO se následně restartuje a obnoví veškeré vaše POI, prošlé trasy, nastavení i veškerou historii.

5.6.5.2 Obnova dat

Pokud jste si některé věci náhodně smazali, nebo jste si vytvořili příliš mnoho dočasných položek a nechcete je jednu po druhé mazat, můžete ťuknout na toto tlačítko a obnovit si stav, ve kterém se iGO nacházelo při poslední záloze.

Ťuknutím na toto tlačítko ztratíte veškerá nastavení, která jste od poslední zálohy učinili. Než si však tento aktuální stav přemažete uloženou zálohou, iGO Vás na tuto skutečnost dopředu upozorní.

5.6.5.3 Odstranění špendlíků

Značky umístěné v mapě lze běžně smazat jeden po druhém. Jelikož jsou zobrazovány při jakékoliv velikosti měřítko, časem se může stát, že mapa bude díky nim nepřehledná. Tato volba je dokáže odstranit všechny naráz. Než tak učiníte, iGO Vás na tuto skutečnost dopředu upozorní.

5.6.5.4 Smazání dat

Toto tlačítko odstraní veškerá uživatelská data. Dojde ke kompletnímu vymazání dat a nastavení do továrního režimu. iGO Vás na ztrátu dat upozorní. Potvrzením volby dojde ke smazání všech uložených dat, i nastavení, která jste v iGO provedli.

5.6.5.5 Reset Rozšířeného nastavení

Rozšířené nastavení obsahuje celou řadu prvků, které si můžete přenastavit podle svých potřeb. Zároveň se ale může stát, že provedete tak protichůdné volby, že se iGO začne chovat nestandardním způsobem. Ťuknutím na toto tlačítko obnovíte původní nastavení z výroby.

5.6.6 Spuštění & minimalizace

Zde si můžete nastavit, jak se bude iGO chovat pokud bude staženo na lištu, a Vy se budete pohybovat v operačním systému Vašeho PDA.



5.6.6.1 Zapnutí automatického spuštění

Pokud tuto volbu zapnete, iGO se automaticky spustí po vložení SD karty do PDA. Vypnutím volby budete muset iGO vždy spouštět sami ze systému.

5.6.6.2 Vstup z obrazovky Dnes

Po instalaci se ikona iGO objeví na hlavní obrazovce Dnes Vašeho PDA, abyste jej snadno mohli kdykoliv spustit. Zde si můžete nastavit, zda-li tuto ikonu chcete zobrazovat v jednoduché podobě, ve dvojnásobné velikosti pro snazší spuštění dotykem prstu, či zda-li se nemá zobrazovat.

5.6.6.3 GPS je aktivní, zatímco iGO je minimalizováno

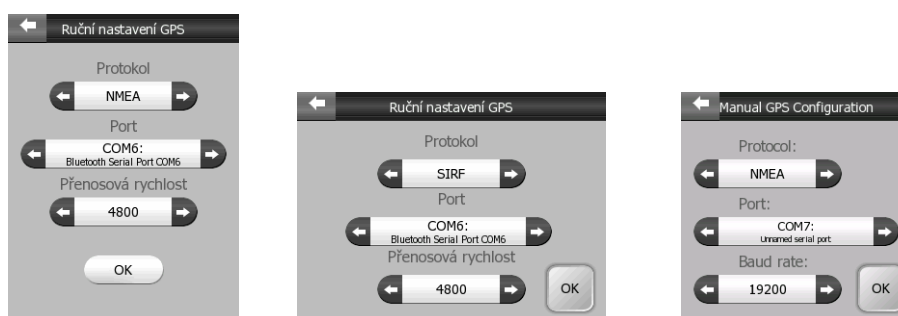
Občas se stane, že budete nuceni iGO minimalizovat (stáhnout na lištu) a přesunout se do operačního systému Vašeho PDA. Zde si můžete navolit, zda-li během této akce chcete nechat aktivní připojení k GPS. Výhodné to je v situacích, kdy si chcete zálohovat záznam prošlé trasy.

5.6.6.4 Hlasová navigace je aktivní, zatímco iGO je minimalizováno

Pokud v předchozí volbě máte povolen příjem GPS signálu, zde si můžete zvolit, zda-li má zůstat aktivní i hlasová navigace. Pokud máte např. Vaše PDA kombinované s telefonem, zjistíte, že je lepší mít tuto volbu vypnutou, jelikož se vyhnete rušivým hlasovým instrukcím v momentě důležitých hovorů. Na druhou stranu tato volba je užitečná ve chvíli, kdy vlastně nevidíte, kudy máte jet, ale dostává se Vám alespoň důležitého hlasového upozornění na jednotlivé změny směru jízdy.

5.7 Ruční nastavení GPS

Tato obrazovka je od ostatních oddělena, protože je ve většině případů zobrazena pouze jednou – při nastavování iGO po prvním spuštění. Jinak je přístupná stisknutím tlačítka Konfigurace na obrazovce Stav GPS (4.3.4). Obsahuje nastavení tří parametrů (jak jste se již dočetli v Příručce pro rychlé spuštění).



5.7.1 Komunikační protokol

Komunikační protokol je "jazykem", kterým iGO komunikuje s přijímačem GPS. Výchozím nastavením je používání protokolu NMEA, který je celosvětovým standardem, který je podporovaný prakticky všemi přístroji GPS. Pokud nemáte nějaký zvláštní důvod, tak toto nastavení neměňte. V případě, že Váš GPS přijímač má čipovou sadu SiRF, použijte nastavení SIRF.

Poznámka: Pokud máte pro iGO nastaven protokol SiRF, musíte změnit ještě nastavení GPS přijímače, aby i on používal tento protokol. Musíte to provést z aplikace dodávané s Vaším GPS.

5.7.2 Port

Na Vašem PDA se nachází několik hardwarových a několik virtuálních portů. Musíte vědět, který z nich Váš GPS přijímač používá a zde to nastavit.

5.7.3 Přenosová rychlost

Potřebujete znát i přenosovou rychlost, jakou Váš GPS přijímač posílá data. Čím větší bude rychlost, tím menší bude prodleva v určení pozice (malé zpoždění mezi skutečností a polohou udávanou GPS vzniká kvůli komunikaci a výpočtům vždy).

6 Vyhledávání

Vyhledávání je jednou z nejčastěji používaných funkcí programu. Jakmile zadáte cílový bod, můžete začít navigaci. Vyhledávání je v iGO optimalizováno, aby byl cíl nalezen již po několika ťuknutích na dotykový displej.

Poznámka: Pokud vyhledáváte pomocí tlačítka Vyhledat, budete mít u vyhledaného bodu veškeré možnosti (tzn., můžete jej nastavit jako cílový nebo průjezdní bod, označit jej přípináčkem nebo ho přidat do databáze uživatelských POI). Pokud ale spustíte vyhledávání tlačítkem Vyhledat & Jet iGO bude předpokládat, že zadáváte cílový bod a jakmile jej najde, přepne do režimu Navigace a zahájí navigaci.

6.1 Vyhledat & Jet (Hlavní menu)

Nejrychlejším způsobem, jak vyhledat místo na mapě a zahájit navigaci, je ťuknutím na tlačítko Vyhledat & Jet v hlavním menu (4.1). Tím se ihned dostanete na vyhledávací obrazovku iGO, a jakmile vyberete cílovou adresu, dostanete se na obrazovku Navigace a zahájíte navigaci. Tím pádem pokud máte definovaná oblíbená místa, stačí Vám k zahájení navigace stisknutí pouze dvou tlačítek.

6.2 Výběr ťuknutím do mapy

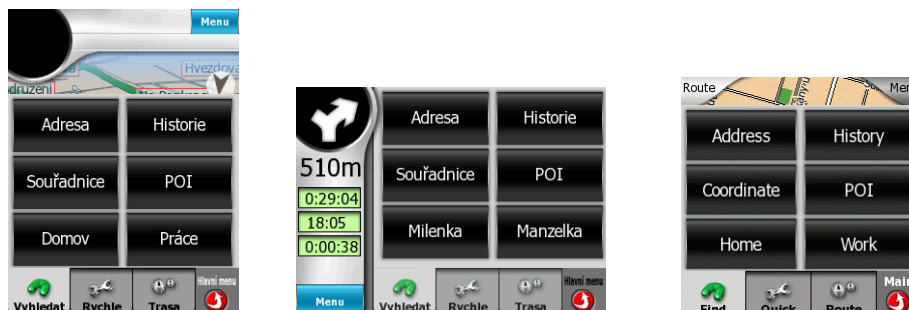
Vybírání místa pomocí mapy je také velmi snadné. Najděte v mapě místo, které chcete označit, ťukněte do mapy a otevře se Vám menu Kurzor.

Poznámka: Pokud se menu Kurzor otevře automaticky a nevyberete si z jeho nabídky žádnou položku, za několik okamžiků se znovu zavře. Pokud jej otevřete ručně, zůstává otevřené až do doby, kdy jej zavřete.

Tip: V případě, že si přejete vybrané body zobrazit ve středu mapy, zavřete menu Kurzor (nebo vyčkejte, až se zavře samo) a otevřete jej znovu. Nyní se již objeví ve středu displeje.

6.3 Používání nabídky Vyhledat

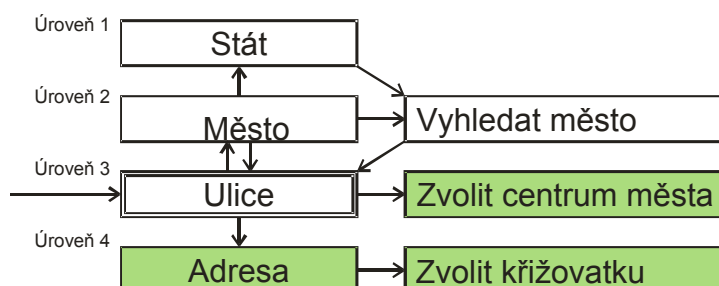
Menu Vyhledat je přístupné po stisknutí tlačítka Vyhledat & Jet z Hlavního menu (4.1) nebo ťuknutím na tlačítko Menu na mapových obrazovkách (4.5.7). Máte zde různé možnosti výběru lokalit.



6.3.1 Vyhledávání adresy, ulice, křižovatky nebo města

V iGO je možné vyhledat město, adresu, křižovatku i ulici v jednom modulu Adresa. Pokud znáte alespoň část adresy, je to nejsnazší cesta, jak ji rychle nalézt.

Níže zobrazené schéma znázorňuje strukturu vyhledávacího modulu Adresa. K dispozici jsou čtyři úrovně (Stát, Město, Ulice, Adresa). Zadání ulice je vstupní obrazovkou modulu. Zelené obdélníky značí finální obrazovky, po kterých už následuje pouze výběr vlastního centra města, středového bodu ulice, přesné adresy či křižovatky.



Do modulu vstupujete na Úrovní 3 a z ní se můžete pohybovat libovolným směrem – kupředu (dolů), kde zadáváte číslo domu, nebo konkrétní křižovatku (v případě, že jste zvolili ulici) nebo zpět (vzhůru) pro změnu města nebo státu, ve kterém lokalitu hledáte.

6.3.1.1 Zadání jména ulice nebo centra aglomerace

Stránka s názvem ulice je první, která se Vám při vstupu do vyhledávání objeví. Vstupní hodnota pro hledání města bude vždy pro aktuální pozici (v případě, že máte platný GPS signál) či pro pozici kurzoru (4.5.5) v mapě - viz níže.

Pokud máte GPS signál a iGO vypočetlo Vaši pozici, a máte aktivní funkci Zamknout na pozici (4.5.4), iGO automaticky rozpozná město, ve kterém se nacházíte (nebo v jehož blízkosti jste) a předpokládá, že je to i místo, ve kterém budete chtít vyhledávat cíl (iGO jeho jméno zobrazuje v horní středové části displeje).

Pokud GPS signál nemáte, nebo jste si posunuli mapu a vypnuli Zamknutí na pozici, (4.5.4), iGO spustí vyhledávání z místa v mapě, kde se právě nachází kurzor.

Pokud jedete do jiného města, máte možnost změnit jeho zadání několika způsoby.

Tip: Pokud během navigace potřebujete znát název města nebo státu, ve kterém se momentálně nacházíte, ťukněte na tlačítka Vyhledat a potom Adresa a přečtěte si název města v horní části displeje. Tato funkce funguje spolehlivě pouze tehdy, je-li v místě dostupný signál GPS a nevypnuli jste volbu Zamknout na pozici.

Zvolení centra aglomerace

Pokud se chcete navigovat do města, jehož název je zobrazen v horní části displeje, stačí abyste stiskli Hotovo, aniž byste cokoliv na klávesnici zadali. Výsledkem hledání bude centrum zvoleného města, resp. bod, kterému je střed města přiřazen (kde se zobrazuje jeho název v mapě).

Poznámka: tento bod není geometrickým středem města, ale bod náhodně zvolený tvůrci mapy. Pro malá města a vesnice je obvykle umístěn na důležitou křižovatku, pro větší sídla na důležité křížení komunikací či do historické části zástavby.

Zvolení ulice

Pro nalezení adresy ve městě, ve kterém se zrovna nacházíte, musíte začít zadáním jména ulice. Využít můžete klávesnici na dotykovém displeji (buď ABC, nebo QWERTY typ). Většinou postačí zadání pouze několika písmen a iGO příslušnou ulici v daném městě vyhledá. V případech, kdy je název ulice tvořen více než jedním slovem, je na výskyt Vámi zadávaného textu prohledáváno každé slovo. Zadáním mezery při vyhledávání sdělíte iGO, že je vyhledáván víceslovný název. Např. ulice, která by se jmenovala "Sir Winston Churchill" by byla nalezena jak po zadání písmen "S W C", tak i "W S C" nebo při jakémkoli jiném pořadí těchto písmen.

Tip: Pokud hledáte křižovatku, zvolte jako první ulici tu, která má zvláštní, či neobvyklé jméno. Takto budete muset zadat méně písmen, než se zobrazí výsledek hledání. Volbou je rovněž zvolení kratšího z obou jmen jako první volby pro vyhledání. Následné vyhledání křížné ulice pak bude rovněž rychlejší.



Jakmile začnete psát, iGO zobrazí počet možných ulic odpovídajících zadané masce (při pravém okraji řádky pro zadávání textu). Jakmile je dosaženo jasné shody v nalezeném názvu, vydá iGO při ťuknutí na klávesu na dotykovém displeji odlišný

zvuk a zobrazí se seznam s výsledky vyhledávání, ve kterém si můžete ťuknutím jednoduše vybrat odpovídající položku.

Poznámka: Pokud ve vyhledávací databázi je více než 300 možných položek (seznam o délce 50-ti stran v režimu na výšku), iGO přestane vyhledávat a zobrazí v pravém rohu vyhledávací řádky text '>300'. Seznam možných výsledků zúžíte zadáním více písmen hledané položky.

Tip: Pokud jste skončili zadávání názvu ulice a seznam s výsledky vyhledávání je zobrazen na více než jedné stránce, stiskněte tlačítko Hotovo a vyberte si požadovanou ulici ze seznamu. Mezi stránkami se pohybujete pomocí tlačítek Předchozí a Další.

Tip: iGO nabízí seznam s možnými výsledky vyhledávání jen tehdy, až se zúží natolik, aby mohl být zobrazen pouze na jedné stránce. V případě vyhledávání víceslovných názvů zadejte několik písmen i z jiného slova tvořícího název ulice, vyhledávání se tím podstatně zrychlí.

Tip: Vyhledávat můžete jak podle typu, tak i podle názvu. Pokud se Vám objeví stejný název s různými kategoriemi, např. ulice, náměstí, třída, atd. (popř. anglické ekvivalenty Street, Avenue, Boulevard, Road, Place či Court), dostanete výsledek rychleji, když zadáte pouze první písmeno tohoto názvu, tedy např. zadáním 'Pi A' se v seznamu objeví pouze ulice „Pine Avenue“, ale vynechány budou veškeré Pine Streets nebo Pine Roads.

Tip: Některé názvy ulic mají i různé předpony, takže pokud chcete konkrétní ulici najít, zadejte její celý název a stiskněte Hotovo. Odpovídající název pak bude zobrazen na prvním místě. Takto můžete rychle najít zejména ulice, které mají krátká jména.

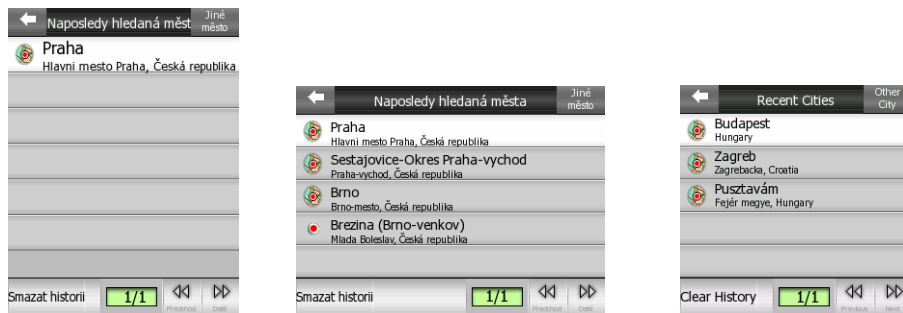
Po výběru ulice jste automaticky navedeni na obrazovku zadání čísla domu (6.3.1.3).

6.3.1.2 Jak změnit město nebo stát, pokud je to zapotřebí

Pokud chcete hledat adresu v jiném městě, či chcete najít město samotné, stiskněte v pravém horním rohu Změnit město. Zobrazí se seznam měst nebo PSČ, která jste naposledy hledali, nebo v nichž jste hledali. Zde máte dále na výběr:

Zvolení jednoho z dříve nalezených měst

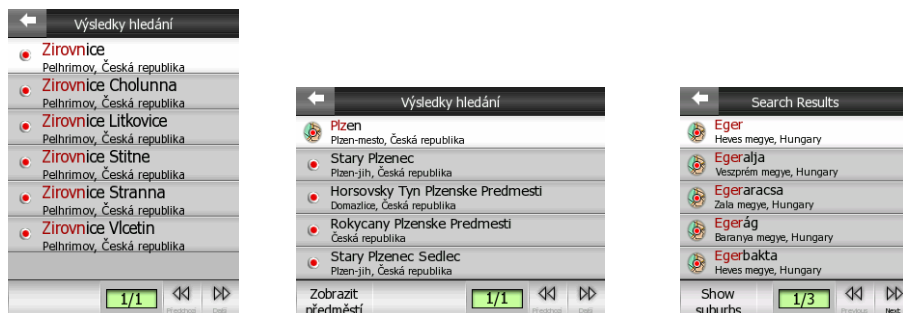
Jestliže město, které hledáte, je v seznamu, stačí na něj ťuknout a budete okamžitě přeměrováni na stránku s hledáním ulice. Název města (nebo PSČ) bude zobrazen v horní středové části obrazovky.



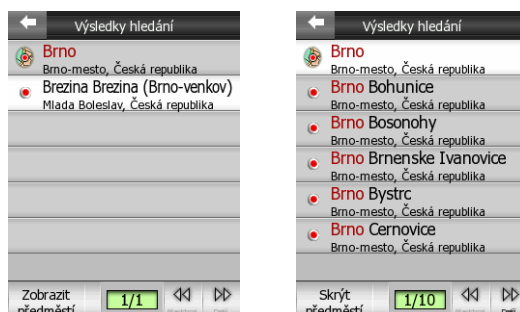
Tip: Jestliže zjistíte, že seznam naposledy nalezených měst obsahuje sídla, která nevyhledáváte příliš často, můžete pomocí tlačítka Smazat historii (v levém dolním rohu) seznam vymazat.

Nalezení nového města

Pokud hledáte nové město (které se ale nachází ve stejné zemi, v jaké se momentálně nacházíte), stiskněte v pravém horním rohu Jiné město. Budete přeměrováni na obrazovku, kde můžete zadat buď PSČ města, nebo přímo jeho název. Zadání provádíte stejným způsobem, jako při hledání ulice nebo přížovky. Po zadání několika prvních písmen, či čísel, se zobrazí seznam možných výsledků.



Poznámka: Pokud některé ze sídel má statut aglomerace, tzn. že jeho součástí jsou sídla, která jsou separátně označena i v mapě, zobrazí se u města příslušná ikona a v levé dolní části seznamu se objeví tlačítko Zobrazit předměstí. Ťuknutím na něj si zobrazíte jejich seznam. Tlačítko se změní na Skrýt předměstí a pokud jej stisknete, vrátíte se na původní obrazovku s kratší verzí seznamu.



Po výběru města jste automaticky navedeni na obrazovku zadání ulice, ze které jste se sem přesunuli (6.3.1.1).

Změna státu

Pokud se hledané město nachází v jiné zemi, ťukněte v seznamu naposledy hledaných měst na Jiné město a pak na Změnit zemi. Zobrazí se seznam států, kde můžete vyhledávat.



6.3.1.3 Výběr adresného bodu nebo středového bodu ulice

Po výběru státu, města a ulice jste požádáni o zadání čísla domu pomocí numerické klávesnice. Rozsah čísel domů vyskytujících se v dané ulici je zobrazen v zadávacím políčku, než do něj začnete psát.



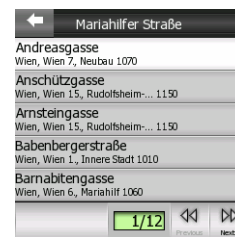
Zadejte číslo domů a ťukněte na Hotovo. iGO Vám zobrazí pozici na mapě (nebo Vás na pozici začne okamžitě navigovat, pokud jste místo hledali přes menu Vyhledat & Jet z hlavní nabídky).

Poznámka: Čísla domů nemusí být dostupná v mapě Vašeho území. Pro bližší informace se obraťte na místního distributora.

Tip: Pokud neznáte číslo domu, stiskněte pouze tlačítko Hotovo. Pro navigační účely bude použit bod ležící v polovině ulice.

6.3.1.4 Jak vyhledat křižovatku místo čísla domu

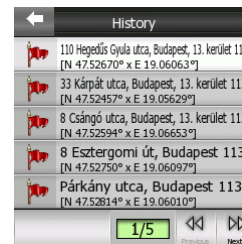
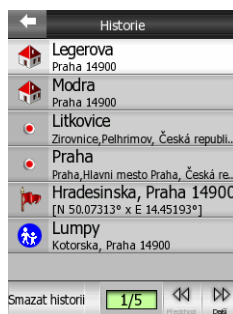
Pokud nevíte číslo domu, je pro Vás jednodušší najít lokalitu jako křížení dvou silnic, stiskněte v pravém horním rohu tlačítko Vyhledat křižovatku a zadejte jméno požadované ulice ze seznamu dostupných křížných ulic. V horní části displeje je zobrazen název ulice, se kterou se ulice v seznamu kříží, a kterou jste před chvílí našli. Výsledkem křížení těchto ulic bude jeden konkrétní bod.



6.3.2 Vyhledat v historii

Pokud jste již někdy dříve použili funkci Vyhledat nebo máte uložené vlastní POI, popř. máte v mapě umístěné připínáčky, naleznete je v tomto seznamu.

Seznam je seřazen podle doby posledního použití – naposledy použité body jsou umístěny na začátku.



Jednoduše si vyberte ze seznamu místo, které chcete použít jako nový cílový bod. V této nabídce není možnost zaměnit pořadí jednotlivých bodů, ale můžete se mezi nimi pohybovat pomocí tlačítek Předchozí a Další.

Tip: Chcete-li si označit nějaké místo, ale nechcete to provést pomocí POI, nebo kvůli tomu plánovat trasu, označte jej připínáčkem a zapamatujte si jeho barvu, abyste jej napříště podle ní jednoduše našli v seznamu Historie.

6.3.3 Vyhledání podle souřadnic

Občas se Vám může stát, že adresa je sdělena pouze formátem souřadnic. Nalézt ji můžete zadáním těchto koordinát, pokud jsou ve formátu zeměpisné šířky a délky a jsou v systému WGS 84 (standardně jej využívají GPS navigační přístroje).



Pokud se přesunete na tuto obrazovku, zobrazí se Vám v horní části displeje souřadnice aktuální pozice (nebo pozice označené v mapě kurzorem, pokud máte vypnutou funkci Zobrazit na pozici).

Souřadnice jsou obvykle ve formátu, který jste si nastavili v Rozšířeném nastavení ve Volbách displeje (5.6.1.5), ale můžete je zadat ve kterémkoliv ze třech možných formátů. Každou z hodnot, tj. šířku i délku, můžete navíc zadávat v navzájem různých formátech.

Zadání šířky/délky je jednoduché. Levé pole je určeno pro šířku. Vždy začíná písmenem 'S' (North/Sever) nebo 'J' (South/Jih), které iGo sdělí, zda-li se hledané místo nachází na severní či jižní polokouli. Pomocí tlačítka **S/J** se můžete mezi polokoulemi přepínat. Pak zadejte hodnotu zeměpisné šířky. Pokud stupně, minuty nebo vteřiny nejsou celá čísla, zadejte údaje pomocí desetinné čárky. Tlačítka **°**, **'**, **''** (zobrazení záleží na aktuální pozici kurzoru v poli zadávání hodnoty šířky) slouží pro začátky zadávání minut a vteřin.

Až zadání ukončíte, ťukněte na pravé pole pro zeměpisnou délku. Zde se označení polokouli dělí na **V/Z**, kde 'V' je pro východní (East) a 'Z' pro západní (West) polokouli. Za počátek tohoto značení je brán nultý poledník v Greenwichi.

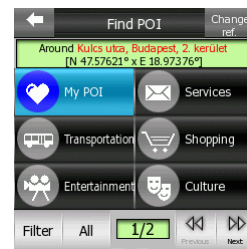
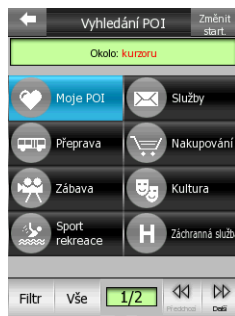
Až oba údaje zadáte, stiskněte Hotovo.

Tip: Nejrychlejší způsob zjištění souřadnic místa je označení místa v mapě nebo přes funkci Vyhledat a pak se přesunout a tuto stránku a souřadnice si přečíst.

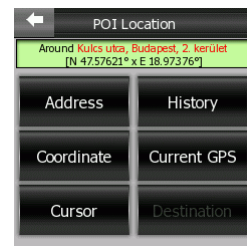
Tip: Pokud si přejete přeformátovat souřadnice do volby učiněné v kapitole 5.6.1.5, zadejte nejprve souřadnice ve formátu, který máte k dispozici, pak stiskněte Hotovo, zobrazete si je v mapě a pak se znovu vraťte na tuto obrazovku. Pozice již bude ve formátu, který jste si v iGO přednastavili.

6.3.4 Vyhledávání POI

Vyhledávat můžete jak v databázi tisíců POI dodávané s iGO, tak i s použitím vlastních POI. Na této obrazovce vyberete, v jaké kategorii POI chcete body vyhledávat. Aby bylo možné POI lépe najít, jsou uspořádány do kategorií. Na obrazovce níže můžete vidět první obrazovku, která se zobrazí při hledání v POI kategoriích. Následují tři další úrovně.



Výsledky vyhledávání jsou seřazeny podle vzdálenosti od určitého referenčního bodu (nejbližší jsou nejdříve). Používaný referenční bod zjistíte poblíž levého horního okraje obrazovky. Pokud jej chcete změnit, ťkněte na tlačítko Změnit start.



Na výběr jsou následující možnosti:

- Aktuální GPS pozice: vyhledávání bude probíhat v okolí místa, které je udáváno jako Vaše současná poloha (jen pokud je dostupný signál GPS). pokud signál není dostupný, bude použita poslední známá pozice (šedivá šipka v mapě).
- Kurzor: vyhledávání v okolí vybraného bodu.
- Konec trasy: vyhledávání v místě cílového bodu trasy.
- Historie: pomocníkem při vyhledávání může být i seznam Historie.
- Adresa: vyhledávání bude probíhat v okolí zadané adresy nebo města, které zvolíte. V případě města bude za referenční bod zvolen jeho střed.
- Souřadnice: můžete specifikovat zeměpisnou šířku a délku, od které se bude vyhledávání odvozovat.

Aktuální výběr je vždy zobrazen v zeleném poli v horní části obrazovky.

Poznámka: Přednastaveným referenčním bodem pro hledání POI je aktuální GPS pozice, pokud je k dispozici, nebo pozice Kurzoru, pokud GPS signál k dispozici není.

Jakmile máte vybraný referenční bod pro vyhledávání, dostanete se na obrazovku Vyhledání POI, kde jsou následující volby:

- Vyhledání v podskupině POI: pomocí tlačítek směrových šipek zvýrazněte jednu nebo více skupin POI, poté stiskněte Enter a po jeho dalším stisknutí uvidíte seznam podskupin, které daná skupina obsahuje. Stejným způsobem se dostanete hlouběji i do podskupin.
- Filtrovat všechny POI úrovně: ťuknutím na tlačítko Filtr se dostanete na obrazovku, ve které můžete zúžit výběr jednotlivých POI. Pokud funkci Filtr použijete uvnitř seznamu podskupiny, budete vyhledávat pouze v aktuální podskupině.
- Zobrazit všechny POI aktuální skupiny v seznamu: ťuknutím na tlačítko Vše otevřete seznam všech skupin nebo podskupin, ve kterých se aktuálně nacházíte. Pomocí tlačítek Další a Předchozí se můžete pohybovat v seznamu.



Výsledky hledání jsou uspořádány podle vzdálenosti (nejbližší je první).

Poznámka: V případě Vámi uložených POI můžete pořadí nálezů vidět i v abecedním uspořádání. Stačí stisknout tlačítko ABC mezi tlačítky Filtr a tlačítkem pořadí stránky v seznamu všech nálezů.

Jakmile je požadovaný POI vybrán, iGO zobrazí detailní nabídku (nebo pokud jste stiskli tlačítko Vyhledat & Jet umístěné v hlavním menu, tak ihned zahájí navigaci).



Pomocí tlačítka OK se vrátíte do mapy, v jejímž středu bude zobrazen vybraný POI (nebo se k němu začnete navigovat, a to v případě, že jste jej hledali přes nabídky Vyhledat & Jet). Ťuknutím na šipku v levém horním rohu se vrátíte do seznamu vyhledání POI.

Tip: Pokud potřebujete znát nejbližší POI nebo pokud jste blízko několika POI, ale přesně nevíte kterých, ťukněte na tlačítko Vše na úplně první obrazovce vyhledávání

POI a zobrazí se seznam nejbližších POI. Po stisknutí tlačítka Další v pravém dolním rohu si zobrazíte další stránku v seznamu.

6.3.5 Vyhledání jednoho z oblíbených umístění (Domov/Práce)

Pokud již máte pomocí menu Nastavit oblíbené cíle (5.1.2), vybrána oblíbená umístění, můžete je jednoduše vybrat ťuknutím na jejich jméno. Pomocí funkce Vyhledat & Jet v hlavním menu tak můžete zahájit navigaci k jednomu z oblíbených bodů pouhými dvěma stisknutími.

Poznámka: Pokud se na jednu z těchto pozic snažíte navigovat, aniž byste ji ještě měli nadefinovánu, iGO Vám nabídne možnost na přechodu na tuto stránku, kde si takovýto bod nejprve musíte nastavit.

7 Příklady používání iGO

Nyní, když jste se již seznámili se všemi obrazovkami iGO a jeho funkcemi, na Vás v této kapitole čeká několik vzorových situací, které mohou při používání iGO nastat. Jejich popis Vás danou situací vždy provede, abyste lépe pochopili fungování iGO a byli připraveni jej plně využívat. Pokud Vám jakákoli část nebude zcela zřejmá, můžete se podívat do příslušné kapitoly uvedené v závorce, kde je daná funkce rozebrána podrobně.

Následující příklady ukazují dva různé způsoby, jak vytvořit trasu. V prvním případě je předveden i způsob, jak je možné se vypořádat s nepředvídatelnými skutečnostmi, které Vás mohou na trase potkat. (Některé obrazovky k textu jsou v anglické verzi a slouží pouze pro ilustraci.)

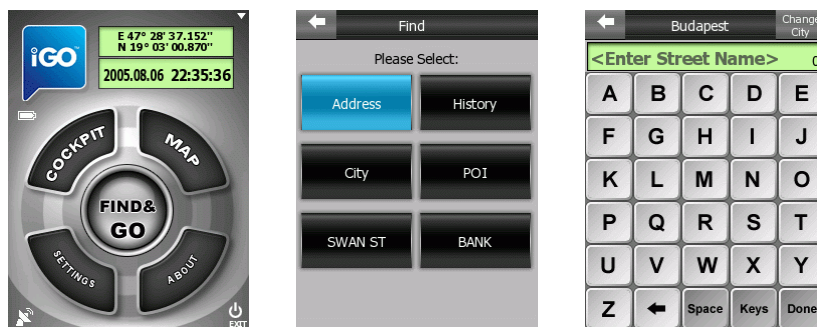
7.1 Zpětné plánování cesty se dvěma cíli

Situace: Nacházíte se ve velkém městě, které neznáte, a potřebujete se dostat na určitou adresu. Cestou ale ještě potřebujete natankovat. Vůbec nevíte, jakým směrem se vydat.

První, co na displeji svého PDA uvidíte po vložení SD karty, je obrazovka Hlavní menu iGO (4.1). Po jedné nebo dvou sekundách se barva ikonky satelitu v levém dolním rohu změní na bílou, tzn. že iGO našel GPS přijímač a komunikuje s ním pomocí dříve nastavených parametrů (viz Příručka pro rychlé spuštění a kapitola 5.7 tohoto manuálu). Pokud se nyní nacházíte v autě na silnici, iGO již určuje Vaši polohu.

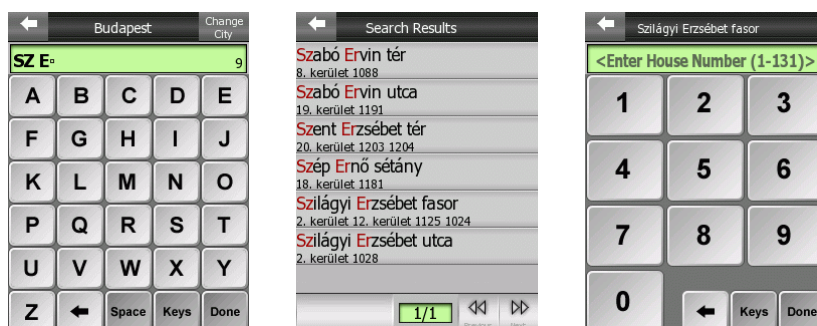
Nejrychlejším způsobem, jak najít určité místo, je pomocí tlačítka Vyhledat & Jet umístěného uprostřed obrazovky (6.1). Ťukněte na něj a dostanete se do menu Vyhledat (6.3), kde pokračujte ťuknutím na položku Adresa, protože Vámi hledané místo je právě adresa.

Na další obrazovce jste požádáni o zadání názvu ulice. Pokud jste při posledním zadávání údajů do iGO používali QWERTY klávesnici, bude zobrazena ona, pokud ne, zobrazí se klávesnice ABC (3.2.7). Město, ve kterém se právě nacházíte, je předvoleno jako výchozí pro vyhledávání – je zobrazeno v horní části displeje (v našem případě Budapešť). Pokud potřebujete změnit město, můžete to provést ťuknutím na tlačítko Změnit město, umístěné vedle názvu města.

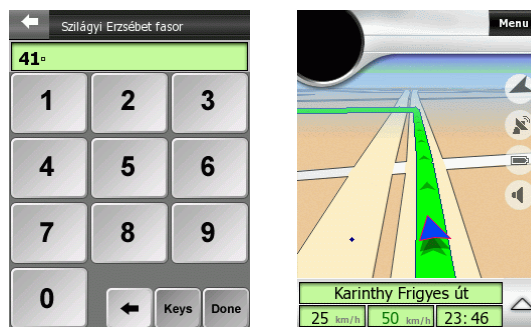


Adresa, kterou hledáme je "Szilágyi Erzsébet fasor 41". Nezapomeňte, že při vyhledávání v menu Vyhledat není potřeba zadávat diakritiku. Stejně tak připomínáme, že iGO umí vyhledávat v několikaslavných názvech. Pokud tedy hledáte ulici, jejíž název je složen z více slov, je hledání mnohem rychlejší, pokud zadáte několik písmen z každého slova. V našem případě pokud zadáme vyhledávat "SZILAGYI", stále ještě tomuto řetězci odpovídá 10 různých ulic. Pokud bychom zadali jen "SZ", poté mezeru a za ní ještě "E" (zkrácené pro Erzsébet), už by byla shoda jen s devíti ulicemi. Přidáním "R" do vyhledávacího řetězce by se seznam zobrazených výsledků zredukoval na pouhých 6 položek. Tím pádem by zvuk, který vydává iGO během zadávání znaků, byl u písmene R jiný, protože jeho zadáním by se výskyt nalezených objektů zredukoval natolik, že již je možné zobrazit na displeji seznam, ze kterého si uživatel příslušnou položku vybere. Červeně jsou zobrazeny znaky, které jste zadali při vyhledávání.

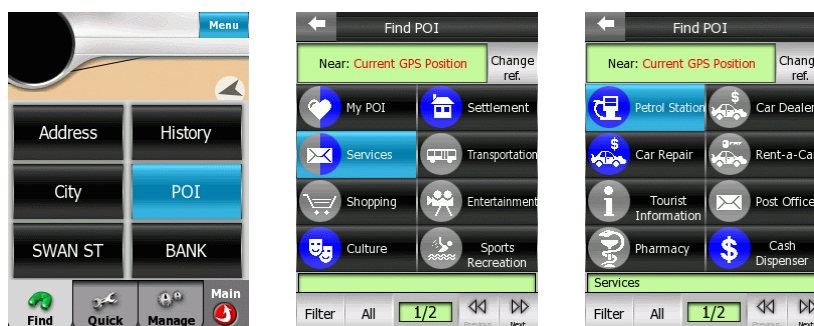
Ťuknutím na libovolnou položku v seznamu ulic se dostaneme na další obrazovku, kde se zadává číslo domu (6.3.1.3). K tomuto účelu je rovnou nabídnuta numerická klávesnice. Pokud neznáte číslo domu nebo předpokládáte, že ulice je krátká, stiskněte tlačítko Hotovo, aniž byste předtím cokoli zadávali. V zadávacím políčku je zobrazen rozsah čísel domů v té které ulici dostupných. V námi hledané ulici je rozsah čísel 1–131, je tedy docela dlouhý, a proto je doporučeno zadat i číslo domu.



Zadejte 41 a stiskněte tlačítko Hotovo. Protože jsme v hlavním menu zadali Vyhledat & Jet, navigace k právě nalezenému bodu bude zahájena okamžitě po stisknutí tlačítka. Zobrazí se obrazovka Navigace ukazující zelenou linii, která nás provede po trase.

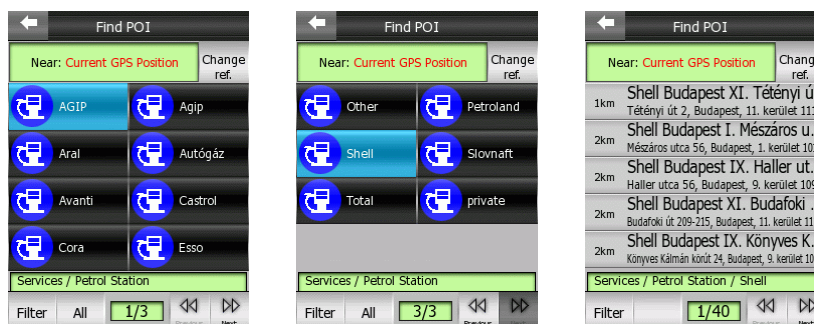


Můžeme sice hned vyrazit na cestu, ale nejprve jsme chtěli nalézt čerpací stanici a natankovat. Ťukněte na tlačítko Menu (4.5.7) přesuňte se do menu Vyhledat (6.3). Čerpací stanice jsou uvedeny mezi tisíci ostatních POI, které jsou dodávány spolu s mapou. Stiskněte tlačítko POI a zobrazí se seznam všech kategorií POI (6.3.4). Čerpací stanice musí být uvedeny ve skupině Služby, proto na ni ťukněte a vyberte si z ní položku Čerpací stanice.



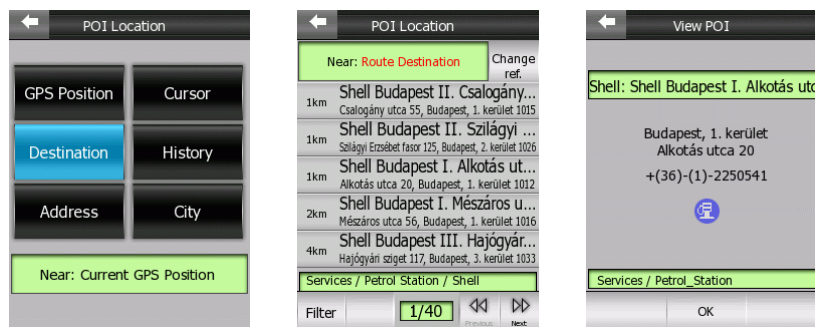
Nyní se nacházíme ve třetí úrovni menu POI. Jednotlivé čerpací stanice jsou seřazeny podle značky a je jich několik stránek. Abychom našli např. Shell, je nutné najít si správnou stránku v seznamu (buď pomocí tlačítka na PDA, nebo tlačítkem Další na dotykovém displeji). Stisknutím tlačítka Vše zrušíte třídění čerpacích stanic do skupin a zobrazí se všechny čerpací stanice seřazené podle vzdálenosti od aktuální polohy. Stisknutím Filtr se obnoví seskupování podle názvu.

Po ťuknutí na položku Shell se zobrazí seznam všech čerpacích stanic Shell, seřazený podle vzdálenosti od aktuálního umístění, které je uvedeno nad seznamem.



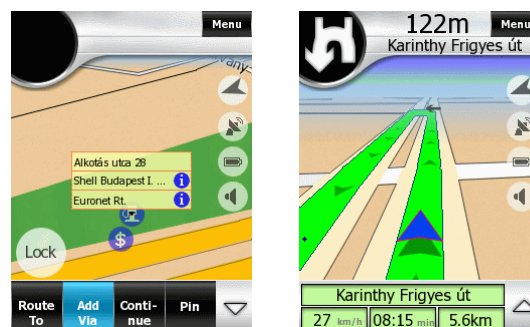
Pokud si přejete natankovat dále po cestě, ťukněte na tlačítko Změnit start, zobrazí se seznam bodů, které je možné použít jako referenčních pro vyhledávání. Vyberte možnost Konec trasy. Tím se změní položky na seznamu, zobrazí se čerpací stanice

Shell umístěné blízko cílového bodu. Vyberte si čerpací stanici, která Vám vyhovuje, a na další stránce si prohlédněte její detaily.



Jakmile potvrdíte výběr pomocí tlačítka OK, je vybraný bod zobrazen v mapě, a automaticky se otevře menu Kurzor (4.5.13). Nabízí se zde několik možností. Plánujeme projet tento bod ještě před dosažením cíle, proto ťukneme na možnost Přidat lomový bod, čímž bod vložíme jako průjezdní mezi začátek a cíl trasy.

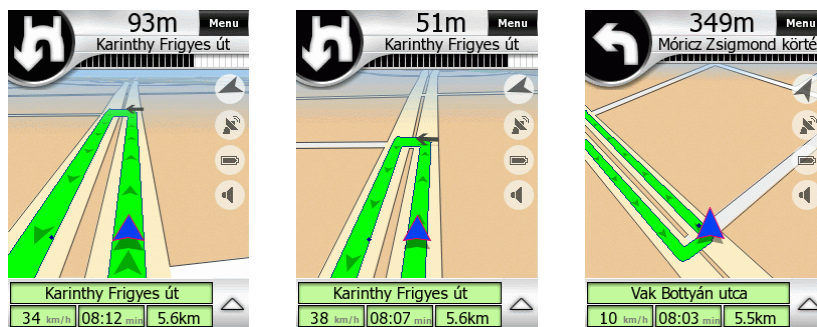
Nyní jsme vráceni na obrazovku Navigace a vidíme, že trasa se automaticky přepočítala, protože zelená linie nám naznačuje, že se budeme muset otočit a jet zpátky.



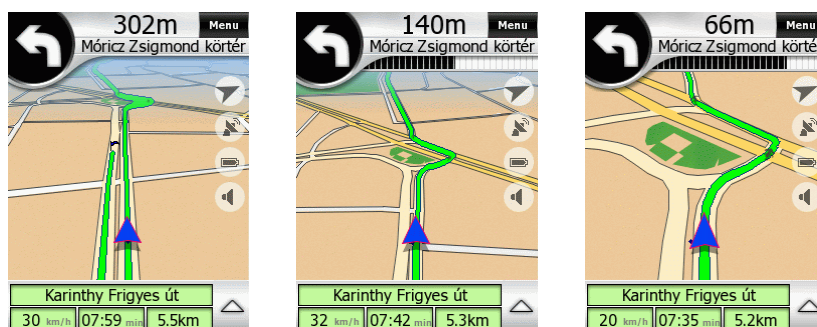
Ted' již můžeme vyrazit na trasu. Všimněte si, že jste navedeni na otočení až na druhém k tomu použitelném místě. Je to z toho důvodu, že mapa obsahuje i omezení v odbočování (zde např. zákaz odbočení doleva). Bližší informace o mapách dostupných pro váš region obdržíte u místního distributora.

Povšimněte si také toho, že přesto, že se jedná o dvě odbočení doleva za sebou, iGO je zobrazuje jako otočení. Je to tím, že se jedná o silnici s více pruhy, které jsou odděleny středním dělicím pásem (nebo tramvajovým pásem, atd.). Podívejte se na náhled odbočky (4.5.1) v levém horním rohu a poslouchejte hlasové instrukce.

Jakmile se přiblížíte k odbočce, funkce Chytrý zoom přiblíží mapu a zvýší úhel pohledu, abyste měli přehled o tom, co vás čeká. Všimněte si malé tečky na druhé straně ulice, ta zobrazuje polohu udávanou GPS. Tím, že máte zapnutou funkci Zobrazit na pozici (4.4.6), je Vaše poloha udávána na správné straně ulice, po které jedete.



Po minutí odbočky funkce Chytrý zoom opět sníží úhel pohledu a oddálí mapu, abyste viděli dále dopředu. Jak můžete vidět, další křižovatka bude připomínat kruhový objezd a musíte ji projet rovně. Na rozdíl od tohoto předpokladu iGO zobrazuje příští manévr jako odbočení doleva. Jak se blížíte ke křižovatce, zjistíte, že ve skutečnosti se nejedná o kruhový objezd, ale o složitější křižovatku, kde se sbíhají ulice z mnoha různých stran a nejprve skutečně budete muset odbočit vlevo, a poté vpravo, abyste se dostali do správné ulice. Obě odbočení Vám iGO s dostatečným předstihem nahlásí.

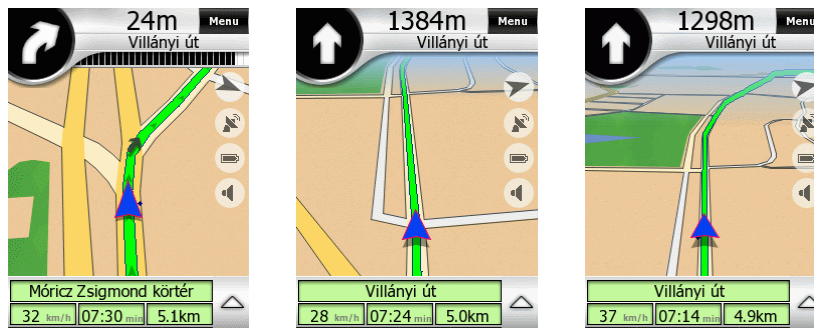


Stačí Vám pouze poslouchat pokyny a držet se zelené linie na displeji. Po projetí křižovatkou je opět pohled na mapu přizpůsoben, aby bylo vidět do větší vzdálenosti. Následující odbočka je daleko, takže máte čas prohlédnout si další informace, které jsou zobrazovány programem (4.5).

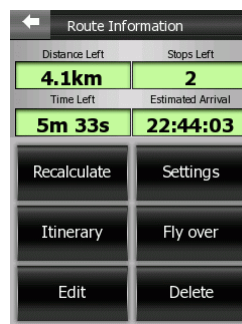
Už jste viděli náhled na odbočku, v horní části displeje se zobrazují ještě další doplňující údaje: vzdálenost k příští odbočce (jako číslo, pokud jste od ní daleko a pokud jste blíže, tak navíc i jako grafický ukazatel). Můžete si přečíst i název ulice nebo silnice, do které budete odbočovat.

Ve spodní části obrazovky naleznete údaje vztahující se k Vašemu aktuálnímu umístění. Jsou to název ulice, ve které se momentálně nacházíte, Vaše okamžitá rychlost, čas potřebný k dosažení cíle a vzdálenost do cílového bodu. Údaje si můžete libovolně změnit ve Volbách displeje (5.6.1.6).

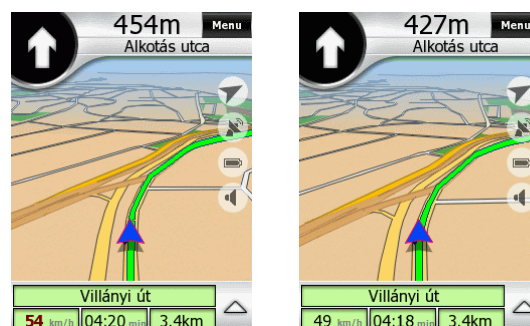
Na pravé straně displeje se nacházejí poloprůhledné ikonky. Ikonka magnetické stříelky udává směr na sever (a také slouží jako přepínač mezi režimy orientace severem nebo směřováním trasy vzhůru). Ikonka satelitního talíře představuje kvalitu přijímaného signálu GPS a slouží i jako odkaz na obrazovku GPS Data, ikonka baterie dává informaci o stavu baterií a funguje jako odkaz na obrazovku Nastavení. Ikonka reproduktoru dává přehled o nastavení zvuku a umožňuje ztišit veškeré zvuky vydávané iGO nebo naopak ztišit, pokud bylo zapnuto.



Stisknutím tlačítka na PDA se dostanete na stránku Informace o Trase (0), kde zjistíte ještě další údaje vztahující se k trase. Všimněte si, že než dorazíte do cíle své cesty, očekávají Vás ještě dvě zastávky.



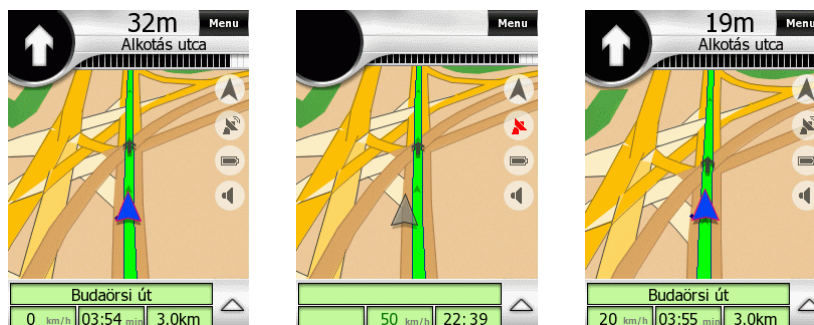
Právě překračujete rychlostní limit. Rychlost zobrazovaná v levém dolním rohu změnila barvu, a pokud je tato funkce zapnuta, obdržíte i hlasové upozornění („Překročili jste povolenou rychlost“ - 5.1.4).



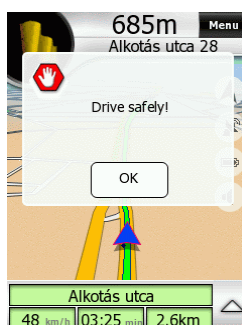
Nyní se stala podivná věc – šipka představující očekávaný manévr na další křižovatce ukazuje přímým směrem. Není na tom ale nic zvláštního, daným místem projíždíte rovně, ale iGO jej kvůli větší složitosti zahrnuje do itineráře. Obdobně to vypadá, pokud přejíždíte silnici, která má vyšší dopravní význam než ta, po které zrovna jedete. Jedná se jen o potvrzení, že máte jet rovně, ale zároveň i o upozornění, abyste křižovatce věnovali zvýšenou pozornost. Protínání menších ulic hlavní silnicí není bráno jako událost v itineráři a iGO je neoznamuje (pokud ovšem není nastaveno zobrazování úplného itineráře – (4.7.3.3).

Občas se při zastavení na semaforu může stát, že kvůli zastínění oblohy okolními budovami ztratíte signál GPS. Ikona satelitu změnila barvu na červenou a modrá šipka zobrazující Vaši pozici zešedne, zpoloprůhlední, zůstane umístěna v místě, kde byl naposledy přijímán signál GPS (funkce Zobrazit na pozici se vypne - 4.4.6) a

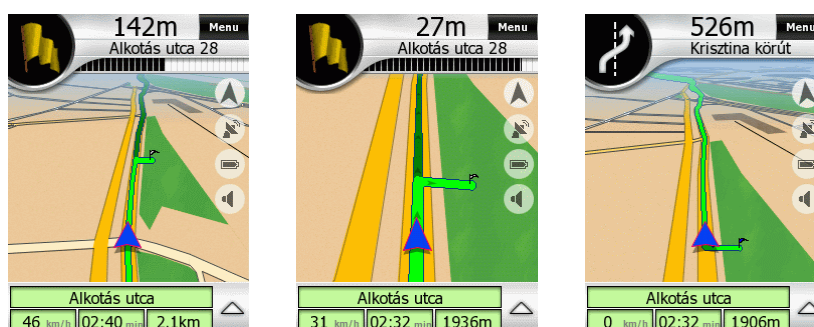
navigace je přerušena. Jakmile se znovu rozjedete a signál GPS se vrátí, modrá šipka skočí zpátky na silnici a navigace bude pokračovat.



Ještě před příjezdem k čerpací stanici se v rozhlasovém vysílání dozvíte, že ulice, která by mohla být součástí Vaší trasy, je uzavřena. Pokusíte se ihned zjistit, zda Vaše trasa po ní skutečně vede, ale protože jste dříve zapnuli Bezpečnostní režim (5.1.1), iGO Vás nenechá obsluhovat dotykovou obrazovku, pokud je vozidlo v pohybu.

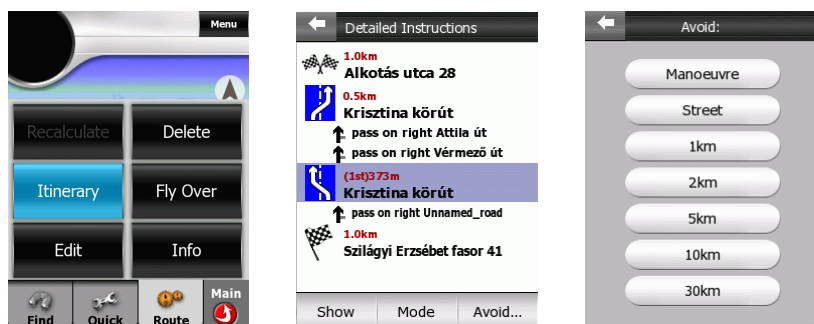


Vzhledem k tomu, že jste velmi blízko čerpací stanice (žlutý praporek upozorňuje na blížící se průjezdní bod), rozhodnete se nezastavovat. Jak se blížíte k čerpací stanici, vidíte další úsek trasy zobrazen tmavě zelenou (4.4.10.4), jakmile k čerpací stanici dojedete, barva se změní na světle zelenou a iGO je připraveno pokračovat v navigaci po tomto úseku trasy. Všimněte si, že na další odbočce budete odbočovat vpravo k čerpací stanici.

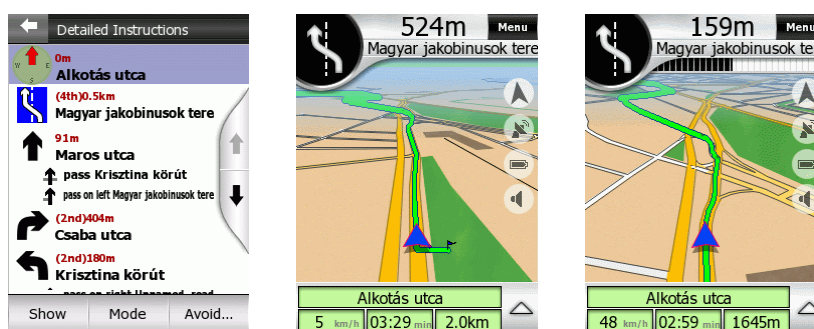


Ted, když není vozidlo v pohybu, můžete otevřít itinerář (4.7.3.3) dostupný z obrazovky Informace o Trase (povšimněte si, že Vám do cíle zbývá už jen jediná zastávka). V seznamu vidíte, že Vás čeká odbočení doleva, což v tomto místě není možné. Ťuknutím na položku v seznamu zobrazíte detail manévru. Pokud si nejste jisti, že jste na správné poloze, můžete si pomocí tlačítka Lokalizovat dané místo zobrazit v mapě, nebo pokud jste si jisti, že je vše v pořádku, stiskněte Vyhnoutí se...

a dostanete se na další obrazovku. V ní musíte vybrat, co zakázat. Vybráním položky Ulice byste po odbočení zakázali celou ulici, lepší je zakázat pouze určitý manévr a odstranit jej tak ze seznamu.

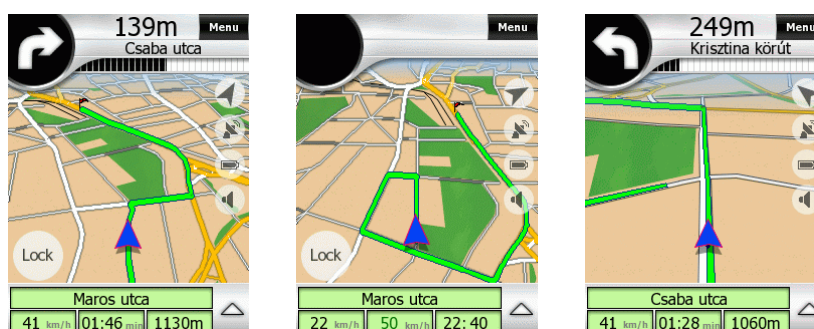


Stisknutím tlačítka Odbočka se vrátíte na obrazovku Informace o Trase, kde již bude trasa přepočítána podle nových parametrů. iGO přepočítá celou trasu a ne jen část, která je za místem zakázaného manévru.



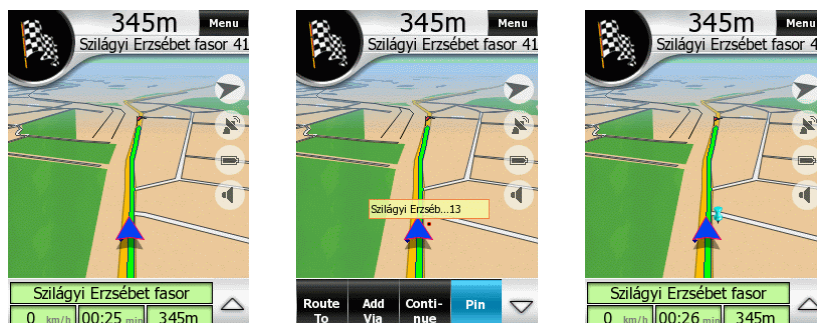
Jakmile zahájíte jízdu po nově vypočítaném úseku, můžete oddálit pohled na mapu pomocí tlačítka umístěného na PDA (3.1.2), které v bezpečnostním režimu zůstává funkční (tlačítko Zamknout se automaticky objeví na displeji). Tím jak se soustředíte na cílové místo v mapě, přejedete omylem jednu odbočku a místo odbočení jedete stále rovně. Žádný strach, nic se neděje, iGO počká několik sekund, aby se ujistilo, že jste opravdu sjeli z trasy a poté přepočítá trasu, takže promeškanou odbočku doprava nahradí třemi odbočeními doleva. Stačí Vám jen následovat instrukce iGO.

Po třetím odbočení doleva se blížíte ke křižovatce, kde jste udělali poprvé chybu. Nalevo vidíte bod, ve kterém došlo k přepočítání trasy.

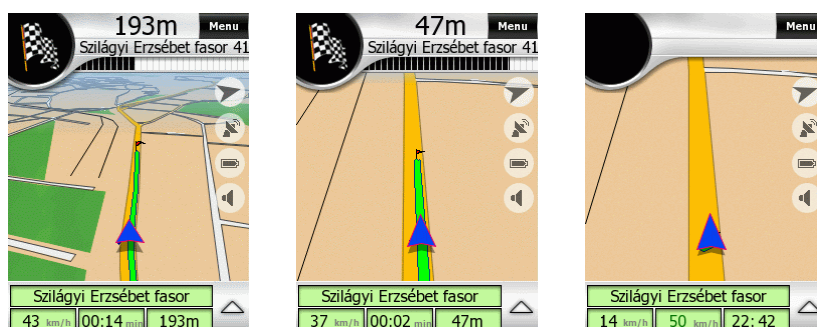


Nyní se již cílové místo nachází blízko, ale jak jste zastavili na semaforu, všimli jste si napravo zajímavého obchodu. Protože auto stojí, můžete iGO ovládat pomocí dotykového displeje. Jednoduše ťukněte v mapě do místa, ve kterém je obchod a

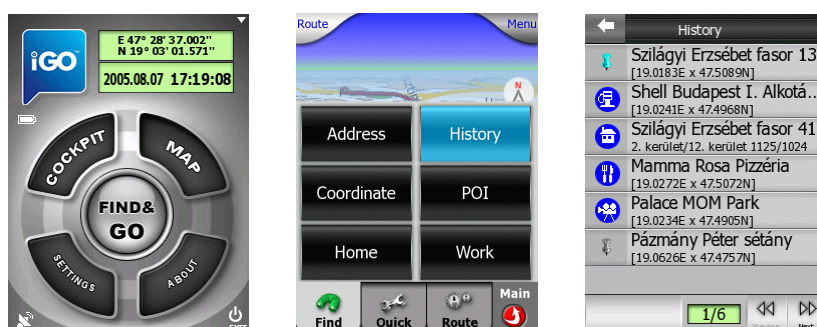
objeví se kurzor (červený kroužek). Pokud máte v Rychlém menu povolenou Dialogové info (4.7.2.5), uvidíte název ulice a číslo domu. Automaticky se otevře i nabídka Kurzoru (4.5.13), ve které ťuknutím na tlačítko Značka můžete na dané místo umístit připínáček. Zapamatujte si barvu připínáčku (je přidělována automaticky), abyste později mohli daný bod najít v seznamu Historie.



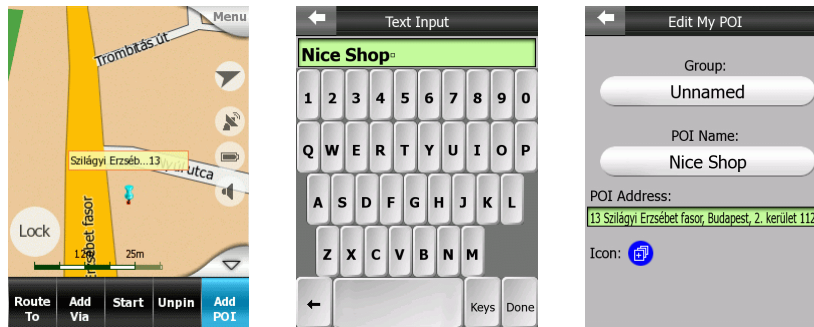
Šachovnicový praporek značí, že se blížíte cíli. Chytrý zoom změni pohled na mapu, jako by to byla jakákoli jiná položka v itineráři. Jakmile k bodu dojedete, celá trasa se vymaže.



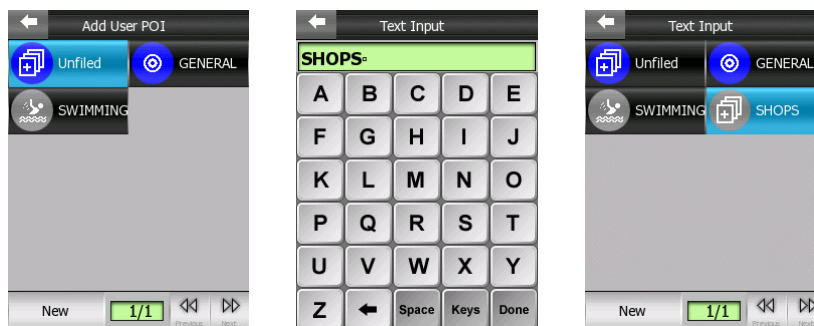
Jediným úkonem, který zbývá, je vytvoření POI z dříve uloženého umístění. Vyberte položku Mapa v hlavním menu, potom vyberte Historie (6.3.2). Naleznete zde seznam uložených míst označených připínáčkem. ťuknutím na položku ji zobrazíte v mapě.



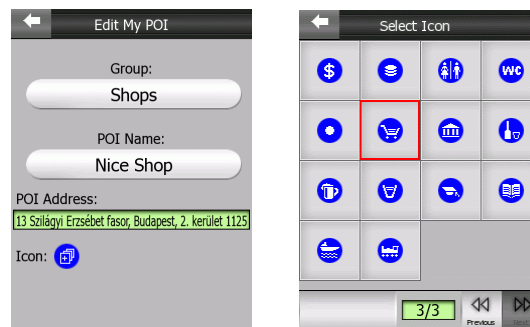
Menu Kurzor se objeví automaticky. Stiskněte tlačítko Přidat POI a iGO bude chtít nejprve zadat název vytvářeného POI. Poté si můžete prohlédnout podrobnější informace, které se k němu vztahují.



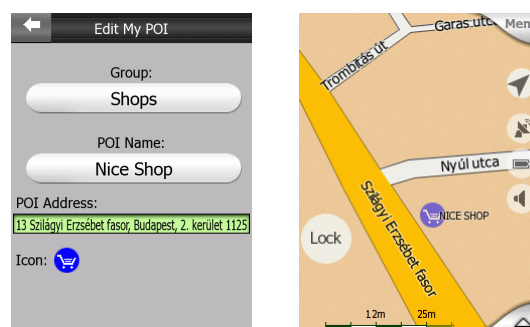
Pokud chcete novému POI přiřadit Skupinu, ťukněte na tlačítko Nezařazeno a zobrazí se seznam všech dostupných skupin. Jednu si vyberte nebo stiskněte tlačítko Nová a vytvořte si novou skupinu, do které tento POI přiřadíte.



Vraťte se zpátky na obrazovku s detaily POI a změňte ikonu, která se bude zobrazovat na mapě. ťukněte na původní ikonu a otevře se nabídka všech dostupných ikon. Jakmile si ze seznamu vyberete novou ikonu, ťukněte na ni. Tímto jste provedli změnu ikony POI.



Nyní jsou všechny údaje nového POI zadány, pokud stisknete OK, tak se nový POI zobrazí v mapě.



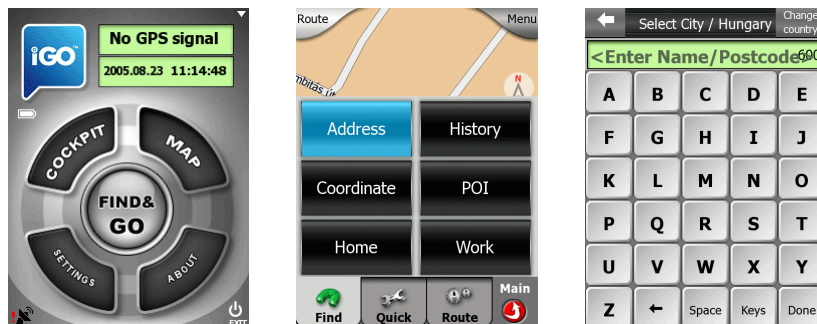
7.2 Smíšení plánování trasy se čtyřmi zastávkami a optimalizace

Situace: jste doma a plánujete si cestu, která Vás čeká. Vyjždíte z malé vesnice navštívit přátele bydlící ve městě, a také chcete objet místa, kde jste dlouho nebyli a poté se zase vrátit domů. Dopředu chcete znát, kudy pojedete a jak dlouho to potrvá.

Pro off-line plánování trasy není potřeba signálu GPS, stačí Vám jen mapa, proto si z hlavního menu vyberte možnost Mapa (4.5). Pokud není dostupný signál GPS, iGO zobrazí mapu v místě posledního příjmu signálu. Tentokrát ale vyjždíte odjinud, proto musíte vybrat místo, odkud budete vyjíždět a zadat je jako výchozí bod nové trasy.

Protože budete vyjíždět z malé vesničky, nemusíte zadávat přesné umístění, za výchozí bod cesty bude považován střed obce. Jakmile dojedete k výchozímu bodu a zapnete GPS, iGO přepočítá trasu.

Otevřete nabídku Menu a vyberte položku Vyhledat adresu (6.3.1). Zadejte písmena "Páty". Nezapomeňte, že nemusíte zadávat diakritiku.



Jakmile je seznam s výsledky vyhledávání zredukován natolik, že se vejde na jednu obrazovku, je zobrazen a při zadávání posledního písmene vydá iGO při stisknutí jiný zvuk než obvykle (5.3.3). Vybráním odpovídající položky se dostanete do mapy, vycentrované na střed obce. Automaticky se otevře menu Kurzor (4.5.13). Stisknutím Start označíte obec Páty jako výchozí bod nové trasy.

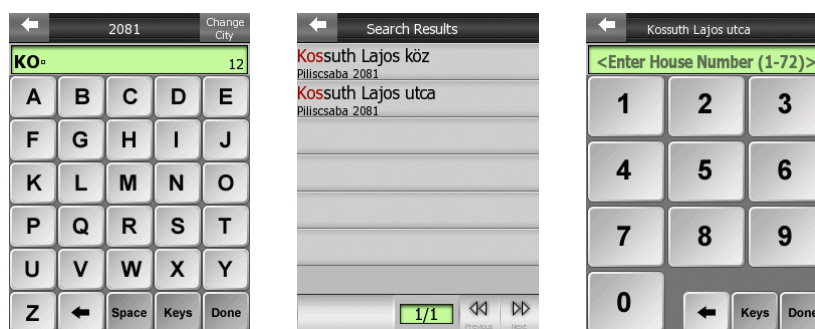


Dále musíte zadat adresu svých přátel. Znovu otevřete Menu a vyberte možnost Vyhledat adresu (6.3.1). Protože kurzor se nachází v obci Páty, je tato obec nabízena jako místo pro vyhledávání adresy (viz horní část obrazovky). Musíte stisknout tlačítko Změnit město v pravém horním rohu a vybrat město, ve kterém Vaši přátelé žijí. Pokud jej nenaleznete v seznamu dříve použitých názvů míst, musíte ťuknout na tlačítko Jiné město v levém dolním rohu a zadat jej ručně.

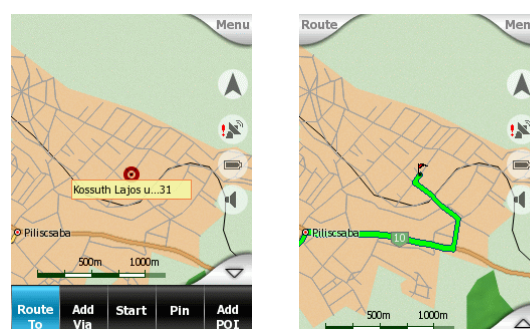
Název hledaného města je Piliscsaba, což je poměrně dlouhé a navíc mnoho názvů obcí začíná na "Pilis". V tomto případě je rychlejší zadat město pomocí PSČ. Stisknutím tlačítka Klávesy se přepnete na QWERTY nebo numerickou klávesnici a zadejte PSČ (popř. jej vyberte ze seznamu).



Jakmile je vybráno město, jste požádáni o zadání adresy. Nyní ale již ve městě, které jste zadali před chvílí (viz nahoře na displeji). Začněte psát název ulice a poté si hledanou ulici najděte v seznamu. Obdobně postupujte s číslem domu, nakonec stiskněte Hotovo.



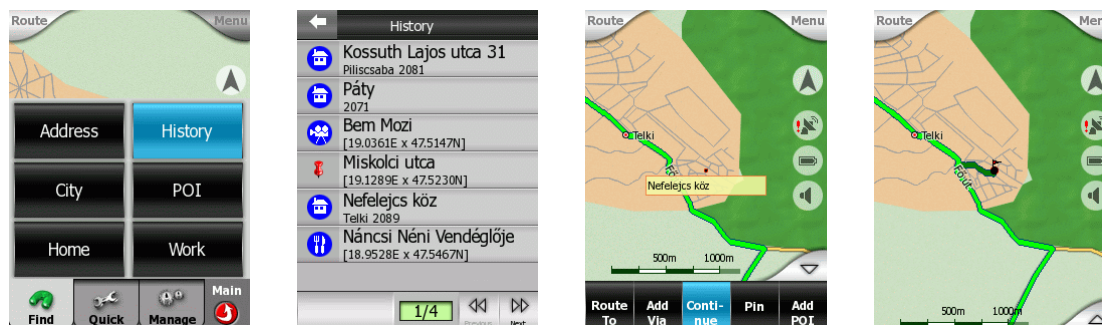
Nyní, když je zadaná celá adresa, zobrazí se opět mapa, tentokrát s cílovým bodem uprostřed. V menu Kurzor ťukněte na Trasa a vytvořte cestu z Páty k této adrese. Na mapě se zobrazí zelená linie zobrazující Váš příjezd k cílovému bodu.



Dalším cílem je místo, které jste již dříve navštívili, proto z Menu zvolte položku Historie (6.3.2) ze seznamu vyberte Nefelejcs köz v obci Telki. Opět se zobrazí mapa s nalezenou adresou uprostřed. Stisknutím tlačítka Pokračovat přidáte toto místo za předchozí cílový bod jako nový cílový bod (tj. dopředné trasování).

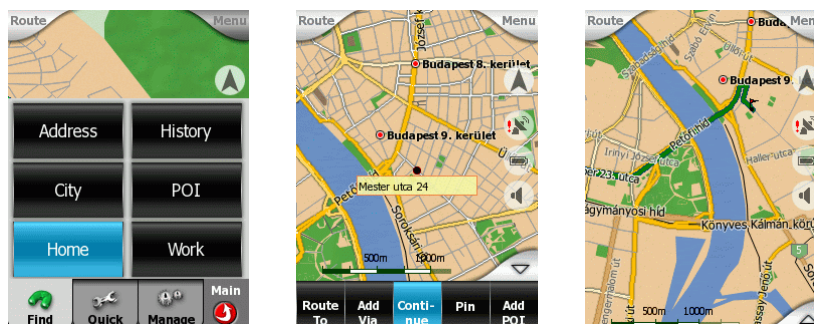
Poznámka: Další stisknutí tlačítka Trasa by způsobilo změnu cílového bodu z Páty na Telki. Trasy obsahující více průjezdných bodů vytvoříte pouze pomocí tlačítek Přidat lomový bod a Pokračovat.

Trasa je nyní změněna a tmavě zelená linie budoucího úseku trasy vede k novému cílovému bodu. Všimněte si světle zelené linie (tj. prvního úseku trasy) blízko tohoto bodu.



Poté se již vracíte zpět domů. Toto umístění by mělo být, jako již dříve definované, přístupné pod tlačítkem Domov (6.3.5) Vyberete ho stisknutím Menu a poté Domov. Zobrazí se mapa vycentrovaná na Váš domov. Výběrem Pokračovat opět z menu Kurzor umístíte tento bod na konec trasy, za všechny předchozí.

Jak si procházíte naplánovanou trasu, zjistíte, že vede po Petöfiho mostě, což je místo častých dopravních komplikací, proto se rozhodnete vést trasu raději po Lágymányosově mostě.



Ťukněte v mapě na most a objeví se kurzor. Tento most je několikapruhový, proto musíte dát dobrý pozor, abyste označili správnou část mostu (tj. stranu, po které máte jet). Přiblížte si mapu, abyste měli jistotu. Nakonec stiskněte tlačítko Přidat lomový bod z menu Kurzor. Tentokrát zadáváte nové místo před a nikoliv za cílový bod (tj. zpětné trasování).

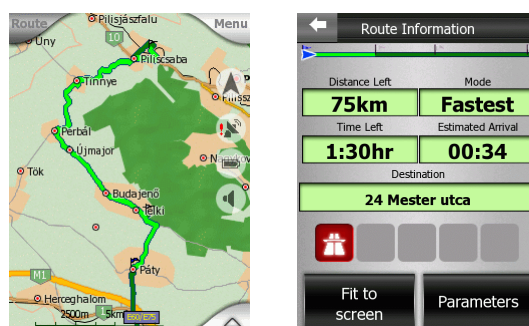
Tmavě zelená linie (budoucí úseky trasy jsou zobrazeny tmavě) nyní překračuje nově vybraný most.



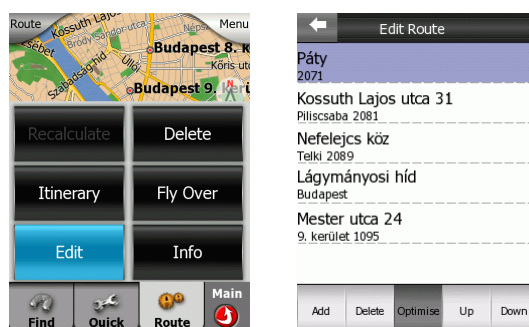
Nyní je třeba zkontrolovat vedení trasy poblíž druhého cílového místa. Mapu můžeme posunout buď chycením a přetažením, vybráním ze seznamu Historie nebo pomocí Itineráře (4.7.3.3), ze kterého se můžete přesunout na jakýkoli bod na trase; nebo pomocí funkce Zobrazit na celý displej (4.6.3) ze stránky Informace o Trase a pak si mapy zvětšit na daný bod.

Jakmile mapa zobrazuje vybraný bod, oddalte pohled, abyste si mohli prohlédnout vedení trasy v širším okolí místa. Zjistíte, že Telki leží mezi Páty a Piliscabou a trasa je v části úseku vedena tam a zase zpátky stejnou cestou.

Nejprve stiskněte 3. hardwarové tlačítko a zobrazte si Informace o Trase. Zjistíte, že trasa má 75 km a pojedete jí 1 hodinu a 30 minut.



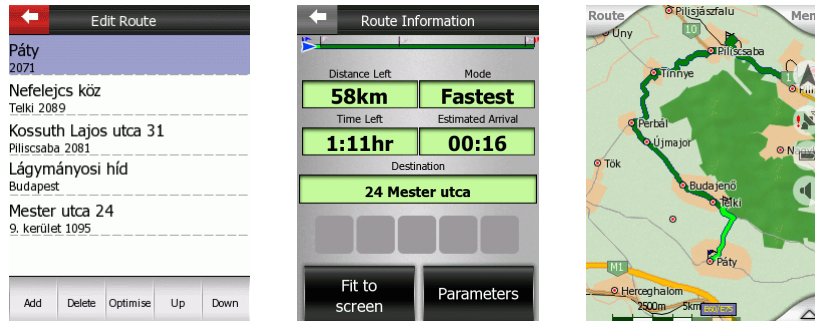
Vedení trasy upravíte na obrazovce Informace o trase – na stránce Mapa stiskněte tlačítko Trasa a potom Editovat (4.7.3.5). Na následující obrazovce se zobrazí jednotlivé body na trase a jejich pořadí, které jednoduše změníte pomocí tlačítek Nahoru a Dolů. Pokud ale zvolíte Optimalizovat, iGO provede změny, aby trasa vedla nejkratší možnou cestou.



Jak se dalo očekávat, iGO při automatické optimalizaci zaměnilo pořadí dvou prvních cílových bodů. Ťkněte na šipku v levém horním rohu displeje a vrátíte se na obrazovku Informace o Trase, kde si můžete prohlédnout, že jak délka, tak i

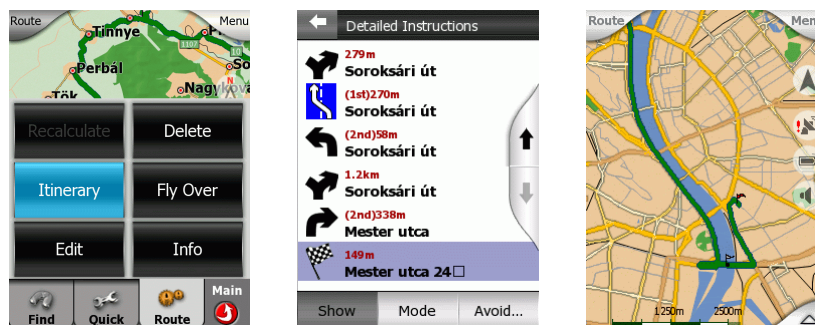
předpokládaný čas strávený na trase se snížily (použít můžete i 3. hardwarovou klávesu). Délka trasy je teď 58 km a čas jízdy zhruba 1 hodinu a 11 minut.

Do mapy se vrátíte ťuknutím na šipku v levém horním rohu. Můžete si prohlédnout nové vedení trasy. První úsek nyní vede z Páty do Telki (světle zelená).



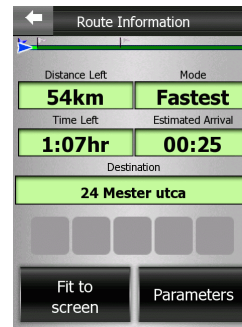
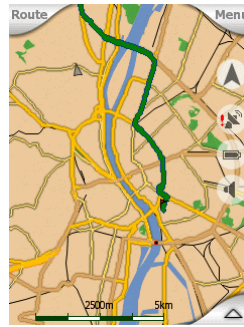
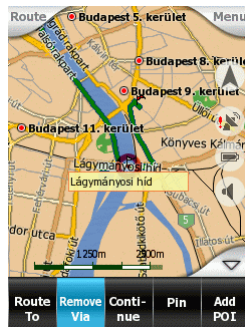
Posuňte se v mapě a podívejte se, jak vypadá situace poblíž cíle cesty. Tentokrát to proveďte pomocí itineráře. Otevřete obrazovku Informace o Trase a poté ťukněte na Itinerář. Přesuňte se až na konec seznamu a zvýrazněte cílový bod označený šachovnicovým praporkem. Tlačítkem Lokalizovat si jej zobrazte v mapě.

Oddálením pohledu zjistíte, že nová trasa přichází od severu a použití Lágymányosiho mostu je nadbytečnou zajižďkou.



Rozhodnete se proto odstranit poslední průjezdní bod – most. ťukněte do mapy v místě mostu. Tentokrát není třeba přibližovat mapu, protože ťuknutí v blízkosti průjezdního bodu změní zobrazované menu z Přidat lomový bod na Odstranit lomový bod, můžete tedy daný průjezdní bod rovnou smazat. Pokud byste potřebovali přidat další průjezdní bod v blízkosti stávajícího, zvětšete si mapu do potřebného detailu, až se opět zobrazí nabídka Přidat lomový bod, popř. můžete použít i funkci Přidat v menu Editovat.

Stiskněte tlačítko Odstranit lomový bod a podívejte se, že iGO použije pro navigaci most umístěný více na sever a jak se změní průběh trasy. Ujistěte se, že trasa vypadá opět o něco lépe: otevřete Informace o Trase a uvidíte, že jste ušetřili dalších pár kilometrů a několik minut a zbývají Vám ještě 3 průjezdní body.



Pokud si teď přejete zahájit navigaci po trase, zapněte přijímač GPS a jakmile je dostupná Vaše poloha, iGO je připraveno Vás navigovat z Vaší současné pozice do Telki. Pokud před touto trasou potřebujete navigovat po jiné trase, můžete se k této trase velmi rychle vrátit pomocí menu Historie. Všechny body použité pro vedení trasy jsou zde uloženy pro pozdější využití. Také si pomocí tlačítka Přidat POI z menu Kurzor můžete uložit adresu svých přátel jako osobní POI (4.7.2.4).

8 Řešení problémů

Děkujeme Vám za koupi našeho výrobku a doufáme, že si užijete každou minutu jeho používání. Přesto si však uvědomujeme, že zejména ze začátku, než se plně seznámíte se všemi funkcemi, se můžete setkat s obtížemi. V takovém případě se prosím obraťte na tento manuál, projděte si tabulku nejčastěji řešených problémů a nejčastěji kladené otázky (FAQ) na mezinárodní webové stránce iGO - www.i-go.com.

Po vložení SD karty se nespustil program jako obvykle.	Občas se může stát, že operační systém PDA odpojí funkci automatického spouštění, v tomto případě provedte reset PDA a automatické spouštění bude opět fungovat. Pokud si nepřejete provést reset, spusťte prosím iGO ručně pomocí ikony v menu Start/Programs. Ukončení iGO vysunutím SD karty ale bude fungovat vždy.
Nemohu najít modrou šipku (žlutou při nočním režimu), která by představovala moji polohu. Navigování se nespustilo.	Zkontrolujte stav GPS buď pomocí ikony v hlavním menu (4.1), na mapových obrazovkách (4.5.9) nebo na obrazovce Stav GPS (4.3). Buď není navázáno spojení mezi GPS a iGO nebo přijímač GPS není schopen nalézt polohu. Zkontrolujte připojení GPS, popř. se přesuňte na místo s volnějším výhledem na oblohu.
GPS je připojeno, posílá platná data, a přesto nevidím modrou šipku (v nočním režimu žlutou), která by představovala moji polohu.	V levé části displeje byste měli vidět velkou poloprůhlednou ikonu "Zamknout" (4.5.4). Ťukněte na ni, abyste znovu umožnili funkci Zobrazit na pozici, která Vás vrátí na současnou polohu.
Modrá šipka (v nočním režimu žlutá) zobrazuje moji pozici, ale nevidím vedení trasy (zelená nebo červená linie) a	Je pravděpodobné, že žádná trasa není aktivní. Na obrazovce Navigace (4.5.1) zkontrolujte, zda je zobrazen náhled další odbočky či nikoliv. Pokud je toto políčko

<p>nedostávám ani žádné hlasové instrukce.</p>	<p>prázdné, nemáte žádnou naplánovanou trasu, a musíte ji nejdříve vytvořit. Je to častá chyba při vyhledávání cílového bodu, kdy si jej zobrazíte v mapě, ale již zapomenete stisknout tlačítko "Navigovat" v menu Kurzor (4.5.13) Vždy plánujte trasy pomocí tlačítka 'Vyhledat & Jet' (6.1) trasa bude spočítána automaticky, jakmile dojde k výběru cílového bodu.</p>
<p>Na displeji se nezobrazuje tlačítko Zamknout a mapa se během navigace automaticky nenatáčí.</p>	<p>Podívejte se na malé červené "N" umístěné v ikonce kompasu (4.5.8), nebo symbol letadla. Je pravděpodobné, že jste omylem mapu přepnuli do pohledu severem vzhůru. Ťuknutím na ikonku kompasu se vrátíte zpět na orientaci mapy směřováním trasy vzhůru, ve kterém funguje automatické otáčení mapy.</p>
<p>Během vytváření trasy s několika cílovými body jsem pro každý bod použil tlačítko "Navigovat", ale v seznamu se objevil jen poslední cílový bod, ostatní zmizely.</p>	<p>Tlačítko " Navigovat" je určeno pouze pro zahájení nové trasy s jedním cílovým bodem. Trasy obsahující více bodů je možné vytvářet (pokud již máte trasu s jedním cílovým bodem) pomocí tlačítek "Přidat průjezdní bod" a "Pokračovat". Když použijete " Navigovat", smažete celou trasu. Ve Vašem případě existovala trasa pouze s jedním cílovým bodem, proto byla smazána bez dalšího varování. Pokud by trasa obsahovala více bodů, iGO by se dotázalo, zda si opravdu přejete trasu smazat.</p>
<p>Ikonka reproduktoru ukazuje, že zvuk iGO není ztišen, přesto není slyšet hlasovou navigaci.</p>	<p>Ztišení zvuku dostupné z obou mapových obrazovek je pouze rychlý způsob, jak utiшит zvuk iGO. Hlasová navigace a zvuky vydávané klávesami při stisku musí být stejně jako úroveň hlasitosti zvuku nastaveny na obrazovce Nastavení hlasové navigace (5.3).</p>
<p>Od začátku používání je iGO nastaveno aby upozorňovalo na překročení rychlostního limitu, ale přesto při překročení limitu žádnou výstrahu nevydává.</p>	<p>Aby tato funkce fungovala, musí být podporována mapovým podkladem, který musí mít definované údaje o povolené rychlosti pro tu kterou silnici. Jedná se o poměrně novou součást digitálních map, a proto ještě nemusí být v některých zemích k dispozici (podrobnosti Vám</p>

	<p>sdělí místní distributor). V některých případech může být upozorňování na překročení rychlosti přínosné, ale nemůže být bráno za naprosto přesné. Proto je možné jej vypnout odděleně od spolehlivě fungující hlasové navigace (5.1.4).</p>
<p>Rád bych si během navigace (v režimu navigace) vytvořil nový POI, ale v menu Kurzor nemám nabídku Přidat POI.</p>	<p>Z bezpečnostních důvodů není v režimu Navigace umožněno přidávat uživatelské POI. Tato možnost je pouze v režimu Mapa. Zatím si můžete POI označit pouze špendlíkem a jako POI si jej uložit později, až dojedete do cíle. Pokud nejedete, stačí Vám stisknout 4. hardwarové tlačítko, přepnete se do režimu Mapa a zde je již tlačítko k dispozici.</p>
<p>Rád bych si vytvořil nový POI, ale v blízkosti jsou další body, které způsobují, že místo možnosti vytvoření nového bodu se mi otevře seznam těchto POI z mapy.</p>	<p>Na této stránce máte v dolní části displeje tlačítko Nová, pomocí nějž si můžete vytvořit vlastní POI jako kdyby byl otevřen z menu Kurzor.</p>

9 Slovníček

Přečtěte si prosím následující seznam technických výrazů použitých v tomto manuálu a jejich vysvětlení.

- **2D/3D GPS příjem:** Přijímač GPS používá družicových signálů k výpočtu své (Vaší) polohy. V závislosti na aktuálním rozložení družic na obloze a objektů, které mohou družicový signál blokovat, je pro určení trojrozměrné polohy včetně nadmořské výšky nutné, aby přijímač GPS přijímal signály nejméně ze čtyř družic. Pokud je dostupný signál pouze ze tří družic, stále je možné vypočítat polohu, ale již bez nadmořské výšky a se sníženou přesností. To je nazýváno 2D poloha. Kvalita příjmu signálu GPS je zobrazována v hlavním menu iGO (4.1), na obrazovce Stav GPS (4.3) a na obou mapových obrazovkách (4.5.9). Všimněte si, že 2D a 3D příjem GPS nemá vůbec nic společného s 2D a 3D zobrazením mapových podkladů. To je nastavení naprosto nezávislé od příjmu signálu GPS a týká se pouze režimu zobrazování map
- **Přesnost:** Rozdíl mezi polohou udávanou GPS a skutečností je ovlivňován několika faktory. Jedním z nejdůležitějších je geometrie družic, která je vypočítávána přijímačem GPS na základě znalosti počtu viditelných družic a jejich polohy na obloze. Jedná se o teoretickou přesnost na určeném místě, iGO ji uvádí jako orientační údaj na obrazovce Stav GPS (4.3). Přesnost určení polohy ovlivňují i další faktory, mezi které patří např. zpoždění signálu při průchodu ionosférou, odrazy blízko zemského povrchu, aj
- **Aktivní trasa:** Trasa je představována itinerářem, ve kterém je seznam bodů, které je nutné projet. iGO pracuje vždy pouze s jednou trasou, která je aktivní do doby, než ji smažete, dojedete k jejímu cíli nebo vypnete iGO. Když máte více než jeden cílový bod, trasa se rozdělí na několik úseků (od jednoho průjezdního bodu ke druhému). Aktivní může být vždy jen jeden úsek trasy (4.4.10.3). Ostatní úseky, jsou označeny jako momentálně nepoužívané a jsou v mapě zobrazeny odlišnou barvou (4.4.10.4).
- **Automatické plánování trasy (Autorouting):** Způsob, jakým iGO vypočítává trasu. Musíte zadat pouze požadovaný cíl, nastavit parametry trasy (5.4) a program se s použitím mapových podkladů postará o vše zbývající.
- **Automatické přepočítávání trasy:** Pokud je funkce zapnuta (5.4), iGO přepočítá trasu, kdykoliv z ní odbočíte. Když minete odbočku nebo se chcete vyhnout dopravní zácpě a sjedete z trasy záměrně, iGO pár sekund počká, aby se ujistilo, že opravdu jedete mimo trasu a poté přepočítá vedení trasy, a

bude Vás navigovat z Vašeho aktuálního umístění. Nastavení vedení si můžete vyladit v Rozšířeném nastavení (5.6.4.1)

- **Automatické denní a noční barvy:** V závislosti na denní době a poloze udávané GPS, si program umí spočítat dobu východu a západu Slunce v daném místě a podle toho může automaticky vždy několik minut před západem i východem Slunce měnit barevné režimy zobrazování mapy (5.1.3). Jako doplňkový údaj je zobrazena i poloha Slunce. Pokud je slunce nízko nad obzorem, můžete si je prohlédnout ve 3D pohledu na mapu.
- **Přenosová rychlost:** Rychlost komunikace mezi přijímačem GPS a PDA, představující počet dat přenesených za jednu sekundu. Obvyklé hodnoty používané pro GPS mívají hodnoty 4800, 9600, 19200, 38400 nebo 57600 baudů. Viz též 0.
- **Komunikační port:** Komunikační port je kanál, kterým do PDA "tečou" informace z GPS. Přijímač GPS potřebuje být připojen přes sériové rozhraní, proto port na PDA sloužící pro připojení k GPS, musí být sériový (COM). Viz též 5.7.2.
- **Komunikační protokol:** Přijímač GPS může poskytovat data v několika různých formátech ("jazycích"). Standardem, podporovaným každým přijímačem, je formát NMEA 0183, který umí používat i iGO. Kromě NMEA 0183 iGO pracuje i s jedním z nejoblíbenějších průmyslových formátů, kterým je SiRF. Viz též 5.7.1.
- **Nadmořská výška:** Pokud přijímač GPS přijímá signály nejméně ze čtyř družic, je schopen určit Vaši pozici trojrozměrně, tzn., že kromě zeměpisné šířky a délky určí i nadmořskou výšku. Udávaná hodnota není přesná nadmořská výška, ale vzdálenost od povrchu matematicky definovaného tělesa (elipsoid WGS 84). Viz též 2D/3D příjem.
- **Předpokládaný čas příjezdu – ETA (Estimated Time of Arrival):** Při navigaci často používaná položka vyjadřující časový údaj, kdy dojde k dosažení cíle, vypočítaná na základě délky zbývajících úseků trasy a používaných silnic. Zobrazovaný údaj je nutné brát pouze jako orientační, protože není možné, aby byly brány v úvahu nejrůznější komplikace a zdržení na trase. iGO tento údaj zobrazuje jako předpokládaný příjezd (Estimated Arrival) na obrazovce Informace o Trase (0).
- **Předpokládaná doba jízdy – ETE (Estimated Time Enroute):** Další často sledovanou položkou při navigaci je předpokládaný čas strávený na cestě a je vypočítán na základě délky zbývajících úseků trasy a používaných silnic. Zobrazovaný údaj je nutné brát pouze jako orientační, protože není možné, aby byly brány v úvahu nejrůznější komplikace a zdržení na trase. iGO tento údaj zobrazuje jako "Čas do cíle" na obrazovce Informace o Trase (4.6.1.4).
- **GPS:** Zkratka pro Globální polohový systém. GPS je provozován Ministerstvem obrany Spojených států amerických. Tvoří jej družice umístěné na oběžné dráze a řídicí stanice rozmístěné na různých místech po celém světě. Služba je poskytována komukoliv a bezplatně.

- **Umístit na silnici:** Tato funkce umožňuje iGO zobrazovat Vaši polohu vždy na správné straně silnice. Tato automatická funkce je nutná proto, že poloha určovaná pomocí GPS není přesná. Za normálních podmínek dokáže Umístit na silnici eliminovat polohovou chybu GPS. Pokud je tato chyba velmi velká, může být Vaše pozice zobrazena v nesprávné ulici. Tomu se vyhnete, pokud budete používat kvalitní přijímač GPS umístěný tak, aby měl pokud možno nezastíněný výhled na oblohu. Umístit na silnici je aktivní vždy, když je dostupné určení polohy pomocí GPS. Viz také 4.4.6. Při pěší navigaci je lepší mít tuto funkci vypnutou (viz Rozšířené nastavení 5.6.4.4).
- **Zobrazit na pozici:** Mapa zobrazovaná iGO je automaticky posunována vždy, když je dostupné určení polohy pomocí GPS. Aktuální polohu představuje modrá šipka (v noci žlutá) na displeji. V mapě se můžete volně pohybovat, takže se může stát, že mapový výřez posunete mimo Vaší aktuální pozici. Jakmile se tak stane, zobrazí se tlačítko Zamknout, jehož stisknutím nebo stiskem tlačítka Enter znovuumožníte funkci Zobrazit na pozici a dostanete se zpět na aktuální polohu. Viz též 4.5.4.
- **Orientace mapy:** iGO může otáčet mapu, jak potřebujete. Pokud si vyberete režim orientace směřováním trasou vzhůru (Track-Up), mapa se bude natáčet podle toho, kam směřujete, takže uvidíte stále před sebe. Pokud zvolíte orientaci severem vzhůru (North-Up), bude mapa za všech okolností orientovaná na sever. Pomocí tlačítek na PDA můžete mapou libovolně otáčet. Aktuální orientace mapy je vždy znázorněna střílkou umístěnou v pravé části mapových obrazovek (4.5.8). Orientace mapy by neměla být zaměňována s orientací displeje (obrazovky), která ovlivňuje celkový vzhled iGO.
- **NMEA (National Marine Electronics Association):** NMEA je organizace vydávající standardy pro elektronické přístroje používané v námořní dopravě. Jednou z norem je i NMEA 0183, která definuje protokol sloužící pro komunikaci s přijímači GPS. V současnosti je tento protokol široce rozšířeným standardem v oblasti GPS a neomezuje se jen na námořní dopravu. iGO, stejně jako většina GPS zařízení na trhu, tento protokol považuje za výchozí při nastavení.
- **K severu (North-up):** Orientace mapy severem vzhůru. V tomto režimu je mapa orientována vždy na sever. Viz též Čelem a Orientace mapy.
- **POI (Points of Interest) – zájmové body,** přesné určení polohy důležitých bodů uložených v databázi společně s dalšími informacemi, které se k nim vztahují (kategorie, podkategorie, adresa, telefonní číslo, a další). Pomocí rozsáhlých možností vyhledávání můžete vyhledat POI blízko místa, na kterém se nacházíte nebo kdekoli jinde na mapě (6.3.4). Oblíbená místa si můžete v iGO uložit jako Moje POI.
- **Orientace obrazovky:** způsob, jakým budou zobrazeny veškeré údaje na displeji. Závisí na Vašem nastavení a určuje, jak budete PDA při manipulaci držet v ruce. Orientace může být na výšku nebo na šířku pro praváky, popř. pro leváky (0). Toto nastavení je nezávislé na nastavení v operačním systému, a proto je možné je použít i u PDA, která nepodporují změnu

orientace obrazovky. Orientace obrazovky by neměla být zaměňována s orientací mapy, která se týká pouze zobrazování map, nikoli vzhledu celého iGO.

- **SiRF:** Název značky oblíbené čipové sady používané u GPS přijímačů. Její specifický komunikační protokol je podporován iGO. Zařízení postavená na technologii SiRF jsou ale schopná komunikovat i protokolem NMEA 0183, což je výchozí protokol nastavený pro komunikaci iGO.
- **Záznam prošlé trasy (Track log):** iGO nabízí možnost zaznamenat průběh trasy za použití dat průběžně získávaných z GPS. Jakmile spustíte nahrávání, zaznamenává se průběh trasy, než nahrávání zastavíte. Takto získaná data se nazývají záznam trasy. Každý záznam má přiřazen název (iGO jej nazve datem pořízení, ale kdykoliv si jej můžete změnit) a barvu, kterou bude zobrazen na mapě. Kdykoliv později si uloženou trasu můžete znovu přehrát, což je dobře využitelné pro předvádění iGO nebo pro podrobné rozebírání trasy. Viz též 4.7.2.6.
- **Čelem (Track-up):** Orientace mapy směřováním trasy vzhůru. Mapa se automaticky natáčí podle směru Vaší jízdy, abyste vždy viděli před sebe. Viz též K severu a Orientace Mapy.
- **Lomový (průjezdní) bod:** Trasy v iGO mohou obsahovat libovolné množství průjezdních bodů, které následují v určeném pořadí. Všechna místa, kterými je nutné projet, se nazývají průjezdní body. Počet zbývajících průjezdních bodů je zobrazen na obrazovce Informace o trase jako položka "Zbývajících zastávek" (4.6.1.1), a každý bod je ohlášen hlasovým oznámením, jak se k němu blížíte a když ho míjíte. Pokud v průjezdním bodě přerušíte jízdu, navigace Vás po vyjetí opět povede z místa, kde jste jízdu přerušili.
- **Zoomování (přibližování a oddalování mapy):** Přibližovací a oddalovací funkce slouží pro změnu měřítka mapy. Pomocí "Zoom in" přibližujete mapu (zvětšujete měřítko), "Zoom out" mapu oddaluje (zmenšuje měřítko). Viz též 3.1.2, 4.4.2 a 4.5.2.

i-go.com